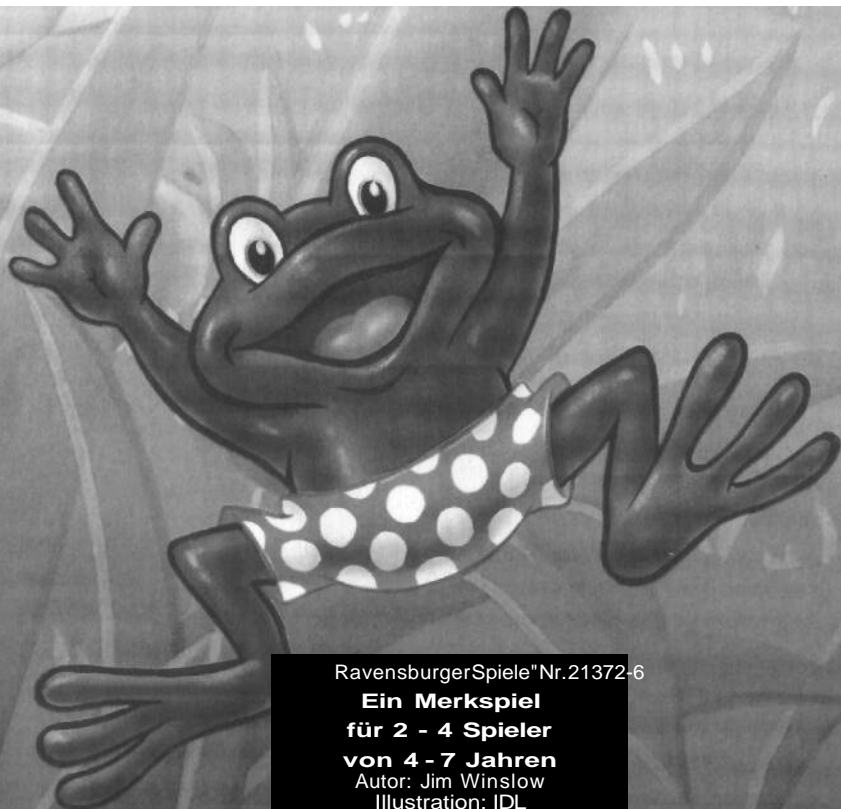


Quaaki

Fröschein, lasst die Farben sehen!

Am Froschteich ist ein Quak-Konzert! Plötzlich kommen Kinder vorbei und wollen die Frösche sehen. Doch - plumps und platsch - springen die Frösche vor Schreck ins Wasser. Frösche sind ja sehr klein und Menschenkinder ziemlich groß. Doch in diesem Spiel werden sie Freunde und lächeln sich an.



Ravensburger Spiele" Nr. 21372-6

**Ein Merkspiel
für 2 - 4 Spieler
von 4 - 7 Jahren**

Autor: Jim Winslow

Illustration: IDL

Design: IDL/Ackermann, Höpfner

Inhalt: 18 Froschfiguren

18 farbige Füße (je 3 in 6 Farben)

1 Spielplan

Ravensburger

Bevor es losgeht, ein paar Vorbereitungen:

Vor dem ersten Spiel gibt es ein paar Vorbereitungen, bei denen euch vielleicht eure Eltern helfen sollten.

Aus dem Spielplan drückt ihr die *runden* Kartonscheiben heraus. *Halt - nicht wegwerfen!* Diese Scheiben drückt ihr jetzt in die *runden* Vertiefungen im blauen Kunststoff-einsatz in der Spielschachtel, so dass jede *Vertiefung unten eine Kartonscheibe, sozusagen* als Boden, hat. Die kleine Scheibe an der Seite für das Griffloch wird nicht mehr benötigt.

Nun *steckt* ihr unten an jede Froschfigur einen *der farbigen* Füße. Die *beiden* Teile werden mit etwas Druck *zusammengeklipst*, damit sie später nicht mehr *auseinander gehen*.

Vor jedem Spiel *nehmt Ihr zuerst* alle Frösche aus der Schachtel. „Quaaki“ wird in der Schachtel *gespielt*, also legt ihr den Spielplan *mit seinen löchern wieder auf den blauen Einsatz In der Schachtel* Der Plan lässt sich hin- und *herschieben*: dafür hat er auf der einen Seite, bei der Libelle, ein Griffloch. Beim *Schieben* werden die *Vertiefungen Im Einsatz mal sichtbar und mal nicht*. Zu Beginn *dürfen die Vertiefungen nicht sichtbar sein*. *Jetzt stellt Ihr gemeinsam die Frösche In die Löcher* des Spielplans. Noch könnt ihr alle bunten Füße *sehen und euch vielleicht für später merken*. *Setzt euch dann am besten so um* das Spiel, *dass jeder eine der vier Selten vor sich hat*.



Einer von euch beginnt und zieht den Spielplan am Griffloch mit etwas Schwung zur Seite, bis die Frösche - *plumps und platsch - In den Vertiefungen verschwunden sind*. *Jetzt*, wo sie im tiefen *Wasserhocken*, sieht man die Farbe der Füße nicht mehr! Habt ihr euch gemerkt, wo welche Frösche sitzen?



Eure Aufgabe ist es nun, möglichst viele *Frösche mit der richtigen Farbe* aus dem Wasser zu ziehen und auf die gleichfarbigen Seerosen rund um den Teich zu setzen. Diese *Frösche sind dann eure Freunde*.

Der Spieler, der die Frösche plumpsen ließ, macht gleich weiter und sucht sich eine der Seerosen aus. Zeige *darauf* - zum Beispiel *auf eine gelbe Seerose*. In *diesem Fall* musst du *jetzt* einen *Frosch mit einem gelben Fuß finden*. Nimm einfach einen am Kopf, zieh ihn aus dem Wasser und schau nach.



Ist es eine *andere färbe*, *setzt du das Fröschlein* auf seinen Platz im Wasser zurück. Merkt euch alle seine Farbe gut, für später! *Doch jetzt* Ist erst einmal dein *linker Nachbar an der Reihe* und versucht ebenfalls, für diese Seerose den passenden *Frosch zu finden*,

Ist die Farbe richtig, darfst du das Fröschlein auf die Seerose setzen. Und zwar so, dass es dich *anschaut*. So wissen alle, dass es dein *Freund* ist. *Danach darf* gleich dein linker *Nachbar weitermachen*.



Das nächste Ziel *Ist jetzt die nächste Seerose* im Uhrzeigersinn, gleich neben dem eben *gefundenen Frosch* - *da, wo die Spitze des Seerosenblattes hinzeigt*. Welche Farbe hat diese Seerose ? *Du musst jetzt einen Frosch mit einem Fuß* in dieser Farbe *suchen*.

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle *Frösche auf ihren Seerosen* sitzen. *Jetzt zählt Ihr alle Frösche, die euch anschauen und damit eure Freunde sind*. Wer die meisten *Freunde unter den Fröschen gefunden hat, Ist der glückliche Gewinner*.

© 1998 Jim Winslow
Made Under License From The Michael Kohner Corporation
Ravensburger Spieleverlag • Postfach 1860 • D-88188 Ravensburg

Ravensburger

220654