

JANOSCH

TIGER PARTY

Von Angelika und Jürgen Lange



Das bärenstarke Legespiel mit echten Tigerpunkten für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren.

Einmal hat der kleine Tiger Geburtstag und er feiert eine richtige Tigerparty. Alle sind eingeladen: der Fuchs, der glückliche Maulwurf, die elegante Gans und all die anderen Tigerfreunde. Jeder bringt selbstgemalte Bilder mit. Der kleine Tiger ist hochbegeistert, denn selbstgemachte Geschenke sind doch die allerbesten, nicht wahr? Famose Bilder für ein bärenstarkes Kartenspiel sind ein wunderbares Geburtstagsgeschenk und ihr könnt es gleich ausprobieren: Die Bilder genau anschauen, geschickt und clever ablegen und echte Tigerpunkte gewinnen!

Bärenstarke Geburtstagsgeschenke!

Das Spielmaterial

- 32 Spielkarten mit jeweils 2 oder 3 Tigerfreunden und der Tigerente als Joker
- 30 Tigerpunkte, davon 16 gelbe, 8 grüne und 6 rote Chips
- diese Spielanleitung

Auspacken macht Spaß!

Die Spielvorbereitung

Zu Beginn werden die Karten gut gemischt. Jeder von euch erhält 6 Spielkarten und je nach Anzahl der Mitspieler noch echte Tigerpunkte. Bei **zwei Spielern: 8** gelbe, 4 grüne und 3 rote Chips. Bei **drei Spielern: 5** gelbe, 2 grüne und 2 rote Chips. Bei **vier Spielern: 4** gelbe, 2 grüne und 1 roter Chip. Alles verteilt? Dann legt die restlichen Karten als verdeckten Stapel in die Mitte. Dreht die oberste Karte um und legt sie offen neben den Stapel. Gespielt wird reihum und in mehreren Runden.

Die Party geht los!

Der Spielverlauf

Der jüngste Spieler von euch beginnt und versucht eine seiner 6 Spielkarten auf die offene Karte abzulegen. Ablegen aber kann der Spieler nur, wenn **keiner** der Tigerfreunde auf seiner Karte mit denen auf der offenliegenden Karte übereinstimmt. Liegt auf dem Ablagestapel die „Frosch-Bär-Gans-Karte“, so könnt ihr zum Beispiel die „Geiger-Fuchs-Tiger-Karte“ oder auch die „Fuchs-Vogel-Karte“ usw. ablegen. Es spielt also keine Rolle wie viele Tigerfreunde auf den beiden Karten sind, es darf nur **kein** Tigerfreund **doppelt** vorkommen. Hat der Spieler eine passende Karte, dann kann er sie ablegen und der Nächste ist an der Reihe. Kann ein Spieler keine Karte ablegen, so muss er eine Neue vom Ziehstapel nehmen. Passt diese, so kann er sie sofort ablegen.

Passt sie nicht, so muss er die Karte behalten und der Nächste von euch ist dran. Ist der Ziehstapel aufgebraucht, werden die abgelegten Karten umgedreht und gemischt. Sie dienen jetzt wieder als Ziehvorrat.

Glück gehabt:

Die Tigerente ist der Joker. Sie darf immer abgelegt werden, vorausgesetzt man ist an der Reihe. Und weil die Tigerente eben die Tigerente ist, habt ihr gleich zweifaches Glück: Ihr dürft nämlich selbst bestimmen, welche 2 Tigerfreunde der nächste Spieler **nicht** ausspielen darf und alle Spieler müssen obendrein auch noch eine Karte vom Stapel ziehen.

Jetzt geht's um die Tigerpunkte:

Sobald ein Spieler seine letzte Karte abgelegt hat, endet eine Spielrunde. Der Spieler hat diese Runde gewonnen. Alle anderen legen ihre Karten offen auf den Tisch und zählen die darauf abgebildeten Tigerfreunde. Jeder Freund zählt einen Tigerpunkt, die Tigerente zählt drei Punkte. Rechnet eure eigenen Tigerpunkte zusammen und gebt dem Gewinner die richtige Anzahl an Chips. Aufgepasst: **1 roter Chip = 10 Punkte, 1 grüner Chip = 5 Punkte, 1 gelber Chip = 1 Punkt.** Alles abgerechnet? Dann geht's weiter zur nächsten Runde. Es wird neu gemischt und jeder bekommt wieder 6 Karten, aber keine neuen Tigerpunkte mehr. Diesmal beginnt der Sieger der letzten Runde.

Die Tigerparty ist vorbei!

Das Spielende

Hat ein Spieler am Ende einer Runde mehr Tigerfreunde auf der Hand als Tigerpunkte, ist das Spiel zu Ende. Noch einmal wird abgerechnet. Wer jetzt die meisten Tigerpunkte besitzt, hat das Spiel gewonnen. Natürlich aber hat der kleine Tiger auch gewonnen, denn die schönen Bilder sind ja seine Geburtstagsgeschenke!

Für besonders pfiffige Tigerfreunde:

Eine Spielvariante

Legt ein Spieler eine Karte ab, auf der nur 2 Tigerfreunde abgebildet sind, so darf er als Vorgabe für den nächsten Spieler noch einen Tigerfreund selbst bestimmen. Zusammen mit der abgelegten Karte sind es dann wieder 3 Freunde, von denen keiner auf der nächsten Karte vorkommen darf. Und noch was Neues: Wer eine Tigerente ausspielt, darf 3 beliebige Tiere benennen, die der nächste Spieler **nicht** ausspielen darf.

Viel Spaß auf der Tigerparty!

Der Spiele-Service von Schmidt

Du möchtest noch mehr wissen? Dann werde doch Schmidtspieler!

Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH

Postfach 47 02 25

12311 Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail.

Weitere Informationen findest du auch im Internet unter:
www.schmidtspiele.de

© 2001 Schmidt Spiele GmbH, 12359 Berlin
Made in Germany

© by JANOSCH / BAVARIA FILM,
licensed by BAVARIA SONOR

Bavariafilmplatz 8, 82031 Geislagsteig

Design: Motive [Agentur] • www.motive.de

T.Nr. 2839886