

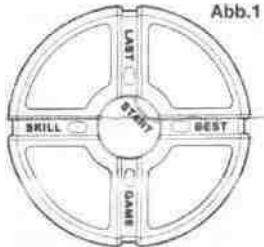
Electronic SIMON

Für 1 oder mehr Spieler
ab 7 Jahre

SO SIEHT DEIN SIMON-SPIEL AUS:

DIE BUNTEN LEUCHTFLÄCHEN

Wenn Du auf die Leuchtflächen drückst, leuchten sie auf und machen ein bestimmtes Signal. Jede Leuchtfläche ist mit 1 bis 4 Punkten markiert. Diese Punkte helfen Dir dabei, ein Spiel oder eine Schwierigkeitsstufe auszuwählen.



Die Taste **GAME (Spiel)**

Wenn Du diese Taste drückst, leuchten nacheinander die Felder 1, 2 und 3 auf:

- Drücke Feld 1, um das Spiel **SIMON SAGT...** auszuwählen
- Drücke Feld 2, um das Spiel **SPIELER HÄNGT SIGNALE AN...** auszuwählen
- Drücke Feld 3, um das Spiel **WÄHLE DEINE FARBE...** auszuwählen

Hinweis: Um während einem laufenden Spiel ein anderes Spiel auszuwählen, drückst Du wieder die Taste **GAME (Spiel)**. Das laufende Spiel hält an und die Felder 1, 2 und 3 leuchten auf. Wähle ein neues Spiel durch Drücken der Felder 1, 2 oder 3 aus.

Wenn Du während einem laufenden Spiel aus Versehen **GAME (Spiel)** drückst, wird dieses Spiel automatisch abgebrochen.

Die Taste **LAST (Wiederholung)**

Drücke diese Taste am Ende eines Spiels, um die zuletzt gespielte Signalfolge zu wiederholen.

Die Taste **BEST (Längste Folge)**

Drücke diese Taste am Ende eines Spiels, um die längste Signalfolge zu wiederholen, die jemals erreicht wurde. Sobald ein neues Spiel ausgewählt oder SIMON ausgeschaltet wurde, wird die längste Signalfolge gelöscht.

SOUND

Drücke gleichzeitig die Tasten **BEST (Längste Spielfolge)** und **LAST (Wiederholung)**, um die Sound-Effekte auszuschalten. Drückst Du beide Tasten noch einmal, dann sind sie wieder eingeschaltet.

Die Taste **SKILL (Schwierigkeitsstufen)**

Drücke diese Taste, und die Leuchtfelder 1 bis 4 leuchten nacheinander auf. Die gewählte Schwierigkeitsstufe bestimmt die Länge der Signalfolge:

- Leuchtfeld 1 - Schwierigkeitsstufe 1: 8 Signale
- Leuchtfeld 2 - Schwierigkeitsstufe 2: 14 Signale
- Leuchtfeld 3 - Schwierigkeitsstufe 3: 20 Signale
- Leuchtfeld 4 - Schwierigkeitsstufe 4: 31 Signale

Wird die Taste **SKILL (Schwierigkeitsstufen)** aus Versehen während einem laufenden Spiel gedrückt, dann wird die in dieser Schwierigkeitsstufe gespielte Signalfolge automatisch gelöscht.

DER SPIELABLAUF

SPIEL 1 SIMON SAGT...

Ziel des Spiels

Nimmst Du es mit SIMON auf? Halte mit SIMON Schritt und versuche, möglichst lange Signalfolgen im Gedächtnis zu behalten und zu wiederholen. Paß gut auf: Die Signalfolgen werden länger und länger... Schaffst Du 31 Signale, bist Du ein echter SIMON-King!

