

## Bingo Romano

Das Familienglücksspiel für 3–7 Personen

### Darum geht es

In dieser Glücksspielkombination aus dem alten Gioco (sprich: dschoggo) Romano und dem volkstümlichen Bingo kommt es darauf an, eine vorher vereinbarte Figur aus den Quadraten der Spiel-Tableaus, von denen jeder Mitspieler ein andersartiges hat, als erster zu komplettieren. Dabei werden durch einen Spielführer willkürlich aus einem verdeckten Behälter gezogene Zahlen oder Bilder der Reihe nach ausgerufen, von den Spielern auf den Tableaus gesucht und mit Marken abgedeckt.

### Fangen Sie gleich an!

Jeder Spieler bekommt ein Spiel-Tableau und 15 Setzmarken (Chips). Einer der Teilnehmer fungiert als Spielleiter. Der gibt die 90 Nummern- und Bildkarten in einen Behälter (Deckel der Buchkassette). Er kann am Spiel selbst nicht teilnehmen. Darum sollte reihum nach jedem Spiel ein anderer diese Funktion übernehmen.

BINGO ROMANO kann auf verschiedene Weise gespielt werden. Deshalb haben die Tableaus verschiedene Seiten: eine mit Bildern und eine mit Zahlen. Zunächst die BINGO-Variationen. Sie werden auf dem Zahlen-Tableau gespielt.

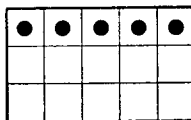
Jedes Tableau zeigt 15 verschiedene Zahlen. Keine Zahl taucht im Spiel zweimal auf. Entsprechend der 6 Tableaus sind es insgesamt 90; deshalb tragen die Karten neben den Bildern im oberen linken Eck die Zahlen von 1–90. Nur auf diese kommt es bei BINGO an; die Bilder sind ohne Belang.

Jetzt brauchen sich die Spieler nur noch zu einigen, ob sie um Geld oder Punkte spielen (siehe: Abrechnung) und welche Art Bingo sie spielen wollen:

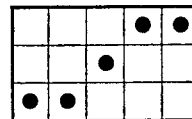
### Fünfer-BINGO

Das Spiel macht jener, der 5 Felder in einer Reihe zuerst markieren kann. Wie die Reihe läuft, ist egal, die Felder müssen sich nur nebeneinander entweder an der Seite oder am Eck berühren:

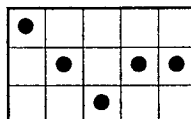
Von so



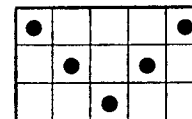
über



oder



bis so

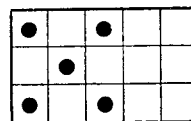


Gang der Handlung: Der Spielführer holt langsam eine Karte nach der anderen aus dem Behälter, ruft die darauf befindliche Zahl laut und deutlich aus, wobei er keine Rücksicht darauf nimmt, ob ein Mitspieler mitkommt oder nicht und legt die Karten zwecks einer eventuellen späteren Kontrolle beiseite. Die Spieler stellen fest, ob die aufgerufenen Zahlen auf ihren Tableaus vorkommen und decken sie mit den Marken ab. Wer feststellt, daß fünf Marken in der geschilderten Weise in einer Reihe liegen (andere Marken auf anderen Feldern spielen dabei keine Rolle), ruft BINGO! und beendet damit das Spiel.

