

Mini-Schnappfisch

T.Nr. 88722



Mini-Schnappfisch

Ein lustiges Angelspiel ab 2 Personen ab 4 Jahren.

Inhalt:

- 1 Spielbasis mit drehbarem See
- 2 Angelruten
- 8 Fische in 4 Farben

Spielvorbereitung:

Vor Spielbeginn werden die Fische in die dafür vorgesehenen Vertiefungen der Spielbasis eingelegt.

Kurzbeschreibung:

Mini-Schnappfisch ist ein lustiges Angelspiel; es kann in mehreren Varianten gespielt werden.

In einem beweglichen See schwimmen 8 Fische verschiedener Farben. Jeder der einzelnen Fische kann sein großes Maul hin und wieder weit aufreißen, nach Luft schnappen und wieder in den See hineintauchen. Wer diese Fische angeln will, muß viel Geschick aufwenden, um sie zu überlisten.

Spielablauf:

Vor Beginn wird die Spielbasis aufgezogen. Auf ein Kommando beginnen beide Spieler gleichzeitig so viele Fische wie möglich aus dem See herauszuziehen.

Es wird in mehreren Durchgängen gespielt.

Die Fische haben verschiedene Wertigkeiten.

- Rot 1 Punkt
- Grün 2 Punkte
- Gelb 3 Punkte
- Weiß 5 Punkte

Ende des Spieles:

Der Spieler, der die meisten Punkte erreicht hat, ist Gewinner dieser Runde.

Es wird in mehreren Runden gespielt.

Es kommt darauf an, möglichst viele Punkte innerhalb der vorgeschriebenen Laufzeit zu erreichen d. h. innerhalb des Ablaufes des Spieles möglichst viele Fische aus dem Wasser zu ziehen.

Variante:

Spielablauf:

Es angelt immer nur ein Spieler, solange sich die Basis dreht. An diesem Spiel können sich beliebig viele Spieler beteiligen. Es wird vor dem Spiel vereinbart, in wie viele Runden gespielt wird.

Ende des Spieles:

Der Spieler gewinnt das Spiel, der die höchste Punktzahl erreicht hat.

Variante:

Mannschaftsangeln für beliebig viele Spieler:

Es werden verschiedene Mannschaften zusammengestellt. Immer zwei Spieler aus verschiedenen Mannschaften angeln während einer Runde (die Runde dauert so lange, bis die Basis (See) abgelaufen ist), dann kommen die nächsten beiden aus verschiedenen Mannschaften an die Reihe. Auf Kommando wird das Spiel eingeschaltet, die Angeln herausgezogen und los gehts. Nach Ablauf der Zeit werden die Angelruten wieder in ihre Halterungen zurückgestellt. Es wird notiert, wie viele Punkte jeder für seine Mannschaft zusammengefangen hat.

Sind alle Mannschaften mit dem Fische fangen fertig, werden die Fangergebnisse verglichen.

Die Mannschaft mit den meisten Punkten ist Mannschaftssieger.

Variante:

Prämienangeln:

Eine feine, lustige Sache für Kindergeburtstage oder Partys:

Auf allen Fischen werden unten Fußnummern aufgeklebt. Wie bei einer Tombola werden kleine Geschenke und Überraschungen mit den gleichen Nummern ausgezeichnet.

Eine Angelrunde wird von höchstens 8 Mitspielern gebildet. Die Reihenfolge zum Fischen wird ausgelost.

Jeder darf einen Fisch aus dem See fangen und erhält als Belohnung den Preis, der die gleiche Nummer aufweist, wie auf dem Fuß des Fisches.