



Memo-Menu

Das märchenhafte Würfel- und Merkspiel
für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren.



Von Kai Haferkamp

Sieben Zwerge und ihr Lieblingsessen: Spielidee und Spielziel

Den lieben langen Tag arbeiten die 7 Zwerge tief im Berg und suchen nach Diamanten. Am Abend kehren sie dann vergnügt zurück in ihr Zwergenhäuschen. Dort bereitet Schneewittchen bereits das Abendessen und deckt für alle den Tisch. Natürlich hat jeder Zwerg seinen Stammplatz am Tisch, sein eigenes Silbertellerchen und bekommt sein Lieblingsessen auf seinem persönlichen Teller- mmmh, lecker: Hühnchen! Da braucht man schon ein gutes Gedächtnis, um nicht alles durcheinander zu bringen! Aber ihr könnt Schneewittchen helfen und für jeden gedeckten Essplatz gibt es einen Diamanten. Wer von euch am Schluss die meisten Diamanten gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Alles für das Menü: Das Spielmaterial

1 Spielplan, 1 Tisch mit Aufbauanleitung, 8 Spielfiguren mit Standfüßchen: Schneewittchen und die 7 Zwerge, 32 Spielkärtchen: jeweils 8 Platzsets, 8 Silberteller, 8 Holzsteller mit Hühnchen, 8 Diamanten, 1 Würfel und diese Spielanleitung

Vor dem Abendessen: Die Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel müsst ihr den Tisch, die Spielfiguren und die Spielkärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln lösen. Dann baut ihr den Tisch gemäß der Zeichnung auf. Die 8 Spielfiguren steckt ihr auf die Standfüßchen. Anschließend faltet ihr den Spielplan auseinander und stellt den Papp-Tisch darauf. Nun werden die Diamanten-Kärtchen aussortiert, sie kommen etwas abseits neben den Spielplan. Die restlichen Spielkärtchen werden mit den farblich unterschiedlichen Seiten nach unten auf den Tisch gelegt, gut gemischt und in 3 Gruppen geteilt: Die 8 roten Platzsets, die 8 Silberteller und die 8 Holzsteller mit Hühnchen legt ihr jeweils in 2 Reihen mit je 4 Kärtchen rechts neben den Spielplan. Lasst etwas Abstand zwischen den einzelnen Gruppen, damit ihr euch später besser merken könnt, wo welche Kärtchen liegen. Anschließend stellt ihr die 7 Zwerge an der linken Seite neben dem Spielplan auf. Schneewittchen kommt hinter einen beliebigen Essplatz am Tisch und schon geht's los.

Das Menü wird aufgetischt: Der Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Jeder Spieler, der an der Reihe ist, würfelt und läuft mit der Schneewittchen-Figur gemäß der gewürfelten Augenzahl um den Tisch herum.

Dabei entspricht ein Essplatz jeweils einem Würfelpunkt. Die Richtung, in der Schneewittchen um den Tisch laufen soll, darf sich der Spieler aussuchen.

An dem Platz, an dem Schneewittchen stehen bleibt, muss nun entweder für einen bestimmten Zwerg oder aber für Schneewittchen selbst der Tisch gedeckt werden. Wer wo seinen Stammplatz hat, zeigen euch die Bilder und die Farben auf der Tischdecke. Gedeckt werden muss immer in der gleichen Reihenfolge: Zuerst kommt das passende Platzset auf den Tisch, dann der dazugehörige Silberteller und zum Schluss der entsprechende Holzsteller mit dem Hühnchen. An einem Essplatz angekommen, muss der Spieler also zunächst feststellen, welche Dinge bereits an diesem Platz stehen und was als Nächstes dort noch fehlt. Gesucht werden die fehlenden Dinge rechts neben dem Spielplan, denn dort liegen jeweils verdeckt die Platzsets, die Silberteller und die Holzsteller

Der Spieler versucht nun das Teil des Gedeckes zu finden, das als nächstes auf den Tisch muss und natürlich demjenigen gehört, der hier seinen Essplatz hat. Dazu deckt er ein entsprechendes Kärtchen auf. Passt die Farbe nicht, so hat er kein Glück und muss das Kärtchen wieder umdrehen. Dann ist der Nächste von euch mit Würfeln dran. Hat der Spieler aber das passende Teil des Gedeckes gefunden, dann legt er es auf den Essplatz. Zur Belohnung darf der Spieler an diesem Platz gleich weiter decken. Er sucht den nächsten fehlenden Gegenstand. Wieder Glück gehabt? Dann darf der Spieler, falls an diesem Platz noch etwas fehlt, auch noch das dritte fehlende Teil suchen. Deckt er aber ein falsches Kärtchen auf, dann ist der nächste Spieler mit Würfeln an der Reihe.

Ein Platz ist fertig!

Nach und nach werden so die einzelnen Gedecke aufgetischt. Gelingt es einem Spieler für einen Zwerg das passende Tellerchen mit dem Hühnchen zu servieren, dann ist dieser Platz fertig gedeckt und der Zwerg kommt zu Tisch. Der Spieler stellt den passenden Zwerg an seinen Essplatz und bekommt zur Belohnung einen glitzernden Diamanten seiner Wahl. Anschließend ist der Nächste von euch mit Würfeln an der Reihe. Ist der Essplatz von Schneewittchen komplett, so gibt es ebenfalls einen Diamanten. Schneewittchen aber setzt sich noch nicht zu Tisch, sie hilft nun dem nächsten Spieler beim Tischdecken. Landet ein Spieler an einem fertig gedeckten Essplatz, so gibt es an diesem Platz nichts mehr zu tun. In diesem Fall darf er unter ein beliebiges Kärtchen am Spielplanrand gucken. Aber ganz geheim, ohne dass die anderen es mitbekommen! Dann ist der nächste Spieler dran.

Die Tafel ist gedeckt! Das Spielende

Haben alle Zwerge ihr Hühnchen auf dem Tellerchen und sitzen gemütlich am Tisch, dann setzt sich auch Schneewittchen zu ihnen und das Spiel ist zu Ende. Der Spieler, der jetzt die meisten Diamanten besitzt, hat gewonnen. Aber schon morgen holen Die 7 Zwerge wieder neue funkelnde Diamanten aus dem Berg und freuen sich am Abend auf eines neues leckeres Menü.

©Schmidt Spiele GmbH, D-12359 Berlin, Made in Germany
www.schmidtspiele.de

© Disney
www.disney.com

© 2002 Kai Haferkamp
Design: Motive [Agentur], www.motive.de