1 Spieler

1. Drücke die Taste **GAME** (Spiel). Die Leuchtfelder 1, 2 und 3 leuchten nacheinander auf. Drücke das Leuchtfeld 1, um mit Spiel 1 zu beginnen.
2. Drücke die Taste **SKILL** (Schwierigkeitsstufen). Die Leuchtfelder 1, 2, 3 und 4 leuchten auf. Wähle die Schwierigkeitsstufe aus und drücke dazu das entsprechende Leuchtfeld.
3. Drücke **START**.
4. SIMON gibt Dir nun das erste Signal. Wiederhole das Signal, indem Du das Leuchtfeld derselben Farbe drückst.
5. SIMON wiederholt nun sein erstes Signal und fügt noch eins hinzu. Wiederhole diese 2 Signale, indem Du dieselben Leuchtfelder in der richtigen Farbreihenfolge drückst.
6. SIMON wiederholt die ersten beiden Signale und fügt wieder ein weiteres hinzu.
7. Dieses Spiel geht nun immer so weiter. Wiederhole jeweils die von SIMON vorgegebenen Signalfolgen. Nach dem 5., 9. und 13. Signal in Folge wird SIMON jeweils schneller, d.h. die Signale kommen in immer kürzeren Abständen.
8. Solltest Du eine Signalfolge einmal nicht richtig wiederholen oder brauchst Du länger als **drei** Sekunden, um ein Signal zu wiederholen, wirst Du von SIMON ausgetrötet. Dies bedeutet, daß Du leider verloren hast und die Signalfolge ist beendet.

UND DER GEWINNER IST...

... derjenige Spieler, der die gesamte Signalfolge in der ausgewählten Schwierigkeitsstufe richtig wiederholt. SIMON belohnt Deinen Sieg mit sechs kurzen Signalen von dem letzten Leuchtfeld, das Du gedrückt hast. Schaffst Du 31 Signale in der Schwierigkeitsstufe 4, dann rastet SIMON vor Freude aus und jubelt Dir mit einer besonderen Fanfare zu!

2 oder mehr Spieler

Die Spieler können gemeinsam gegen SIMON oder gegeneinander spielen.

- Der jüngste Spieler fängt an.
- Der Spielablauf folgt der obigen Beschreibung, allerdings wechseln sich die Spieler bei der Wiederholung der von SIMON vorgegebenen Signalfolgen ab.

SPIEL 2

SPIELER	HÄNGT	SIGNALE	AN
---------	-------	---------	----

Ziel des Spiels

SIMON hat Dich in Spiel 1 bereits in seine Signal-Geheimnisse eingeweiht. Nun mußt Du das von SIMON vorgegebene Signal immer weiter verlängern und wiederholen.

Hinweis: In diesem Spiel gibt SIMON nur das erste Signal vor. Danach mußt Du selbst jeweils ein Signal anhängen und die daraus entstehende Signalfolge wiederholen. Das einzige, was SIMON von diesem Augenblick an von sich gibt, ist ein (rötendes Geräusch (wenn Du einen Fehler gemacht hast) oder die Siegesfanfare!

1 Spieler

1. Drücke die Taste **GAME** (Spiel). Drücke das Leuchtfeld 2 für das Spiel 2.
2. Drücke die Taste **SKILL** (Schwierigkeitsstufen). Die Leuchtfelder 1, 2, 3 und 4 leuchten nun nacheinander auf. Wähle die Schwierigkeitsstufe aus und drücke das entsprechende Leuchtfeld.
3. Drücke **START**. SIMON gibt nun das erste Signal.
4. Wiederhole SIMONs Signal und füge sofort ein weiteres hinzu. In diesem Spiel wartest Du nicht darauf, daß SIMON die Signale wiederholt!
5. Wiederhole die ersten beiden Signale und füge wieder ein weiteres hinzu.
6. Fahre nun damit fort, die bisherigen Signalfolgen zu wiederholen und jeweils ein weiteres Signal hinzuzufügen. Die längste Signalfolge, die Du erreichen kannst, hat 31 Signale!
7. Solltest Du eine Signalfolge einmal nicht richtig wiederholen oder brauchst Du länger als **drei** Sekunden, um ein Signal zu wiederholen, wirst Du von SIMON ausgetrötet. Dies bedeutet, daß Du leider verloren hast und das Spiel vorüber ist.

