

# Angelspiel

Kleine Angler fangen große Fische

Ravensburger Spiele® 00 294 8  
Grafik: Klaus Bliesener  
Geschicklichkeitsspiel für 1 - 6 Kinder  
von 3-6 Jahren

Inhalt: 3 Kunststoffangeln  
6 Kunststoffische  
1 Bassin  
1 Stanztafel mit Fischen  
1 Beutel mit 16 Metallringen  
1 Anleitung

Liebe Kinder,  
denkt Euch, Ihr steht an einem See, in dem viele Fische  
schwimmen, die Ihr Euch angeln wollt Fischt Ihr noch

dazu Dinge aus dem Wasser, die dort nichts zu suchen  
haben, gibt es zur Belohnung extra Punkte, denn wir  
wollen doch unsere Gewässer sauber halten, damit die  
Fische nicht krank werden.

## **Ziel des Spiels**

Bei diesem Geschicklichkeitsspiel geht es darum, alle  
Fische und sonstigen Dinge aus dem Bassin zu angeln.

## **Vorbereitung**

Das Bassin wird in den Einsatz gesteckt Die Karton-  
fische werden vorsichtig aus der Stanztafel gelöst und  
die Messingringe werden in das vorgestanzte Loch am  
Kopf der Fische gezogen. Auch Dinge wie Flasche,

Schuh und Dose, bekommen einen Ring. Die Fische und die anderen Figuren schütten wir jetzt in das Bassin.

### **Spielregel**

Es gilt, möglichst viele Fische zu angeln.

Wenn nur zwei oder drei Spieler teilnehmen, können diese auch gleichzeitig angeln. Bei mehr als drei Mitspielern werden die Angeln reihum weitergereicht. Der Reihe nach lassen wir die Magnete der Angel in das Bassin hinunter. Dabei wird nicht in das Bassin geschaut. Jeder Spieler darf sein Glück zweimal hintereinander versuchen, in der Erwartung, daß die Fische auch anbeißen. Wer einen Schuh, eine Rasche, eine Dose oder sonstiges angelt, hat besonderes Glück. Da diese Dinge nicht ins Wasser gehören, bekommt der Spieler für jeden Gegenstand zehn Punkte extra. Man nimmt die Beute, die man geangelt hat, an sich.

### **Ende des Spiels**

Wenn das Bassin leer ist, ist das Spiel beendet. Jeder Spieler schaut nun seinen Fang genauer an. Für Plastikfische gibt es fünf Punkte, bei den Kartonfischen ist die Punktezahl aufgedruckt und für Gegenstände (Flasche, Schuh, usw.) gibt es zehn Punkte. Gewinner ist, wer die höchste Punktzahl hat.

Für jüngere Angler:

Hier kann Gewinner sein, wer die meisten Fische geangelt hat.

Hinweis für die Eltern:

Liebe Eltern,  
erfahrungsgemäß nehmen Kinder gerne Kleinteile in den Mund. Bitte achten Sie darauf, daß die Metallringe nicht in die Hände von Kleinkindern unter 36 Monaten geraten, es besteht die Gefahr des Verschluckens.