

# GROSS UND KLEIN

Ravensburger Spiele\* Nr. 24268 9  
Legespiel für 2 - 4 Spieler ab 6 Jahren  
Autorin: Christine Welz

**Wer von euch ist der beste Stapelmeister? Paßt noch eine große rote Kiste rein - oder nur noch eine kleine blaue Latte? Bei diesem pffiffigen Spiel lernen die Kinder spielend. Formen und Größenverhältnisse richtig zu erfassen.**



## Inhalt

- 4 LKW-Legetafeln
- 2 Farbwürfel
- 80 Legeteile Ladegut

## Spielziel

Wer als erster seinen LKW vollständig mit Ladegut gefüllt hat, ist der Stapelmeister und hat das Spiel gewonnen.

## Vorbereitung zum Spiel

Vor dem allerersten Spiel müßt ihr das Ladegut vorsichtig aus der Stanztafel ausbrechen. Außerdem nehmt ihr die vorgestanzten Ladeflächen aus den LKWs heraus. Diese Flächen könnt ihr aufheben und in die Schachtel zurücklegen, falls ihr euch später mal die LKWs „ohne Loch“ ansehen wollt und die Flächen deshalb wieder in die LKW-Tafeln einsetzt.

Jeder Spieler sucht sich eine LKW-Legetafel aus und legt sie auf dem Tisch vor sich hin. Außerdem werden die beiden Würfel bereitgelegt.

Auf den Rückseiten der 80 Legeteile findet ihr kleine Ziffern. Wenn ihr mit weniger als 4 Leuten spielt, dann müßt ihr am Anfang des Spieles einige Teile aussortieren und in die Schachtel zurücklegen:

- **4 Spieler:** Ihr spielt mit allen Legeteilen des Ladeguts; deshalb zeigen auch alle Teile eine „4“ auf der Rückseite.

**3 Spieler:** Ihr spielt nur mit den Teilen, die auf der Rückseite auch eine „3“ zeigen.

- **2 Spieler:** Ihr spielt nur mit den Teilen, die auf der Rückseite auch eine „2“ zeigen.

Das Ladegut, mit dem ihr spielt, legt ihr in der Mitte des Tisches bereit, so daß es für alle Spieler gut zu erreichen ist. Am übersichtlichsten ist es, wenn ihr die Legeteile nach Farben sortiert und alle Teile einer Farbe unmittelbar nebeneinander auslegt.

Der jüngste Spieler darf beginnen, und dann wird im Uhrzeigersinn weitergespielt.

## Wie läuft das Spiel ab?

Wer an der Reihe ist, wirft beide Würfel. Er sucht sich dann eine der beiden gewürfelten Farben aus und nimmt sich von der Mitte des Tisches ein beliebiges Teil der gewürfelten Farbe, das er bei sich einladen will.

Es gibt auf den Würfeln übrigens die 5 Farben der Legeteile plus die Farbe Weiß. „Weiß“ steht für „Flop“, oder gemäßigt gesagt: „Pech gehabt“...

## Das Ladegut

Es gibt 2 verschiedene Arten von Legeteilen:

1. Die Teile der Farben rot, gelb und grün: Ein ausgewähltes Teil dieser gewürfelten Farbe muß man sofort in seinen LKW einladen.

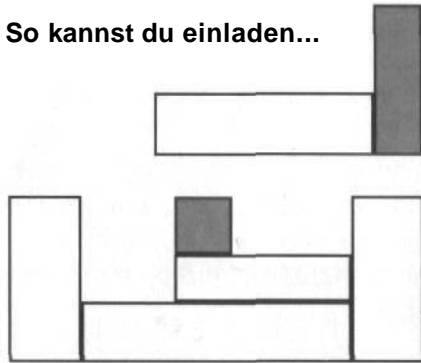
2. Die dünnen „Latten“ der Farben lila und blau: Ein ausgesuchtes Teil dieser Farben lädt man nicht sofort ein, sondern stapelt es zunächst neben seinem eigenen LKW. Diese Teile werden „zum Ausfüllen“ später im Spiel in den LKW eingeladen, und zwar so:

- Entweder du setzt mit dem Würfeln freiwillig aus und lädst stattdessen eine Latte bei dir ein, die schon neben deinem LKW liegt...
- ...oder wenn zum Schluß des Spieles in der Mitte gar keine Teile mehr ausliegen, dann brauchst du auch nicht mehr zu würfeln, sondern lädst bei jedem Zug eine deiner Latten ein.

