

# Lustige Formen

Ein Lege- und Würfelspiel zum Kennenlernen der Farben und Formen.

Für 1 bis 4 Kinder von 3 bis 6 Jahren.

Ravensburger Spiele® Nr. 00 781 3

Inhalt: 4 Legetafeln, beidseitig bedruckt  
64 Formenplättchen in Rot, Gelb, Grün, Blau  
1 Farbwürfel  
1 Formenwürfel

„Lustige Formen“ ist ein Legespiel mit Würfeln, das schon Kinder ab 3 Jahren spielen können. Es kann zu mehreren gespielt werden, ideal ist es aber auch als Beschäftigung für 1 Kind allein. Spielerisch lernen die Kinder die Grundformen und -farben kennen und sie den entsprechenden Feldern auf den Legetafeln zuzuordnen.

## **Ziel des Spiels**

Ziel des Spiels bei allen vier Spielregeln ist es, als erster seine Tafel mit den bunten Formen ausgefüllt zu haben. Wer dies zuerst schafft, gewinnt das Spiel.

## **Vorbereitung**

Wird zum ersten Mal mit dem Spiel gespielt, müssen die Formenplättchen zuerst vorsichtig aus der Stanztafel gelöst werden.

# 1. Das Spiel ohne Würfel

Für 1 bis 4 Kinder ab 3 Jahren,

Jedes Kind wählt sich eine Legetafel aus. Ungeübte Kinder spielen auf der Tafelseite mit nur einem Bild. Geübtere Kinder können auch auf der Tafelseite mit zwei Bildern spielen.

Die bunten Formenplättchen liegen in der Schachtel. Sie werden mit einem Tuch zugedeckt, damit die Kinder die Plättchen blind ziehen können.

Das jüngste Kind beginnt und zieht ein beliebiges Plättchen darunter hervor. Dieses legt es auf seiner Legetafel ab. Die **Farbe** spielt keine Rolle. Zieht ein Kind ein Plättchen, zu dem alle entsprechenden Felder auf der Tafel schon belegt sind, muß es das Plättchen wieder in die Schachtel zurücklegen. Danach kommt das nächste Kind an die Reihe.


Ganz schlaue Kinder können durch gezieltes Abtasten „Fehlgriffe“ vermeiden. Es wird so lange reihum gezogen, bis ein Kind seine Tafel voll hat.

# 2. Das Spiel mit dem Farbwürfel

Für 1 bis 4 Kinder ab 4 Jahren.

Jedes Kind sucht sich wieder eine Legetafel aus. Diesmal wird auf der Tafelseite mit zwei Bildern gespielt.

Das jüngste Kind beginnt. Es würfelt mit dem Farbwürfel und darf sich ein Plättchen in der gewürfelten Farbe nehmen. Die **Form** spielt dabei keine Rolle. Das ausgewählte Farbplättchen wird auf eines der beiden Bilder gelegt. Sie müssen nicht mit den jeweiligen Farbflächen auf den Bildern übereinstimmen.

Würfelt ein Kind den Joker , darf es sich ein Plättchen **in beliebiger Farbe und Form** nehmen und auf seiner Tafel ablegen. Danach ist das nächste Kind an der Reihe.


Wer zuerst seine Tafel voll hat, gewinnt das Spiel.

# 3. Das Spiel mit dem Formenwürfel

Für 1 bis 4 Kinder ab 4 Jahren.

Jedes Kind wählt sich eine Legetafel aus und spielt mit der Tafelseite, auf der nur ein Bild ist.

Das jüngste Kind beginnt. Es würfelt mit dem Formenwürfel und darf sich ein Plättchen in der gewürfelten Form nehmen und auf ein entsprechendes Feld seiner Tafel ablegen. Die **Farbe** spielt keine Rolle,

Würfelt ein Kind den Joker , darf es sich ein Plättchen **in beliebiger Form und Farbe** nehmen und auf seiner Tafel ablegen. Danach ist das nächste Kind an der Reihe.

Würfelt ein Kind im Verlauf des Spiels eine Form, zu der bereits alle Felder auf der Tafel belegt sind, verfällt der Wurf, und das nächste Kind kommt an die Reihe.

Es wird so lange reihum gewürfelt, bis ein Kind seine Legetafel voll hat.

#### **4. Das Spiel mit dem Farb- und Formenwürfel**

Für 1 bis 4 Kinder ab 5 Jahren.

Jedes Kind wählt sich eine Legetafel aus. Es wird vorher abgesprochen, mit welcher Tafelseite gespielt wird.

Das jüngste Kind beginnt. Es würfelt mit beiden Würfeln. Die Würfel bestimmen Farbe und Form des Plättchens, das sich das Kind nehmen und auf seine Tafel legen darf. Danach kommt das nächste Kind an die Reihe. Nach und nach entstehen so bunte Bilder. Wer zuerst seine Legetafel komplett hat, gewinnt das Spiel.

*Hinweis für die Eltern:*

*Liebe Eltern,  
erfahrungsgemäß nehmen Kinder gern Spielteile in den Mund. Bitte achten Sie darauf, daß Spielteile nicht in die Hände von Kleinkindern unter 36 Monaten geraten. Es besteht die Gefahr, daß sie die Teile verschlucken.*

© 1990 by Otto Maier Verlag Ravensburg

**Ravensburger Buchverlag Otto Maier GmbH**

Von Ravensburger® gibt es: Spiele, Kinder- und Jugendbücher, Puzzles,  
Hobby- und Malprogramme, Sachbücher und Videoprogramme.

