

# DER KLEINE VERKEHRSPROFI

Ravensburger Spiele® Nr. 24274 0  
Verkehrsspiel für 2 - 4 Spieler ab 6 Jahren  
Autorin: Christine Welz

Mit Glück und taktischem Geschick gilt es, sich bei diesem pfiffigen und zugleich lehrreichen Spiel die meisten Verkehrszeichen-Kärtchen zu sichern. Spielend lernen die Kinder auf diese Weise die wichtigsten Verkehrszeichen kennen!

## Inhalt

- 24 Verkehrszeichen-Kärtchen
- 1 große Spielfigur aus Holz
- 1 Spieltafel
- 1 Ziffernwürfel
- 1 farbige Verkehrszeichen-übersicht

## Spielziel

Die Spieler versuchen, die Verkehrszeichen-Kärtchen von der Spieltafel abzuräumen. Wer zum Schluß die meisten Kärtchen besitzt, kann sich als Sieger des Spieles feiern lassen.

## Ganz am Anfang...

müßt ihr zunächst die Verkehrszeichen - Kärtchen vorsichtig aus der Stanztafel ausbrechen. Die Spieltafel wird so ausgelegt, daß alle Mitspieler sie gut erreichen können - und die Spielfigur setzt ihr auf das Mittelfeld mit der Ampel. Und jetzt schaut ihr euch zunächst einmal die Kärtchen gut an.

## Die Verkehrszeichen-Kärtchen...

haben jeweils eine Vorderseite und eine Rückseite. Auf der **Vorderseite** ist ein Zeichen abgebildet, auf der **Rückseite** sind zwei Verkehrszeichen zu sehen. Zwei Verkehrszeichen bilden immer ein Paar.

Sucht doch einmal das Kärtchen heraus, das auf der Vorderseite eine grüne Ampel zeigt - und dann dasjenige, auf dessen Vorderseite die rote Ampel zu sehen ist. Ihr werdet feststellen: Beide Kärtchen haben dieselbe Rückseite (die grüne plus die rote Ampel). Oder anders gesagt: Wenn ihr 2 Kärtchen mit derselben Rückseite vor euch habt, dann zeigt eines auf der Vorderseite das eine der beiden Verkehrszeichen, und auf der Vorderseite des anderen Kärtchens ist das zweite Zeichen abgebildet.

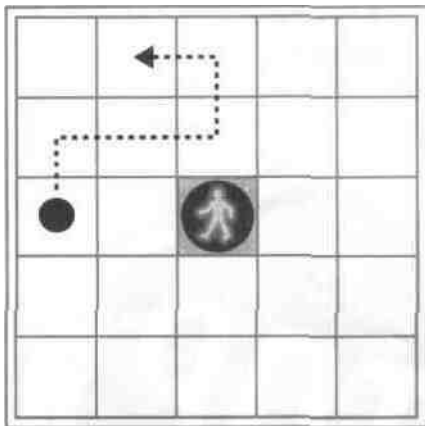
## Jetzt geht's aber wirklich los!

Alle Kärtchen mit den Rückseiten nach oben gut mischen und dann auf die Felder der Spielfeld verteilen - und zwar so, daß die Schilderstangen alle in die gleiche Richtung zeigen. Dann sieht alles gleich viel geordneter aus. Das mittlere Feld, auf das ihr zu Beginn die Spielfigur gestellt habt, wird nicht mit einem Kärtchen bedeckt. Schließlich müßt ihr euch nur noch auf einen Startspieler einigen, und danach geht's dann immer abwechselnd im Uhrzeigersinn weiter.

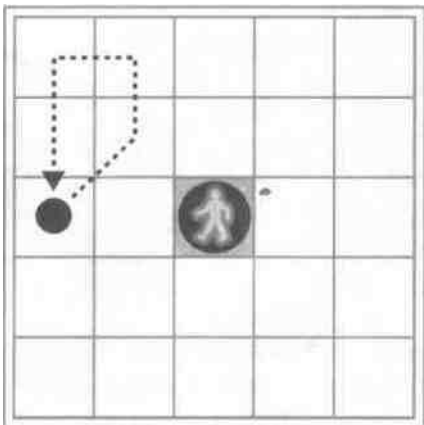
## Der Ziffernwürfel

Wer an der Reihe ist, würfelt und setzt dann die große Spielfigur auf dem Plan um so viele Felder weiter, wie er gewürfelt hat. Das Ausgangsfeld in der Mitte ist übrigens „tabu“ für euch: Es darf nach Spielbeginn während des ganzen Spieles nicht wieder betreten werden - auch darüber hinwegziehen ist leider nicht erlaubt.

Ihr dürft in alle Richtungen gehen, nur nicht schräg (= diagonal). Auch kann man während des Spielzuges beliebig oft die Richtung ändern („abbiegen“). Nur zwei Sachen sind noch zu beachten: Man darf ein Feld während des Zuges nicht zweimal betreten - und man darf am Ende seines Zuges nicht wieder auf dem Ausgangsfeld ankommen.