UND DER GEWINNER IST...

- ... der Spieler, dem es gelingt, seine eigene längste Signalfolge zu übertreffen!
- Um die Anzahl Deiner längsten Signalfolge herauszufinden, drückst Du die Taste **LAST** (Wiederholung). Während SIMON die letzte Signalfolge wiederholt, zählst Du die Anzahl der Signale mit.
- Wenn es Dir gelingt, die maximale Anzahl an Signalen in den Schwierigkeitsstufen 1, 2 oder 3 zu wiederholen, gratuliert Dir SIMON zu Deinem Sieg mit einer Siegesfanfare

- Gelingt es Dir. 31 Signale in der Schwierigkeitsstufe 4 richtig zu wiederholen, belohnt Dich SIMON mit einer **STÜRMISCHEN SIEGESMELODIE!**
- Wenn Du eine neue Runde beginnen möchtest, drückst Du die Taste **START**.

2 oder mehr Spieler

1. Folge den zuvor beschriebenen Schritten 1 bis 3.
2. Spieler 1 wiederholt das erste Signal und fügt ein weiteres hinzu.
3. Spieler 2 wiederhol! die ersten beiden Signale und fügt ein weiteres hinzu.
4. Auf diese Weise fährt Ihr fort, wobei Ihr im Uhrzeigersinn abwechselnd die Signale **wiederholt und** jeweils ein weiteres hinzufügt.
5. Sobald einer der Spieler eine Signalfolge einmal nicht richtig wiederholt oder länger als drei Sekunden braucht, um ein Signal zu wiederholen, wird der Spieler von SIMON ausgetrötet und scheidet aus dem Spiel aus. Drücke **START**, um mit den übrigen Spielern eine neue Signalfolge zu beginnen. Dies bedeutet, daß Du leider verloren hast und das Spiel vorüber ist.

UND DER GEWINNER IST...

... der letzte Spieler, der übrigbleibt.

SPIEL 3

WÄHLE DEINE FARBE...

Ziel des Spiels

In diesem Spiel geht es um Strategie und Tempo. Übertreffe Deine Gegenspieler und wiederhole die längste Signalfolge.

4 Spieler

1. Drücke die Taste **GAME** (Spiel). Drücke das Leuchtfeld 3 für **das** Spiel 3.
2. Drücke die Taste **SKILL**. (Schwierigkeitsstufen). Die Leuchtfelder 1, 2, 3 und 4 leuchten nacheinander auf. Wähle die Schwierigkeitsstufe und drücke das dazugehörige Leuchtfeld.
3. Jeder Spieler wählt nun eine Farbe aus. In diesem Spiel drückt jeder Spieler nur auf das Leuchtfeld der Farbe, für die er sich entschieden hat.
4. Drücke **START**. SIMON gibt nun das erste Signal vor.
5. Der Spieler, der die entsprechende Farbe des vorgegebenen Signals gewählt hat, wiederholt **es**.
6. Das Spiel folgt Spiel 1, nur daß hier jeder Spieler für das Leuchtfeld seiner Farbe verantwortlich ist.
7. Sollte ein Spieler sein Leuchtfeld nicht im richtigen Moment gedrückt haben oder länger als **drei** Sekunden brauchen, um das Signal zu wiederholen, wird er von SIMON ausgetrötet und scheidet aus dem Spiel aus.
8. SIMON beginnt danach automatisch mit einem neuen Spiel, wobei allerdings nur die verbleibenden Farben im Spiel bleiben.

UND DER GEWINNER IST...

... der letzte Spieler, der noch im Spiel ist. SIMON spielt für den zuletzt ausgeschiedenen Spieler ein trötendes Geräusch und feiert den Gewinner mit einer Siegesfanfare.

