

# *Tortenschlacht*

Ein Spiel von Annegret Pfeifer  
Ravensburger Spiele® Nr. 00 637 3  
Grafik: Erhard Dietl

Ein blitzschnelles Reaktionsspiel  
für 3-5 Spieler ab 5 Jahren.

Inhalt: 5 Tafeln (Torten)  
5 Würfel  
4 geprägte Holzscheiben  
Spielanleitung

## **Ziel des Spiels**

Dies ist die Schlemmertorte, um die sich alle Würfel drehen. Wer blitzschnell reagiert und als erster die neun verschiedenen Teile dieser Torte hat, gewinnt das Spiel.



## **Vorbereitung**

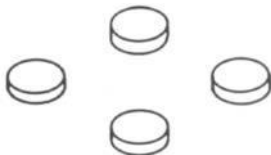
Vor der ersten Spielrunde löst ihr vorsichtig alle Tortenteile aus den Stanztafeln.

Jede Torte besteht aus neun verschiedenen Teilen, die mit den Zahlen 1-8 gekennzeichnet sind. Das neunte Teil hat keine Zahl und ist immer das Stück in der Mitte. Mit Hilfe der Zahlen überblickt ihr beim Spielen schnell, welche Tortenteile euch noch fehlen.

Die Tortenteile legt ihr am besten, nach Zahlen sortiert, an den Rand des Tisches, da die Tischmitte als Spielfläch gebraucht wird.

Entscheidet dann, wer von euch den Vorrat der Tortenteil verwaltet.

In die Mitte des Tisches werden im Abstand von ca. 10 cm die Holzscheiben gelegt, und zwar immer eine weniger als Spieler beteiligt sind.



Jeder von euch bekommt einen Würfel. Fünf Seiten des Würfels sind leer, nur auf einer Seite ist die Schlemmertorte abgebildet - und die ist wichtig!

Legt vor dem Spielen fest, wohin ihr die Hand haltet, die nicht würfelt (z. B. auf den Rücken oder unter den Tisch). Auf keinen Fall dürfen die freien Hände bereits lauernd über der Tischmitte schweben.

Und jetzt gilt: Ran an die Würfel - die Tortenschlacht beginnt!

## Spielregel

Auf „Los!“ beginnt ihr alle gleichzeitig und ohne Unterbrechung zu würfeln.

Dies macht ihr so lange, bis einer von euch eine Torte würfelt. Derjenige muß dann ganz schnell und laut „Torte“ rufen. Sofort hören alle auf zu würfeln und schnappen blitzschnell nach den Holzscheiben in der Tischmitte. Jeder versucht, eine der Holzscheiben zu erwischen. Allerdings dürft ihr nur mit der Hand, mit der ihr gerade gewürfelt habt, nach den Holzscheiben schnappen.

Ein Spieler wird immer leer ausgehen. Wer schnell war und eine Holzscheibe erwisch hat, erhält das erste Teil seiner Torte. Nun fehlen ihm nur noch acht Tortenteile. Danach legt ihr alle Holzscheiben wieder in die Tischmitte zurück. Und auf „Los!“ beginnt die nächste Würfelrunde um die heiß begehrten Tortenteile.

## Ende der Tortenschlacht

Das Spiel ist beendet, sobald ein Spieler seine Torte aus den neun Teilen zusammensetzen kann. Wer dies zuerst schafft, gewinnt das Spiel und wird hoffentlich für seine schnelle Reaktion mit einem großen Stück Torte belohnt.

© 1991 by Otto Maier Verlag Ravensburg



Otto Maier Verlag Ravensburg