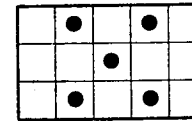
### Kreuz-BINGO

Die Marken bilden ein Kreuz aus 5 Feldern

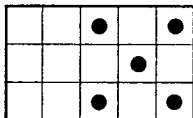
so



so



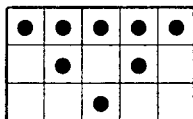
oder so



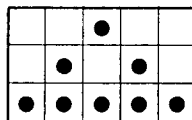
### Triangel- oder Achter-BINGO

Die Setzmarken bilden ein Dreieck aus 8 Feldern

so



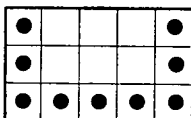
oder so



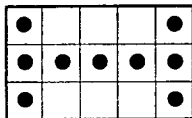
### Neuner-BINGO

Die Setzmarken bilden ein U oder H aus 9 Feldern

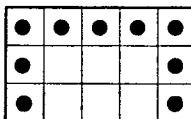
so



oder so



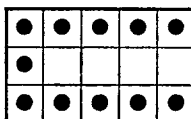
oder so



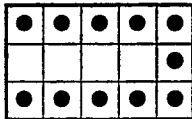
### Elfer-BINGO

Die Setzmarken bilden ein C aus 11 Feldern

so



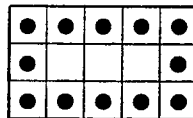
oder so



### Zwölfer-BINGO

Die Setzmarken umschließen das Tableau auf 12 Feldern

so



### Das Gioco Romano

Doch nun von den meist kurzen, zupackenden Nachkömmlingen zum ursprünglichen Spiel, dem Gioco Romano, wie es seit Jahrhunderten in der Landschaft des Gardasees gespielt wird. Das Gioco Romano wird nach Bildern gespielt. Der Spielführer ruft also nicht die Zahlen, sondern **die Bilder** aus. Wer ein **volles Tableau** meldet (also alle 15 Setzmarken verbraucht hat), gewinnt.

Das Gioco Romano kann bei zwei Spielern mit 2 oder sogar 3 Tableaus, bei drei Spielern mit je 2 Tableaus gespielt werden.

Bei den Bildern des Gioco Romano handelt es sich meist um leicht erkennbare Gegenstände stark symbolischen Charakters. Dieses Charakters halber gehören zu diesem Spiel auch Inhalte schwierigerer Art wie Personen und Begriffe, was den unbekanntesten Künstler offenbar überfordert hat (das Tageslicht, die Schönheit). Aus diesem Grund seien abschließend alle 90 Bilder des Gioco Romano in ihrer nummerierten Abfolge beim Namen genannt, einschließlich der alten überlieferten italienischen – für die Liebhaber und Sammler unter unseren Spielern.

### Die Abrechnung

Wie bei den meisten Glücksspielen wird auch bei BINGO ROMANO gern um Geld gespielt. Wer dies möchte, vereinbart vor dem Spiel einen Einsatz, den jeder Spieler beim Spielleiter abzuliefern hat. Der händigt dem Gewinner die ganze Summe aus. Beim Spiel um Punkte gewinnt der Sieger von jedem

Spieler so viele Punkte, als diesem noch Marken für die betreffende Figur fehlen. Die Summe wird jeweils gutgeschrieben. Der Spieler, der am Ende die meisten Punkte hat, ist Sieger. Hier empfiehlt es sich vielleicht, die Anzahl der zu spielenden Runden vorher festzulegen (ein beliebiges Vielfaches der Anzahl der Teilnehmer, so daß jeder gleich oft Spielleiter wird; man kann auch ein BINGO-ROMANO-Turnier veranstalten, indem man Runde um Runde sämtliche Variationen durchspielt).

## Bingo Romano

Le jeu de hasard de famille pour 3–7 personnes

### De quoi il s'agit

Cette combinaison de jeu de hasard dérive de l'ancien Gioco Romano et du Bingo national. Il s'agit de compléter le premier une figure préalablement convenue sur les carrés des tableaux dont chaque joueur reçoit un tel d'espèce différente. Le dirigeant du jeu prend dans un récipient couvert des cartes portant des chiffres et des illustrations. Il les appelle l'une après l'autre et les joueurs les cherchent sur leurs tableaux pour les couvrir de chips.

### Commencez tout de suite!

Chaque joueur reçoit un tableau et 15 chips. L'un des participants fait fonction de dirigeant du jeu. Il met les 90 cartes dans un récipient (couvercle de la boîte). Lui-même ne peut pas prendre part au jeu. Pour cette raison, un autre participant devrait se charger de cette fonction à tour de rôle après chaque jeu.

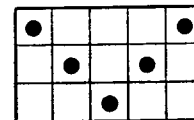
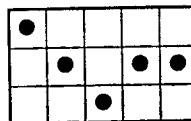
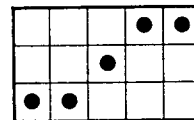
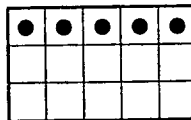
BINGO ROMANO se joue de façon ou d'autre. C'est pourquoi les tableaux ont deux faces différentes: l'une avec une illustration et l'autre avec des chiffres. D'abord les variations de BINGO. On les joue sur le tableau aux chiffres.

