

# ZIPPEL ZAPPEL



**Lustig zappeln die Würmchen in dem leuchtend roten Apfel. Nur kurz strecken sie ihre Köpfchen heraus. Da gilt es, blitzschnell zuzugreifen und zu sehen, ob das Füßchen auch die richtige Farbe hat.**

## **Spielzubehör:**

1 Apfelgehäuse mit Federwerk , 20 Würmchen (je 5 Würmchen mit den Farben Blau, Rot, Grün und Orange), 4 große Würmchenkarten, 20 kleine Würmchenkarten (je 5 pro Farbe).

## **SPIEL 1 - für 2-4 Kinder**

### **Darum geht es hier:**

Bei diesem, einfacheren Spiel bekommt jeder von euch eine große Würmchenkarte. Ihr müßt nun versuchen, alle 5 Würmchen dieser Farbe als erster aus dem Apfel zu greifen.

### **Spielvorbereitung**

- Stellt den Apfel in die Mitte. Nehmt je 5 Würmchen einer Farbe, mischt sie durcheinander und steckt sie kunterbunt in die Löcher des Apfels. Die übrigen Würmchen (Reserve) legt ihr zurück in die Schachtel.
- Nun mischt einer von euch die 4 großen Karten und verteilt sie. Jeder Spieler bekommt eine Karte. Bei 2 oder 3 Spielern legt ihr die übrigen Karten zurück in die Schachtel.

### **Spielablauf**

- Der älteste von euch zieht jetzt das Federwerk auf. Dazu hält er den Apfel gut fest und drückt den weißen Hebel an der Seite nach oben.
- Sofort beginnen die Würmchen zu zappeln, und ihr versucht alle gemeinsam, blitzschnell eines der Würmchen zu schnappen. Das geht, solange sie ihr Köpfchen herausstrecken. Dabei greift jeder, so schnell er kann.
- Greifst du ein Würmchen mit der Farbe der eigenen Karte, darfst du es behalten und vor dich hinlegen. Dann spielst du gleich weiter und versuchst, das nächste Würmchen zu schnappen.
- Greifst du aber ein Würmchen mit einer anderen Farbe, steckst du es zurück in ein freies Loch. *Aufgepaßt:* Merk dir diese Stelle gut, damit du nicht noch einmal dieses falsche Würmchen erwischst. Vielleicht siehst du aber auch, wenn ein anderer Spieler ein Würmchen zurücksteckt, dessen Farbe du sammelst. Dann greifst du selbst dort beim nächsten Mal zu.

- Das Spiel gewinnt, wer zuerst alle 5 Würmchen mit der Farbe seiner Karte gesammelt hat. Läuft das Federwerk vorher ab, muß es einer von euch neu aufziehen.

## **SPIEL 2 - für 2-4 Kinder**

### **Darum geht es hier:**

Bei diesem, etwas schwierigeren Spiel bekommt jeder von euch eine Reihe kleiner Karten und legt sie vor sich hin. Nacheinander versucht ihr nun, für jede Karte in der gelegten Reihenfolge ein passendes Würmchen aus dem Apfel zu greifen.

### **Spielvorbereitung**

- Wie beim 1. Spiel nehmt ihr den Apfel und steckt die Würmchen hinein.
- Nun mischt einer von euch die kleinen Karten und verteilt sie gleichmäßig. Durch die Menge kann die Spieldauer verkürzt bzw. verlängert werden.

- 2 Spieler bekommen je 6-10 Karten,
- 3 Spieler bekommen je 5 - 6 Karten,
- 4 Spieler bekommen je 4 - 5 Karten.

Die verteilten Karten legt jeder in einer Reihe von links nach rechts vor sich aus. Übrige Karten legt ihr in die Schachtel zurück. Der älteste Spieler beginnt.

### **Spielablauf**

- Wenn du an der Reihe bist, nimmst du den Apfel, ziehst das Federwerk auf und versuchst nun allein, die Würmchen zu greifen, solange das Federwerk läuft.
- Vor dir liegen die Karten in einer Reihe von links nach rechts. Beginnend von links, versuchst du nun, ein Würmchen mit der Farbe der ersten Karte zu greifen.

- Findest du ein passendes Würmchen, behältst du es. Falsche Würmchen steckst du sofort wieder zurück. Passende Würmchen für weiter rechts liegende Karten darfst du noch nicht behalten. So greifst du blitzschnell ein Würmchen nach dem anderen, solange das Federwerk läuft.
- Ist das Federwerk abgelaufen, drehst du alle Karten um, für die du schon passende Würmchen gefunden hast. Die Würmchen steckst du zurück in den Apfel und hältst dabei die Hand vor, damit keiner sieht, wohin du die Würmchen steckst. Nun bekommt dein linker Nachbar den vollen Apfel, zieht das Federwerk auf und versucht sein Glück.
- Das Spiel geht solange reihum, bis einer von euch alle passenden Würmchen in der Reihenfolge seiner Karten gefunden hat. Dieser Spieler hat dann gewonnen.

© 1990 Gordon Barlow Design, USA

© 1991 F. X. Schmid

D-83209 Prien

Made in Germany



**No. 70700.5**

Mat. Nr. 7115