



FIGURIX ist ein unterhaltsames und pädagogisch wertvolles Spiel für 2-6 Kinder ab 5 Jahren.

**Spielziel** ist es, die gewürfelten Kombinationen aus Farbe, Form und Figur möglichst schnell auf den Spieltafeln zu finden und als erster alle sechs Chips loszuwerden.

**Spielzubehör:**

- 6 Spieltafeln mit je 9 Motiven pro Seite;
- 1 großer Holzwürfel mit je 3 verschiedenfarbigen Ringen;
- 1 großer Holzwürfel mit je 3 verschiedenfarbigen Kreisen;
- 1 großer Holzwürfel mit 6 verschiedenen Figuren;
- 36 Holzchips in 6 verschiedenen Farben.

**Zu Beginn** werden die 6 Spieltafeln in beliebiger Reihenfolge auf dem Tisch zu einem Rechteck ausgelegt (Grafik).

Jeder Spieler erhält die 6 Holzchips einer Farbe. Der jüngste Spieler beginnt.

**Gewürfelt** wird reihum mit allen 3 Würfeln gleichzeitig (oder auch nacheinander, wenn kleine Kinder die Würfel nicht gleichzeitig halten können).

**Die 3 Würfel** zeigen eine Kombination aus einem Ring, einem Kreis und einer Figur. Diese Kombination gilt es nun, als erster auf dem Spielfeld zu entdecken.



**Die passende Kombination** auf dem Spielfeld wird mit einem Chip markiert. Wem dies zuerst gelingt, darf diesen dort liegen lassen. Falsch oder später gelegte Chips müssen die Spieler wieder an sich nehmen. Wird eine Kombination während eines Spiels mehrfach gewürfelt, können auf diese Kombination auch mehrere Chips abgelegt werden.

**Der nächste Spieler** würfelt nun, und wieder versuchen alle, als erster die richtige Kombination auf dem Spielfeld zu finden.

**Sieger ist**, wer zuerst alle seine 6 Chips richtig abgelegt und so 6 Würfelrunden gewonnen hat.

Tip: Die Spieltafeln sind beidseitig bedruckt und sollten bei jedem Spiel in einer anderen Reihenfolge ausgelegt werden. So entsteht für jedes Spiel wieder ein völlig neues Bild.