**So kannst du zum Beispiel bei einer gewürfelten 5 ziehen.**



**Oh nein: Hier wurde ja völlig falsch gezogen!  
(Schräg ziehen ist nicht erlaubt, und aufs Ausgangsfeld darf man auch nicht zurück!)**

Im Laufe des Spieles werden die Kärtchen alle abgeräumt. Man darf natürlich jederzeit auch auf und über Felder ziehen, auf denen keine Verkehrszeichen-Kärtchen mehr liegen.

Der Würfel zeigt neben den Ziffern von 1 bis 5 eine leere Seite. Ziemliches Pech ist es, wenn man diese Seite würfelt, weil man dann aussetzen muß und die Figur gar nicht bewegt wird.

## **Wie kommt man an die Kärtchen?**

Endet euer Spielzug auf einem Feld, auf dem noch ein Verkehrszeichen-Kärtchen liegt, dann habt ihr die Chance, dieses Kärtchen zu erhalten. Zu diesem Zweck müßt

ihr einen Tip abgeben, welches der beiden Zeichen auf der Vorderseite des Kärtchens abgebildet ist. Und das geht so: Ihr zeigt auf das betreffende Verkehrszeichen auf der Rückseite des Kärtchens und müßt dann sagen, wie das Zeichen heißt. (Die Mitspieler können das zum Beispiel auf der großen Verkehrszeichen-Übersicht nachschauen.)

Habt ihr das Zeichen nicht richtig genannt, ist euer Spielzug leider zu Ende, das Kärtchen bleibt auf der Spieltafel liegen und der nächste Spieler beginnt seinen Spielzug.

Habt ihr die Bedeutung des Schildes richtig gewußt, dann dürft ihr das Kärtchen umdrehen und nachschauen, ob das von euch getippte Verkehrszeichen auf der Vorderseite abgebildet ist. War euer Tip richtig, dann nehmt ihr das Kärtchen an euch und legt es (Rückseite nach oben zeigend) vor euch ab. War der Tip aber falsch, dann müßt ihr das Kärtchen wieder an die gleiche Stelle auf der Spieltafel zurücklegen. Achtet aber darauf, daß die Schilderstangen auf dem Kärtchen wieder in dieselbe Richtung wie vorher zeigen!

Wenn ihr mehrere Kärtchen nacheinander erhaltet, ist es am günstigsten, sie alle vor euch auf einen einzigen 'Stoß zu legen - dann se-

hen die Mitspieler nicht gleich auf den ersten Blick, wer gerade die meisten Kärtchen besitzt.

Eine gute Idee ist es übrigens, sich gut zu merken, welche Verkehrszeichen auf den Kärtchen abgebildet sind, die schon abgeräumt wurden. Denn wenn eines der beiden Kärtchen mit gleicher Rückseite schon aus dem Spiel ist, dann ist ja klar, welches Zeichen auf der Vorderseite des anderen Kärtchens abgebildet sein muß!

## **Die Schlußphase ist eingeläutet!**

Wenn sich nur noch ein Kärtchen auf der Spielfeld befindet, dann darf jeder Spieler, der an der Reihe ist, zweimal nacheinander würfeln und ziehen. Ist auch dieses Kärtchen abgeräumt, geht's ans Nachzählen: Wer die meisten Kärtchen abgeräumt hat, ist der Sieger des Spieles. Natürlich kann es auch vorkommen, daß sich mehrere Spieler den Sieg teilen.

## **Variante für jüngere Spieler**

Wenn die Verkehrszeichen den Kindern allesamt noch nicht bekannt sind, empfiehlt sich folgende Spielvariante: Es reicht aus, auf eines der beiden Zeichen einer Kärtchen-Rückseite zu zeigen und

dann nachzuschauen, ob man den richtigen Tip abgegeben hat. Das Zeichen muß man nicht vorher richtig benennen, um das Kärtchen umdrehen zu dürfen. Ein älterer Mitspieler sollte in diesem Fall immer einen Hinweis geben, wie das Zeichen richtig heißt und was es bedeutet. Auf diese Weise prägen sich die Verkehrsschilder den Kindern ein.

## **Die Verkehrszeichenübersicht**

Dem Spiel liegt eine Aufstellung mit den richtigen Bezeichnungen der verwendeten Verkehrsschilder bei. Zusätzlich ist erläuternd angegeben, was Fußgänger, bzw. Radfahrer - also auch Kinder - bei diesen Zeichen beachten müssen.

Ein letzter Hinweis: Einige Verkehrsschilder weichen von Land zu Land leicht von den hier abgebildeten Zeichen ab. Bei der Auswahl der Schilder für dieses Spiel wurde aber selbstverständlich darauf Rücksicht genommen, nur Schilder aufzunehmen, die in allen Ländern annähernd gleich aussehen!

© 1995 Ravensburger Spieleverlag