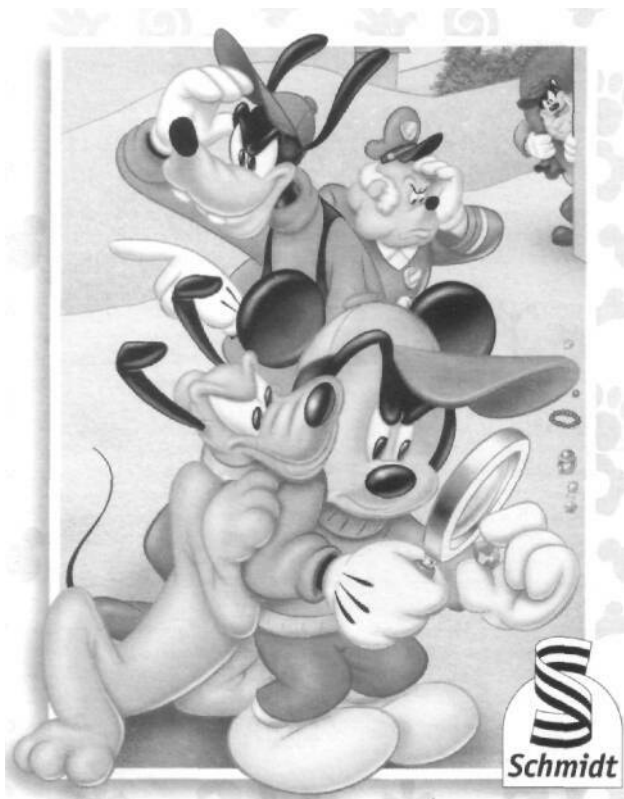


Disney
MICKEY MOUSE

Detective Mickey

Das spannende Merk-Spiel mit Micky und seinen
Freunden für 2 bis 6 Spieler ab 5 Jahren.




Schmidt

Von Susanne Armbruster

Gut getarnt und versteckt! Spielidee und Spielziel

In ganz Entenhausen herrscht große Aufregung, denn kostbare Juwelen sind verschwunden. Sofort nehmen Micky, Goofy, Pluto und Kommissar Hunter eine heiße Spur auf. Sicher hat wieder einmal Kater Karlo seine Finger im Spiel und der versteckt sich mal hier mal dort. Doch die vier Spürnasen heften sich dicht an seine Fersen und tauchen gut getarnt immer wieder an anderen Orten auf. Aber wo steckt der Gauner nur? Und wo sind denn die Detektive? Dreh die bunten Karten um und mit etwas Köpfchen und Würfelglück findest du schnell heraus, wer sich wo versteckt* Fünf mal richtig getippt und du gewinnst das Spiel!

Kater Karlo und die Detektive. Das Spielmaterial

25 Bildkärtchen (5x5 in gelb, blau, grün, orange und rot), 1 Farbwürfel, 1 Bilderwürfel, 1 Folie mit 8 Klebebildchen und diese Spielanleitung

Vor der Suche. Die Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel zieht ihr die Bildchen und einen Fragezeichenaufkleber von der Folie ab und klebt sie in beliebiger Reihenfolge auf den weißen Holzwürfel. Auf das freie Feld des Farbwürfels klebt ihr den anderen Fragezeichenaufkleber. Dann löst ihr die Kärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln. Anschließend werden die Kärtchen mit der farbigen Seite nach oben gut gemischt und in 5 Reihen mit jeweils 5 Karten auf den Tisch gelegt.

Wer versteckt sich wo? Der Spielverlauf

Der jüngste Spieler von euch beginnt und wirft die beiden Würfel. Der eine Würfel zeigt nun eine Farbe und der andere ein Bild, und genau diese Karte muss gesucht werden. Du wählst ein Kärtchen in der gewürfelten Farbe aus und drehst es um. Zeigt es auf dieser Seite das gewürfelte Bild, so hast du richtig geraten und notierst dir einen Punkt. Aufgepasst: Das Kärtchen wird nicht wieder umgedreht, es bleibt jetzt mit der Bildseite nach oben liegen. Der nächste Spieler ist am Zug. Er würfelt und versucht das zu den Würfeln passende Kärtchen zu finden. Hat er kein Glück, so bleibt das Kärtchen ebenfalls umgedreht liegen und der Nächste von euch ist dran. So liegen nach und nach entweder Kärtchen mit der Farbe oder aber mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch, wobei die Kärtchen während des Spieles mehrmals die Vorder- und Rückseite wechseln dürfen. Nun wird es richtig spannend, denn es gibt zwei Möglichkeiten, das passende Kärtchen zu finden. Würfelst du zum Beispiel die Micky Maus und die Farbe Rot, so drehst du entweder ein beliebiges rotes Kärtchen um, in der Hoffnung auf der Rückseite Micky zu finden. Oder aber du wählst eine offen liegende Micky Maus Karte, auf deren Rückseite du die Farbe Rot vermutest. Richtig getippt, dann notierst du dir wieder einen Punkt!

Freie Farbwahl: Zeigt der Farbwürfel das Fragezeichen, so kannst du die Farbe frei aussuchen. Du wählst entweder ein Kärtchen mit dem gewürfelten Bild und nennst vor dem Umdrehen deine ausgesuchte Farbe. Oder aber du

wählst ein beliebiges Farbkärtchen, in der Hoffnung auf der Rückseite das gewürfelte Bild zu finden.

Freie Bildwahl: Zeigt der Bilderwürfel ein Fragezeichen, so kannst du das Bild frei aussuchen. Du wählst entweder ein Kärtchen mit der gewürfelten Farbe und nennst vor dem Umdrehen das Bild deiner Wahl. Oder du drehst ein beliebiges Bildkärtchen um, auf dessen Rückseite du die gewürfelte Farbe vermutest.

Würfelt ein Spieler mit beiden Würfeln freie Wahl, so kann er Bild und Farbe aussuchen, muss aber vor dem Umdrehen einer Karte auf jeden Fall die Rückseite benennen.

Alle entdeckt? Das Spielende

Immer weiter geht die Suche, bis der erste Spieler sein fünftes Kärtchen entdeckt und seinen fünften Punkt erhält. Dieser Spieler hat gewonnen. Aber bestimmt ist Kater Karlo schon wieder auf der Flucht, darum liebe Spürnasen, schnell auf zur nächsten Runde!

© Schmidt Spiele GmbH, D- 12359 Berlin, Made in Germany
www.schmidtspiele.de

© Disney
www.disney.com

© 2002 Susanne Armbruster

Design: Motive [Agentur], www.motive.de