Sollte SIMON in den Schwierigkeitsstufen 1, 2 oder 3 geschlagen werden, dann spielt das zuletzt gedrückte Leuchtfeld eine Siegesfanfare mit sechs Signalen. Wird SIMON in der Schwierigkeitsstufe 4 besiegt, dann spielt er die spezielle SIMON-RASTET-AUS-FANFARE!

3 Spieler

1. Folge den zuvor beschriebenen Schritten 1 und 2.
2. Drücke **START**. Sobald SIMON sein erstes Signal gibt, wiederholst Du es nicht, und die Farbe wird vom Spiel ausgeschlossen,
3. Nun wählt sich jeder der 3 Spieler eine der **drei** verbleibenden Farben aus.
4. SIMON gibt nun das erste Signal vor, und der Spieler mit dieser Farbe muß das Signal wiederholen.
5. Das Spiel geht nun so weiter, wie in der Variante für 4 Spieler beschrieben.

2 Spieler

Das Spiel folgt dem gleichen Ablauf, wie in der Variante für 4 Spieler beschrieben wurde. Allerdings wählt jeder Spieler hierfür 2 Farben aus. Sobald eine der Farben ausgeschieden ist, spielt der Spieler mit der verbleibenden Farbe weiter.

Wartung

Das Gerät ist stets vorsichtig zu behandeln.

- Bewahre das Gerät nicht in staubiger oder feuchter Umgebung auf.
- Zerlege das Gerät auf keinen Fall selbst. Tritt ein Problem auf, dann entfernst Du die Batterie, setzt eine neue ein und aktivierst das Gerät wieder.
- Um die Batterien auszuwechseln, schraubst Du zuerst den Batteriedeckel auf. Setze danach drei LR03 (1,5V) Alkaline-Batterien ein und achte darauf, daß die + und - Pole mit den Markierungen im Batteriefach übereinstimmen. Danach befestigst Du wieder den Batteriedeckel.



WICHTIG: BATTERIEHINWEIS

Bitte bewahren Sie diese Information zur späteren Verwendung auf.

Batterien dürfen nur von Erwachsenen ausgetauscht werden.

WARNHINWEIS:

1. Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen.
Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den "+" und "-" Polungszeichen korrekt ein.
2. Ungleiche Batterietypen (Standard- (Zinkkohle) und Alkaline-Batterien) dürfen nicht zusammen verwendet werden.
3. **Leere** oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen.
4. **Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.**
5. Die Anschlußklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
6. Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf.
7. **AUFLADBARE BATTERIEN:** Bitte diese Batterien nicht gleichzeitig mit anderen Batteriearten verwenden. Vor dem Aufladen sind die Batterien aus dem Spielzeug zu entfernen. Die Aufladung darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen. **ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.**
8. **Wie bei allen kleineren Teilen, sollten diese Batterien von Kindern ferngehalten werden. Im Falle einer Verschluckung suchen Sie bitte sofort einen Arzt auf.**

Testen der Batterien

Drücke die Taste **GAME** (Spiel). Danach müßten drei Leuchtfelder aufleuchten. Geschieht dies nicht, dann sind **die** Batterien entweder fast leer oder nicht richtig eingesetzt.

In einem elektrischen Spannungsfeld von $\pm 8\text{kV}/\pm 4\text{kV}$ kann es zu Störungen kommen. In solchen Fällen muß das Spiel neu gestartet werden.

Der Pausenzustand

Wird ungefähr drei Minuten lang keine Taste betätigt, so schaltet sich SIMON automatisch aus.

© 1999 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb in Deutschland durch

Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel. 02921 965343

Vertrieb in Österreich durch Hasbro

Österreich GmbH, Davidgasse 92-94, A-1100 Wien. Tel. 0049 2921 965343.

Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro **Schweiz AG**, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965

Berikon. Tel. 056 648 70 99.

