

Kleiner Eisbär

wo stecken wir?



Das raffinierte Gedächtnisspiel mit Lars, dem kleinen Eisbären, für 2 bis 6 Spieler ab 4 Jahren. Von Torsten Marold.

Bärenstarke Bildersuche:

Spielidee und Spielziel

Als Vater Eisbär einmal am Rande der Menschengesiedlung eine alte Fotokamera findet, macht er Lars, dem kleinen Eisbären, ein besonderes Geschenk: Wunderbare Bilder mit seinen besten Freunden. So etwas hat Lars noch nie gesehen und vor lauter Freude bringt er die Bilder ganz durcheinander. Nun sind die Fotos in viele Teile zerlegt und der kleine Eisbär braucht die Hilfe seiner Freunde. Mit einem guten Gedächtnis und ein bisschen Glück findet ihr die passenden Kärtchen und könnt die Bilder wieder zusammensetzen. Wer am Schluss die meisten Karten gesammelt hat, hat gewonnen.

Die Fotos:

Das Spielmaterial

36 Bilderkarten, 1 Spielanleitung

Lasst mal die Bilder sehen!

Die Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Kärtchen vorsichtig aus der Stanztafel lösen. Nun legt ihr die Karten offen auf den Tisch und schaut euch die Bilder genau an. Im Spiel gibt es 11 verschiedene Eisbärfreunde. Außer den Lemmingsen bestehen alle anderen Freunde aus unterschiedlich vielen Kärtchen. Die Anzahl der Farbkreise, oben bzw. unten auf den Kärtchen, gibt euch an, aus wie vielen Karten ein Bild besteht. Die Farbe zeigt euch, welche Karten zusammengehören. Alles klar? Dann dreht die Kärtchen um, mischt sie gut durcheinander und legt sie verdeckt in die Mitte.

Wer hat sich wo versteckt?

Der Spielverlauf

Der jüngste Spieler von euch beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Wenn du an der Reihe bist, suchst du dir ein Kärtchen aus und drehst es um. Und schon wird es spannend: Hast du eine Karte aufgedeckt, die nur einen Teil eines Eisbärfreundes zeigt, so musst du nun die fehlenden Teile suchen. Zähle die Farbkreise auf dem Kärtchen dann weißt du, aus wie vielen Teilen der gesuchte Freund besteht. Und genau so viele Kärtchen darfst du nun in diesem Zug insgesamt aufdecken.

Wenn du Glück hast, sind alle fehlenden Teile dabei und das Bild ist fertig. In diesem Falle behältst du die Kärtchen und legst sie vor dir ab. Hast du nicht alle passenden Teile gefunden, dafür aber alle Kärtchen eines anderen Eisbärfreundes, so darfst du diese Kärtchen behalten und vor dir ablegen. Anschließend drehst du die übrigen offenen Karten wieder um und der nächste Spieler von euch ist an der Reihe.

Ein Beispiel: Deine 1. Karte zeigt einen Teil von Sopho, dem Walross, und rechts oben 5 Farbkreise. Sopho besteht also aus 5 Teilen und so darfst du in diesem Zug insgesamt 5 Kärtchen aufdecken.

Die 2. Karte ist ein Lemming, Karten 3 und 4 sind Teile von Pieps und die 5. Karte zeigt einen Teil vom kleinen Tiger.

Nun hast du zwar die Karten von Sopho nicht gefunden, dafür aber einen Lemming und alle Teile von Pieps, da dieser nur aus 2 Teilen besteht. Der Lemming und Pieps sind also komplett und du kannst diese Kärtchen vor dir ablegen. Die Karten mit den Teilen von Sopho und dem kleinen Tiger musst du wieder umdrehen und der Nächste von euch ist an der Reihe. Er sucht sich ein Kärtchen aus, dreht es um und begibt sich auf die Suche nach den Eisbärfreunden.

Achtung Lemminge: Wenn du als erste Karte einen Lemming aufdeckst, so behältst du diese Karte und darfst noch mal ein Kärtchen aufdecken und einen weiteren Eisbärfreund suchen. Denn Lemminge sind selten alleine unterwegs!

Alle Eisbärfreunde gefunden?

Das Spielende

Liegen keine verdeckten Kärtchen mehr auf dem Tisch, dann ist das Spiel zu Ende. Wer jetzt am meisten Kärtchen besitzt, hat gewonnen. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner und natürlich haben alle Spieler dem kleinen Eisbären beim Zusammensetzen seiner Fotos geholfen.

Viel Spaß beim Bilder suchen!

Der Spiele-Service von Schmidt

Du möchtest mehr wissen? Dann werde doch Schmidtspieler! Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH • Postfach 47 02 25 • 1231 I Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail.

Weitere Informationen findest du auch im Internet unter:
www.schmidtspiele.de

© Schmidt Spiele GmbH, D-1 2359 Berlin
Made in Germany • www.schmidtspiele.de

© Hans de Beer / Linie Polar Bear AG / Schweiz
Agentur: WWF Lizenzhaus Köln GmbH

Design: Motive [Agentur] • www.motive.de

