

JANOSCH

PANAMALAND

Von Angelika und Jürgen Lange



Das raffinierte Such- und Merkspiel mit dem kleinen Tiger und dem kleinen Bär für 2 bis 4 Kinder ab 6 Jahren.

Einmal reisen der kleine Tiger und der kleine Bär nach Panama. Denn Panama riecht von oben bis unten nach Bananen. Natürlich muss die Tigerente mit und dann noch die Angel, der große rote Topf und alles, was sonst noch wichtig ist. Aber, wo geht's denn hier nach Panama? Immer links herum, ist doch klar! Denn wenn man immer links herum geht, kommt man haargenau dort hin, wo man hergekommen ist: zum kleinen Haus am Fluss. Wer von euch Tigerfreunden kommt am schnellsten ins Traumland Panama? Ihr braucht dazu nur ein gutes Gedächtnis und ein bisschen Tiger-Bären-Glück.

Wichtige Sachen für unterwegs:

Das Spielmaterial

- 1 runder Spielplan
- 4 Spielfiguren kleiner Tiger
- 1 Spielfigur kleiner Bär
- 5 Plastikfüßchen
- 12 Panama-Kärtchen, mit Bildern auf beiden Seiten
- 1 Würfel
- diese Spielanleitung

Vor der großen Reise:

Die Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel müsst ihr die 12 Panama-Kärtchen und die Spielfiguren vorsichtig aus der Stanztafel lösen. Die Spielfiguren steckt ihr auf die kleinen Plastikfüßchen. Dann faltet ihr den Spielplan auseinander und verteilt die Panama-Kärtchen rund um das Spielfeld. Jeder von euch sucht sich eine Tigerfigur aus und stellt sie auf das Startfeld, das kleine Haus vom Tiger und vom Bären. Der älteste Spieler stellt den kleinen Bären auf ein beliebiges Panama-Kärtchen. Nun kann die Reise losgehen!

Wie geht 's nach Panama?

Der Spielverlauf

Gespielt wird natürlich gegen den Uhrzeigersinn und der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt, darf aber noch nicht mit seiner Tigerfigur auf die Reise gehen. Denn zuvor muss er 3 gleiche Panama-Kärtchen finden. Was der Spieler suchen muss, zeigt ihm der kleine Bär, der auf einem Panama-Kärtchen wartet. Steht der Bär zum Beispiel auf dem Kärtchen mit dem roten Topf, so muss der Spieler noch 2 weitere Karten mit dem roten Topf suchen. Also einmal rund um Panama geguckt: Wo sind die zwei anderen? Habt ihr Glück, so liegen sie

bereits offen auf dem Tisch. Wenn nicht, so dürft ihr bis zu 3 Panama-Kärtchen eurer Wahl umdrehen, denn vielleicht sind die Bilder ja auf der Rückseite versteckt. Gelingt es dem Spieler noch zwei gleiche Karten zu finden, so kann er nun mit seinem kleinen Tiger um so viele Felder weiterziehen, wie er zuvor gewürfelt hat. Gelingt es ihm nicht, so muss der kleine Tiger stehen bleiben und die Würfelpunkte verfallen. In jedem Fall aber stellt der Spieler den kleinen Bären auf eine neue Panama-Karte seiner Wahl. Damit gibt er das Motiv vor, das der nächste Spieler dann noch zweimal suchen muss. Der Spielzug ist nun beendet und der Nächste von euch ist an der Reihe.

Oh, wie schön ist Panama!

Das Spielende

Wer von euch als erster wieder am kleinen Haus am Fluss angekommen ist, ist Sieger. Dafür ist keine genaue Würfelzahl erforderlich. Er hat sein Traumland gefunden. Aber von Panama träumen können natürlich all die anderen Tigerfreunde auch!

Viel Spaß!

Der Spiele - Service von Schmidt

Du möchtest noch mehr wissen? Dann werde doch Schmidtspieler!
Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH
Postfach 47 02 25
12311 Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail. Weitere Informationen findest du auch im Internet unter:
www.schmidtspiele.de

® 2001 Schmidt Spiele GmbH, 12359 Berlin
Made in Germany
© by JANOSCH / BAVARIA FILM,
licensed by BAVARIA SONOR
Bavariafilmplatz 8, 82031 Geiselgasteig
Design: Motive [Agentur] • www.motive.de