



SPIELZIEL

Das Mädchen, das als erstes fünf Küsse auf seinem Freund-Foto sammeln kann, gewinnt das lustige Kiss-Spiel.

SPIELMATERIAL

1 Spielplan, 4 Spielfiguren, 1 Kuß-Stempel, 4 Bilderrahmen,
6 Karten mit je einem Freund-Foto auf beiden Seiten,
1 Drehscheibe mit Drehpfeil, 1 Spielanleitung

SPIELVORBEREITUNG

- ♥ Der Spielplan wird ausgebreitet und auf die Spielfläche gelegt.
- ♥ Neben dem Spielplan plaziert Ihr die Drehscheibe.
- ♥ Jede Spielerin wählt eine Spielfigur und einen Bilderrahmen in derselben Farbe. Die Spielfiguren starten auf verschiedenen Kuß-Eckspielfeldern.
- ♥ Mischt die 6 Freund-Foto-Karten und gebt jeder Spielerin eine davon. Jede Spielerin sucht sich eines der Fotos auf ihrer Karte aus. Die Karten werden mit den gewählten Fotos nach vorne in Eure Bilderrahmen gesteckt. Die restlichen Karten werden neben den Spielplan gelegt.
- ♥ Legt zusätzlich ein paar Papiertücher bereit, so daß Ihr während des Spiels und danach Küsse wegwischen könnt.

DIE SPEZIAL-DREHSCHHEIBE

Habt Ihr schon gemerkt, daß man die Drehscheibe auf drei verschiedene Arten einstellen kann? Um auf dem Spielplan herumzuziehen, dreht Ihr die Maske so, daß die Zahlen in den Sichtfenstern erscheinen. Auf den verschiedenen Feldern bekommt Ihr dann Anweisungen, die Scheibe auf X und O oder auf die Herzen zu stellen.

DER KUSS-STEMPEL

Der Kuß-Stempel ist der Schlüssel des Spiels.

Um Küsse auf Euren Freund-Fotos zu sammeln, drückt Ihr einfach den rosaroten Teil des Lippenstiftes herunter, und der Abdruck eines Kusses erscheint auf der Oberfläche des Fotos.

Die Küsse können wieder entfernt werden, indem Ihr vorsichtig mit dem Papiertuch darüberwischt.

JETZT GEHT'S GLEICH LOS!

Zeigt die Drehscheibe Zahlen in den Sichtfenstern?

Großartig! Die Spielerin mit dem längsten Haar beginnt.

Drehe den Drehpfeil schwungvoll, und bewege Deine Spielfigur auf dem Spielplan im Uhrzeigersinn entsprechend der ertretenen Zahl voran. Folge den Anweisungen auf dem Spielfeld, auf dem Du landest. Dann ist Dein Spielzug beendet und Deine linke Nachbarin kommt an die Reihe. Wenn Du mit dem Kuß-Stempel Küsse aufdruckst, paß auf, daß Du sie nicht übereinander aufdruckst - sonst sind die Küsse schwer zu zählen.

NUN DIE EINZELNEN FELDER:

Nach ein paar Spielen wißt Ihr sicher auswendig, was Ihr auf welchem Feld tun müßt. Zur Übersicht gibt es aber einmal eine kurze Zusammenfassung:

Eckfelder: Kiss

Ja! Ja! Ja! Gib Deinem Freund-Foto einen Kuß mit dem Kußstempel!

1. Viel zu stürmisch!

Huch! Gehe drei Felder zurück und folge den Anweisungen auf dem neuen Feld.

2. Zerbrochener Lippenstift!

Einmal aussetzen.

3. Stibitze einen Kuß!

Nimm ein Papiertuch und lösche einen Kuß auf dem Freund-Foto einer beliebigen Mitspielerin aus.

4. Hast Du Deinen Freund im Griff?

Dein Herz ist gebrochen. Um es zu heilen, stellst Du die Drehscheibe auf die Herzen. Wenn Du ein Herz erdrehst, ist Dein Herz geheut. (Trotzdem gibt's keine Küsse.) Falls Du ein durchgestrichenes Herz erdrehst, mußt Du vom Kartenstapel eine neue Freund-Foto-Karte ziehen und in Deinen Bilderrahmen stecken. Die Küsse auf dem alten Freund-Foto werden gelöscht und die Karte unter den Stapel geschoben.

5. Viel zu viel Lippenstift!

Einmal aussetzen.

6. Küßchen auf die Wange! und

7. Du bist mein Schatz!

Stelle die Drehscheibe auf X und O. Wenn Du ein X drehst, erhält Dein Freund-Foto einen Kuß. Bei O geschieht nichts.

8. Tausche Deinen Freund!

Du tauschst mit einer beliebigen Mitspielerin Dein Freund-Foto. Etwaige Küsse bleiben auf den Fotos.

9. Er liebt mich ... liebt mich nicht!

Stelle die Drehscheibe auf die Herzen.

Wenn Du ein Herz drehst, erhält Dein Freund-Foto einen Kuß. Beim durchgestrichenen Herzen geschieht nichts.

10. Umarmungen und Küsse

Stelle die Drehscheibe auf X und O. Wenn Du ein X drehst, erhält Dein Freund-Foto einen Kuß. Bei O geschieht nichts.

11. Keine Privatsphäre!

Beinahe ertappt! Gehe zwei Felder zurück.

12. Frisch verliebt!

Stelle die Drehscheibe auf X und O. Wenn Du ein X drehst, erhält Dem Freund-Foto einen Kuß. Bei O geschieht nichts.

SPIELEND E

Das Spiel endet, sobald eine Spielerin 5 Küsse sammeln konnte. Sie ist die glückliche Gewinnerin von Kiss.

UND WENN IHR GLAUBT, ...

... noch tollere Freund-Fotos zu haben - dann nehmt sie doch auf jeden Fall. Z. B. Bilder aus Zeitschriften oder Fotos von hübschen Klassenkameraden. (Vielleicht von demjenigen, der in Mathe neben Dir sitzt?)

Wenn Ihr Eure eigenen Fotos verwendet, denkt daran, der Kuß-Stempel wird nicht mehr abwaschbar sein.

... NOCH EIN TIP!

Wenn Ihr mit den beiliegenden Freund-Fotos spielt, solltet Ihr die Küsse nach Spielende gleich wieder abwischen, denn nach einer längeren Zeitspanne wird es zunehmend schwieriger, sie zu entfernen.

**© David Mair
Made Under License from
The Michael Kohner Corporation**