



Ligretto Junior ist ein rasantes, kurzweiliges Kartenspiel für Kinder, die Spaß an der Aufregung haben.

**Spielzubehör:** 5 Kartensätze á 30 Karten mit eigenem Erkennungsmotiv auf der Rückseite (Fisch (grün), Hund (blau), Löwe (gelb). Bar (rot). Maus (lila)).  
1 Spielanleitung.

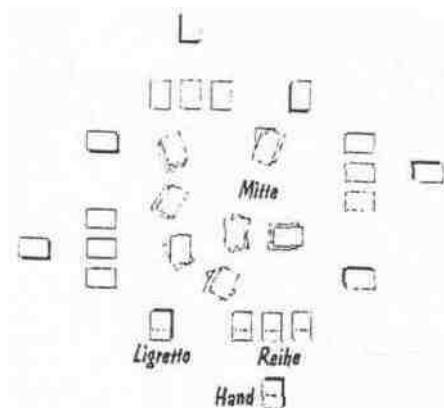
**Spielgedanke:** Die Aufgabe - möglichst viele Karten gleicher Farbe in der Reihenfolge 1 - 1 0 in der Mitte ablegen.  
Das Wichtigste - ist dabei Geschwindigkeit, schnell kombinieren und reagieren!  
Das Schöne - alle Kinder spielen gleichzeitig! Keiner muss warten, keiner wird ungeduldig.

**Spielvorbereitung:** Die Karten nach den Rückseiten (Fisch. Löwe.— Bar. Hund, Maus) in 5 Kartensätze trennen. Jedes Kind erhält einen dieser Kartensätze á 30 Karten. Man behält dieses Motiv bis zum Spielende. Jeder mischt seinen Kartensatz mit dem Motiv nach oben gut durch. Danach legt jeder seine Karten vor sich auf den Tisch (siehe Skizze nächste Seite).

**Ligretto:** Als Ligretto-Slape! werden 10 Karten verdeckt abgezahlt - und mit der Ziffer nach oben vor sich auf den Tisch gelegt,

**Reihe;** 3 weitere Karten werden nebeneinander, wieder mit der Ziffer nach oben, rechts neben den Ligretto gelegt. Wenn nur 2 Kinder mitspielen, legen sie 5 neben den Ligretto: 3 Spieler legen 4 Karten dorthin.

**Hand:** Die restlichen Karten werden mit dem Motiv nach oben in der Hand behalten. Nun kann das Spiel beginnen.



**Spielverlauf:** Ein Kind gibt das Startsignal: „Ligretto!“

Wer eine 1 hat, legt sie schnell in die Mitte. Alle spielen gleichzeitig und legen, wenn möglich, Karten in der Mitte ab. Man legt aus dem Ligretto, aus der Reihe oder aus der Hand ab. Wer keine 1 parat hat, hat sie vielleicht in der Hand? Also rasch 3 Karten aus der Hand verdeckt abgezählt und übereinander mit der Ziffer der 3. Karte nach oben auf den Tisch gelegt. Keine 1?

Dasselbe nochmal... Sobald eine 1 auftaucht (egal aus welchem Stapel und in welcher Farbe), wird sie in die Mitte gelegt. Jeder versucht nun, diese 1 oder andere Einsen, die mittlerweile schon daneben gelegt wurden, in gleicher Farbe und aufsteigender Reihenfolge (2, 3, 4...) zu bedienen. Wurde die 10 gelegt, ist ein Stapel voll und bleibt einfach liegen.

Das *bedeutet*: Jeder darf jeden Stapel in der Mitte passend bedienen. Die beste Möglichkeit ist, aus dem Stapel Ligretto in die Mitte zu bedienen, weil man, wenn dieser Stapel abgebaut ist, den gesamten Spieldurchgang mit dem Ausruf „Ligretto Stop“ beendet.

Aus der Reihe kann ebenfalls in die Mitte abgelegt werden. In der Reihe entstandene Lücken müssen sofort durch Karten aus dem Ligretto abgeschlossen werden. Parallel dazu werden ständig je 3 Karten aus der Hand abgezählt und mit den Ziffern nach oben übereinander so vor sich auf den Tisch gelegt, dass man nur die oberste Karte erkennen kann. Diese Karte wird, wenn sie passt, in die Mitte abgelegt. Sind die Karten in der Hand durchgeschaut, nimmt man den Stapel verdeckt neu auf und beginnt von vorne (3 Karten abzählen, usw.).

*Besonderer Hinweis*: Den Hand-Stapel immer in der einen Hand halten, nur mit der anderen Hand Karten in die Mitte legen! Man muss also gleichzeitig auf Ligretto, Reihe, Hand, und die Häufchen in der Mitte achten und dabei den eigenen Hand-Stapel durcharbeiten. Das tun natürlich alle. Also sei schneller und mach deinen Ligretto leer!

**Spielende**: Hat ein Kind keine Karten mehr im Ligretto, so ruft es laut „Ligretto Stop“. Damit ist dieser Spieldurchgang beendet. Es darf keine weitere Karte abgelegt werden.

**Punkteverteilung**: (ein Kind schreibt auf):

Die Karten in der Mitte werden nach Motiven sortiert. Jeder zählt jetzt die Karten mit seinem Motiv. Jede Karte, die in der Mitte abgelegt werden konnte, zählt einen Pluspunkt (unabhängig von der Kartenummer). Jede Karte, die noch im Ligretto liegt, zählt zwei Minuspunkte. Die Karten, die in die Reihe- und Hand liegen, werden nicht mitgezählt.

Das Ergebnis wird dem Schreiber mitgeteilt. Am besten gleich das Endergebnis, die Differenz aus Plus und Minus. Hat ein Mitspieler 77 Pluspunkte erreicht, ist er Sieger. Es kann ein neuer Durchgang gestartet werden, bei dem jeder wieder mit 0 Punkten anfängt.

Hört sich kompliziert an? Ist es aber nicht. Hauptsache du bist schnell, schneller als deine Mitspieler.  
Viel Erfolg und viel Spaß mit Ligretto Junior !

P.S.... und immer schön ehrlich bleiben!

Ligretto gibt es auch für Erwachsene. Mit einer Schachtel können bis zu vier Spieler mit machen. Sie möchten Ligretto mit mehr als 4 Spielern ausprobieren? Kein Problem!

Holen Sie sich doch einfach noch mehr Farben:

Es gibt Ligretto in der blauen, grünen und roten Schachtel für jeweils 4 zusätzliche Spieler (3 Schachteln = 12 Spieler').