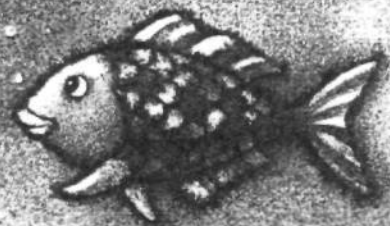


Der Regenbogenfisch

Das Spiel um
Glitzerschuppen, neue Freunde
und den gefährlichen Hai!



Marcus Pfister

Ravensburger

Der Regenbogenfisch



Das Spiel um
Glitzerschuppen, neue Freunde
und den gefährlichen Hai!

Ravensburger Spiele® Nr. 21433 4

Ein Würfelspiel für 2-6 Spieler von 5-10 Jahren.

Autor: Ravensburger Redaktionsteam

Illustration: Marcus Pfister

Design: Ravensburger

Spielmaterial:

- | Spielplan
- | Regenbogenfisch
- | Aufstellfuß
- 1 Sondenwürfel
- 6 x 9 Schuppenkarten

Spielidee:

Der stolze Regenbogenfisch hat das schönste Glitzerschuppenkleid im ganzen Ozean. Es schillert in allen Regenbogenfarben, Do er jedoch sehr eitel ist, führt er ein einsames Leben. Eines Tages beginnt er, den anderen Fischen jeweils eine seiner Glitzerschuppen zu schenken und gewinnt dabei neue Freunde.

Im Spiel schlüpft jeder Spieler in die Rolle des Regenbogenfisches und schwimmt von Fisch zu Fisch, um jeweils eine Glitzerschuppe abzugeben und Freundschaft zu schließen. Es gewinnt, derjenige von euch, der zuerst allen 9 Fischen eine seiner Schuppen schenken konnte.

Spielvorbereitung:

Der Regenbogenfisch wird in den Aufstellfuß gesteckt und auf ein beliebiges Spielfeld des Spielplans gestellt. Jeder von euch bekommt einen Schuppenkartensatz in der Farbe seiner Wahl, z. B. alle 9 Karten mit dem roten Rahmen. Die 9 Schuppenkarten zeigen auf der Vorderseite je einen Farbrahmen und einen Fisch - passend zu den Spielplanfeldern - sowie auf der Rückseite eine Glitzerschuppe. Ihr mischt eure 9 Schuppenkarten und legt sie verdeckt (also mit der Glitzerschuppe nach oben) vor euch ab. Übrige Schuppenkartensätze wandern zurück in die Spielschachtel. Jeder zieht nun 2 Schuppenkarten von seinem Stapel, dreht sie um und legt sie offen nebeneinander vor sich ab. Der Jüngste nimmt den Würfel und beginnt. Anschließend geht das Spiel reihum weiter.

Spielablauf:

Wenn du an der Reihe bist, würfelst du und ziehst den Regenbogenfisch in beliebiger Richtung so viele Felder voran, wie du gewürfelt hast. Versuche dabei auf die Felder zu ziehen, deren Fische offen vor dir liegen. Was dabei alles passieren kann, wird anschließend beschrieben. Danach ist in jedem Fall der nächste Spieler an der Reihe.

Landet der Regenbogenfisch auf einem Fisch, der offen auf einer deiner Schuppenkarten vor dir liegt, darfst du diese Karte mit der Glitzerschuppe nach oben in der Spielplanmitte ablegen. Nimm dann gleich eine neue Schuppenkarte von deinem Stapel und lege sie offen vor dich.

Landet der Regenbogenfisch auf einem Fisch, der nicht offen vor dir liegt, passiert gar nichts.

Besondere Würfelsymbole:



Würfelst du einen Regenbogenfisch, hilft er dir und einem deiner Mitspieler. Du und ein Mitspieler deiner Wahl dürfen je eine

beliebige ihrer offenen Schuppenkarten in der Spielplanmitte ablegen. Danach zieht ihr beide eine Schuppenkarte von eurem Stapel nach.



Würfelst du eine Haifischflosse, taucht der gefährliche Hai auf! Jetzt müssen sich deine Fische in Sicherheit bringen und können nicht mit einer

Glitzerschuppe beschenkt werden. Du setzt in dieser Runde aus. Bestimmt hast du in der nächsten mehr Glück!

Spielende:

Sobald einer von euch seine letzte Karte in der Spielplanmitte ablegt, endet das Spiel. Dieser Spieler ist Gewinner.



© 1992 Nott-Süd Verlag AG, Gossau Zürich/Schweiz
lizenziert durch: Ravensburger Film - TV GmbH

1998 Ravensburger Spieleverlag

00-08-20
Ravensburger Spieleverlag Postfach 1860 D-88188 Ravensburg

Ravensburger