Sur chaque tableau se trouvent 15 chiffres différents. Aucun chiffre n'apparaît deux fois. Ils sont du nombre de 90 au total puisqu'il y a 6 tableaux. Les chiffres sont la base de BINGO. Pour cette raison, les cartes portent à côté des illustrations les chiffres de 1–90. Les illustrations n'entrent pas en ligne de compte.

Maintenant les joueurs n'ont qu'à se mettre d'accord s'il désirent jouer de l'argent ou des points (voir règlement final) et quelle espèce de Bingo ils préfèrent.

### BINGO à cinq

Le gagnant est celui qui arrive le premier à marquer une série de 5 carrés. N'importe comment elle se présente, seulement les cases doivent se toucher ou aux coins ou aux côtés:



Cours du jeu: Le dirigeant du jeu prend lentement une carte après l'autre dans le récipient et appelle à haute voix le chiffre qui s'y trouve, sans prendre en considération si un joueur peut suivre ou non. Puis il met les cartes de côté, en vue d'un contrôle ultérieur éventuel. Les joueurs s'assurent si les chiffres appelés se trouvent sur leurs tableaux et les couvrent de chips. Celui qui constate que cinq chips forment une série (d'autres chips sur d'autres carrés ne jouent pas de rôle), crie BINGO! et le jeu est terminé.

---

## Le illustrazioni del GIOCO ROMANO

### Die Bilder des GIOCO ROMANO

### Les illustrations du GIOCO ROMANO

### De plaatjes van GIOCO ROMANO

### The pictures for GIOCO ROMANO

1 mondo	1 Welt	1 monde	1 wereld	1 globe
2 sole	2 Sonne	2 soleil	2 zon	2 sun
3 luna	3 Mond	3 lune	3 maan	3 moon
4 stelle	4 Sterne	4 étoiles	4 sterren	4 stars
5 uomo delle frecce	5 Liebesgott	5 amour	5 god der liefde	5 cupid
6 morte	6 Tod	6 mort	6 dood	6 death
7 spade	7 Schwerter	7 épées	7 zwaarden	7 swords
8 martello	8 Hammer	8 marteau	8 hamer	8 hammer
9 pane	9 Brot	9 pain	9 brood	9 bread
10 uomo della gerla	10 Mann m. d. Tragkorb	10 homme à la hotte	10 man m. d. draagmand	10 man with pannier
11 tenaglia	11 Zange	11 pince	11 tang	11 pliers
12 bottiglia	12 Flasche	12 bouteille	12 fles	12 flask
13 anfora	13 Krug	13 cruche	13 kruik	13 jar
14 palazzo	14 Palast	14 palais	14 paleis	14 mansion
15 spolverino	15 Sanduhr	15 sablier	15 zandloper	15 hourglass
16 tamburo	16 Trommel	16 tambour	16 trommel	16 drum
17 cane	17 Hund	17 chien	17 hond	17 dog
18 cappello	18 Hut	18 chapeau	18 hoed	18 hat
19 lume	19 Licht	19 lumière	19 licht	19 light
20 rastrello	20 Rechen	20 râteau	20 hark	20 rake
21 anello	21 Ring	21 anneau	21 ring	21 ring
22 pentola	22 Kochtopf	22 marmite	22 pan	22 cauldron
23 spicca salti	23 Stockspringer	23 sauteur	23 polsstokspringer	23 pole jumper
24 gambero	24 Krebs	24 écrevisse	24 kreeft	24 prawn
25 conchiglia	25 Muschel	25 coquillage	25 mossel	25 shell
26 uva	26 Traube	26 raisin	26 druif	26 grape
27 pianta	27 Baum	27 arbre	27 boom	27 tree
28 chiave	28 Schlüssel	28 clef	28 sleutel	28 key
29 graticola	29 Gitter	29 grille	29 hek	29 grille
30 serpente	30 Ungeheuer	30 monstre	30 monster	30 dragon
31 barca	31 Gondel	31 gondole	31 gondel	31 gondola
32 sirena	32 Seejungfrau	32 sirène	32 meermijn	32 mermaid
33 ciliegia	33 Kirsche	33 cerise	33 kers	33 cherries
34 calamaio	34 Tintenfaß	34 encrier	34 inktpot	34 inkwell
35 lume dei fiori	35 Tageslicht	35 lumière du jour	35 daglicht	35 light rays
36 sedia	36 Stuhl	36 chaise	36 stoel	36 chair
37 contadino	37 Bauer	37 paysan	37 boer	37 peasant
38 dadi	38 Würfel	38 dés	38 dobbelsteen	38 dice
39 forbici	39 Schere	39 ciseaux	39 schaar	39 scissors
40 leone	40 Löwe	40 lion	40 leeuw	40 lion
41 mastello	41 Zuber	41 cuve	41 tobbe	41 tub
42 libro	42 Buch	42 livre	42 boek	42 book
43 campana	43 Glocke	43 cloche	43 klok	43 bell
44 frecce	44 Armbrust	44 arbalète	44 boog	44 crossbow
45 soffietto	45 Blasebalg	45 soufflet	45 blaasbalg	45 bellows
46 compasso	46 Zirkel	46 compas	46 passer	46 divider
47 torre	47 Turm	47 tour	47 toren	47 tower
48 bicchiere	48 Glas	48 verre	48 glas	48 cup