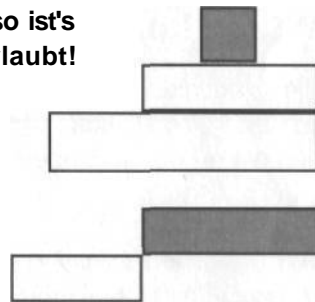
## Wie man einlädt

Man fängt immer in der unteren linken Ecke seines LKWs an. Die nächsten Teile müssen dann immer an die bereits eingeladenen Teile **direkt** angelegt werden. Hier sind gleich einige Beispiele, wie man das Ladegut im LKW verstaut:

**So kannst du einladen...**



**...und so ist's nicht erlaubt!**



Es kann natürlich passieren, daß du ein größeres Teil oder eine Latte einladen willst und dabei merkst, daß das Teil an der gewünschten Stelle nicht in den LKW reingeht.

Dann gilt folgendes: Wenn du ein Teil nimmst und „einbauen“ willst, mußt du es auch einladen, im Extremfall mußt du es halt woanders verstauen. Geht dieses Teil aber überhaupt nicht mehr rein, dann hast du Pech gehabt: Das Teil - egal ob größeres Teil oder Latte - gibst du reihum im Uhrzeigersinn weiter, bis es bei einem Spieler paßt, der es gleich zusätzlich bei sich einbauen darf. Paßt das Teil

bei gar keinem Spieler, wird es aus dem Spiel genommen und in die Schachtel zurückgelegt.

Und damit dürfte es vollkommen klar sein: „Probepfeifen“ und ein Teil wieder zurücklegen - das geht natürlich nicht in diesem Spiel...

## Die möglichen Würfelkombinationen

Hier sind die verschiedenen Möglichkeiten, die vorkommen können, wenn du die beiden Farbwürfel wirfst:

- Du würfelst 2 Farben (z.B. ROT und GRÜN): ein rotes oder ein grünes Teil nehmen und einladen
- Du würfelst 2 Farben (z.B. ROT und GRÜN), von denen aber nur noch von einer Farbe (ROT) Teile offen ausliegen: ein rotes Teil nehmen und einladen
- Du würfelst 2 Farben, von denen überhaupt keine Teile mehr offen ausliegen: nochmals würfeln. Dies gilt auch, wenn du eine Farbe (z.B. ROT) plus den Flop WEISS würfelst, aber kein rotes Teil mehr ausliegt. Solange aber noch ein Farbteil einer gewürfelten Farbe ausliegt, muß

man es auch nehmen - und wenn 's nicht paßt, dann leider weitergeben...

- Du würfelst WEISS und WEISS: Dieser Doppel-Flop ist wirklich arges Pech - du mußt aussetzen.

## Spielende

Wer seinen LKW als erster vollständig beladen hat, gewinnt das Spiel. Gelingt dies keinem, wird so lange weitergespielt, bis niemand mehr ein einziges Teil bei sich einladen kann. Es gewinnt in diesem Fall derjenige, der die wenigsten „Löcher“ (= nicht ausgefüllte Stellen) in seinem Laderaum vorweisen kann. Die Größe der Löcher spielt dabei keine Rolle.

Wir wünschen viel Spaß beim Stapeln und Einladen! Ein letzter Tip: Wenn du das Spiel wieder in die Schachtel packst, dann paß gut auf, daß keine kleinen Legeteile abhanden kommen! Falls du damit rechnest, daß deine kleine Schwester oder dein kleiner Bruder dir mal einen Streich spielen könnte und den Inhalt deiner Spieleschachteln wie Konfetti auf dem Teppich ausstreut, dann besorge dir lieber eine kleine Tüte, in die du alle Legeteile tust.

© 1995 Ravensburger Spieleverlag