



Ein Wettangeln für 2-4 Spieler ab 3 Jahren.

Spielvorbereitung

Zuerst nehmt ihr das viereckige Aquarium und stellt es auf. Alle Kartonfische drückt ihr vorsichtig aus dem Stanzbogen heraus und befestigt möglichst am Kopfberteil der Fische und Figuren eine Metallfolie. Dann schüttet ihr alle Teile in das Bassin. Montiert eure Angeln, das Spiel kann beginnen.

Spielablauf

Der Reihe nach nimmt jeder eine Angel, lässt diese in das Bassin hängen und zieht sie wieder hoch. Hoffentlich hat ein Fisch angebissen. Jeder Spieler hat drei Versuche; dann kommt der nächste an die Reihe. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Punktwertung

Das Gewicht der Fische oder Gegenstände, die ihr gefangen habt, könnt ihr durch die aufgedruckten Zahlen erkennen. Die Plastikfische wiegen 50kg, das bedeutet 50 Punkte. Wenn das Bassin leer ist, wird zusammengezählt.

Ende des Spieles

Wer die meisten Punkte geangelt hat, ist Gewinner des Spieles. Es kann in mehreren Runden gespielt werden.

Und nun viel Vergnügen!