---

49 fornaio	49 Bäcker	49 boulanger	49 bakker	49 baker
50 cavallo	50 Pferd	50 cheval	50 paard	50 horse
51 sega	51 Säge	51 scie	51 zaag	51 saw
52 ruota	52 Rad	52 roue	52 wiel	52 wheel
53 stivale	53 Stiefel	53 botte	53 laars	53 boot
54 spacca legna	54 Holzhackler	54 fendeur de bois	54 houthakker	54 woodcutter
55 cuore	55 Herz	55 coeur	55 hart	55 heart
56 biscia	56 Schlange	56 serpent	56 slang	56 snake
57 scure	57 Axt	57 cognée	57 bijl	57 axe
58 melagrana	58 Granatapfel	58 grenade	58 granaatappel	58 pomegranate
59 stella	59 Stern	59 étoile	59 ster	59 star
60 scorpione	60 Skorpion	60 scorpion	60 schorpioen	60 scorpion
61 scopa	61 Besen	61 balai	61 bezem	61 broom
62 scagnino	62 Stellmacher	62 charron	62 wagenmaker	62 tinker
63 bella	63 Schönheit	63 beauté	63 schoonheid	63 beauty
64 farfalla	64 Schmetterling	64 papillon	64 vlinder	64 butterfly
65 rosa	65 Rose	65 rose	65 roos	65 rose
66 scala	66 Leiter	66 échelle	66 ladder	66 ladder
67 gallo	67 Hahn	67 coq	67 haan	67 cock
68 trappola	68 Mausefalle	68 souricière	68 muizenval	68 mousetrap
69 pere	69 Birne	69 poire	69 peer	69 pears
70 pesta sale	70 Salzfaß	70 salière	70 zoutpot	70 salt mortar
71 uccello	71 Vogel	71 oiseau	71 vogel	71 bird
72 rana	72 Frosch	72 grenouille	72 kikvors	72 frog
73 ponte	73 Brücke	73 pont	73 brug	73 bridge
74 zuffolo	74 Flöte	74 flûte	74 fluit	74 recorder
75 cesto	75 Korb	75 panier	75 mand	75 basket
76 falcetto	76 Haumesser	76 faucille	76 hakmes	76 pruning knife
77 caraffa	77 Kanne	77 pot	77 kan	77 jug
78 occhiali	78 Brille	78 lunettes	78 bril	78 spectacles
79 botte	79 Faß	79 tonneau	79 vat	79 barrel
80 gatto	80 Katze	80 chat	80 kat	80 cat
81 casa	81 Haus	81 maison	81 huis	81 house
82 frate	82 Mönch	82 moine	82 monnik	82 monk
83 lumaca	83 Schnecke	83 escargot	83 slak	83 snail
84 zucca	84 Kürbis	84 citrouille	84 pompoen	84 pumpkin
85 chitarre	85 Gitarre	85 guitare	85 gitaar	85 guitar
86 ragno	86 Spinne	86 araignée	86 spin	86 spider
87 pettine	87 Kamm	87 peigne	87 kam	87 comb
88 corno	88 Horn	88 corne	88 hoorn	88 powder horn
89 tamburello	89 Maultrommel	89 guimbarde	89 tamboerijn	89 tambourin
90 donna dell'acqua	90 Wasserträgerin	90 porteuuse d'eau	90 waterdraagster	90 water carrier