

Waldi pass auf!

Ein lustiges Spiel mit gefährlichen Wachhunden



Eine lustige, wenn auch recht »gefährvolle« Runde. Für zwei bis vier »Hundefreunde« von sechs Jahren an.

Denn: Vor ihren Hütten wachen die kleinen Beller. Waldi, Fiffi und wie sie alle heißen. Und bekanntlich beißen den Letzten die Hunde. Deshalb: Wer nicht geschnappt werden will, nimmt Reißaus - und würfelt sich auf der Spielbahn in Sicherheit ins Ziel!

Zum Spiel gehören:

1 Spielplan mit vier angeketteten Hunden, 12 Spielfiguren in vier Farben, 1 Würfel und 1 Spielanleitung.

Spielvorbereitung:

Jeder Mitspieler beginnt mit seinen drei Figuren auf den Startpunkten der gewählten Farbe. Sein Hund wacht auf dem farbigen Stempunkt (Ausgangsposition).

Spielziel:

Nach einer »Runde« müssen die Zielpunkte bei der eigenen Hundehütte erreicht werden.

Spielverlauf:

Der jüngste Spieler beginnt mit würfeln und zieht mit einer seiner Figuren auf die Spielbahn aus weißen und farbigen Punkten. Es wird reihum gewürfelt. Der Spieler hat die Wahl: Er kann entweder mit einer

seiner Figuren ziehen oder seinen Hund auf den farbigen Punkten vor der Hütte nach rechts oder links je nach Würfelzahl bewegen.

- Nur die Hunde können die Figuren auf den sieben farbigen Punkten »schlagen«. Diese Figuren müssen am Start neu beginnen. Der Hund kann nicht geschlagen werden,
- Figuren können sich gegenseitig nicht schlagen.
- Auf einem Spielpunkt kann nur eine Figur stehen. Es muß gezogen werden; aussetzen darf man nicht. Wenn kein Zug möglich ist, verfällt die gewürfelte Zahl.

Gelangt eine Figur auf einen freien Sternpunkt, darf man die Abkürzung nehmen und über die gepunktete Linie direkt bis zum farbigen Punkt auf den der Pfeil zeigt weiterziehen - sofern dort nicht der Hund harrt. Doch: Die drei eigenen Zielfelder können allerdings nur ohne die letzte Abkürzung erreicht werden. Wer die Abkürzung dennoch benutzt, muß nochmals eine Runde machen, vorbei an den wachsamen Hunden. Also aufgepaßt!

Spielende:

Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Spieler alle drei Figuren im Ziel hat. (Das Ziel muß nicht direkt angewürfelt werden, überzählige Punkte verfallen)



Altenburg-Stralsunder Spielkartenfabriken AG
7022 Leinfelden bei Stuttgart