

Glückskäfer Domino



®

Ravensburger

Glückskäfer Domino

Ravensburger Spiele*- Nr. 00 365 5

Für 2-6 Personen von 4-8 Jahren

Inhalt: 36 Dominokarten, 2 Ersatzkarten, 1 Spielregel

Anlegen



Alle Karten werden verteilt. Jeder Spieler bekommt gleich viel. Wer die Karte 6/6 hat, legt diese auf den Tisch. Der linke Nachbar muß nun eine Karte anlegen, die auf einer Seite die gleiche Punktzahl (in diesem Fall also 6) hat. Man darf an beiden Enden der immer länger werdenden Schlange anlegen, wenn man eine passende Karte hat; dabei dürfen die Köpfe der Käfer nach beiden Richtungen schauen. Wer keine passende Karte hat, muß aussetzen. Wer zuerst alle Karten angelegt hat, gewinnt. Kann keiner mehr anlegen, gewinnt der Spieler mit der niedrigsten Punktzahl auf der Hand.

Anlegen mit Kaufen

Bei 2 Spielern erhält jeder 7 Karten, bei 3 oder 4 Spielern erhält jeder 5 Karten, bei 5 oder 6 Spielern erhält jeder 4 Karten. Der Rest der Karten bleibt verdeckt als »Stock« in der Mitte des Tisches liegen. Jeder Spieler hält seine Karten verdeckt, damit die Mitspieler seine Möglichkeiten nicht kennen.

Wer die höchste Doppelzahl besitzt, darf beginnen und diese Karte auslegen. Reihum werden passende Karten rechts und links angelegt. Hat ein Mitspieler keine pas-

sende Karte zum Anlegen, muß er vom »Stock« eine Karte »kaufen«. Paßt diese nicht, nimmt er sie zu seinen Karten. Er muß so lange »kaufen«, bis er eine Karte findet, die er anlegen kann. Wer nicht anlegen und auch nicht »kaufen« kann, weil der »Stock« aufgebraucht ist, muß aussetzen und der nächste ist an der Reihe. Wer zuerst keine Karten mehr hat gewinnt. Kann niemand mehr anlegen, so ist das Spiel zu Ende und es hat der gewonnen, der die niedrigste Punktzahl auf der Hand hat.

Das 6-Punkt-Domino

Nach beiden Spielregeln kann man auch mit nur 28 Karten spielen. Dadurch wird die Chance größer, daß die einzelnen Spielpartien aufgehen. Dafür werden einfach alle Kärtchen, die 7 Punkte tragen herausgenommen und zur Seite gelegt. Danach wird wie oben beschrieben gespielt.

Was ergibt zusammen 7?

Die 36 Karten werden wie in den obenbeschriebenen Spielregeln verteilt. Die Aufgabe bei diesem Domino ist, die Karten so anzulegen, daß die Punktzahl der aneinanderstossenden Flügelhälften immer 7 ergeben. Ein vergnügliches Spiel, auch schon für Vorschulkinder.

© 1981 by Otto Maier Verlag Ravensburg
Veröffentlicht in Zusammenarbeit mit Fernand Nathan, Paris

