



DER KLEINE BÄR LERNT FORMEN, FARBEN UND DAS ZÄHLEN

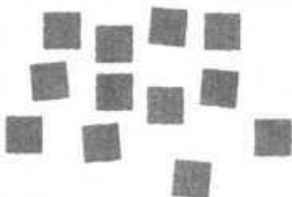
Bei den fünf Spielen zu FARBEN und FORMEN üben 2 - 4 Kinder ab 4 Jahren diese richtig zu erkennen und zu unterscheiden. Die meisten Spiele sind aber auch für ein Kind allein spielbar.

ASS wünscht euch viel Spaß!

Spielinhalt

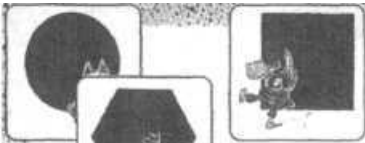
10 Zahlenkärtchen - für die Zahlenspiele;
24 kleine Bildkärtchen,
24 große Bildkarten und
3 Spielsteine - für die Farben- und
Formenspiele;
10 Chips,
diese Spielanleitung.

„ICH SEH DREH!“



Zu Beginn nehmt ihr die kleinen Bildkärtchen und breitet sie bunt gemischt und mit der Bildseite nach unten auf dem Tisch aus. Der Jüngste darf anfangen.

Wenn du an der Reihe bist, darfst du jeweils ein Kärtchen umdrehen. Danach ist dein linker Nachbar dran usw.



gleiche Farbe,

Schau genau, ob du beim Aufdecken plötzlich drei gleiche Farben oder Formen siehst. Dann darfst du dir diese drei Kärtchen nehmen. Aber nur, wenn du an der Reihe bist.



gleiche Form

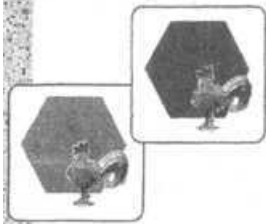
Gleiche Farbe heißt, daß die Formen auf allen drei Karten die gleiche Farbe, z.B. Rot, haben müssen. Egal, welche Form dort abgebildet ist.



Gleiche Form heißt, daß alle Formen auf den drei Karten gleich sein müssen, z.B. drei Kreise. Egal, welche Farbe sie haben.

Es **gewinnt**, wer nach dem Umdrehen aller Kärtchen die meisten vor sich liegen hat.

„DAS MEMOSPIEL™“

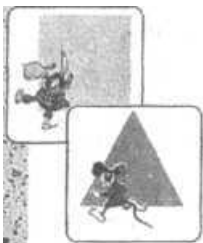


gleiche Form

Zu Reginn mischt ihr wieder die kleinen Bildkärtchen und breitet sie mit der Bildseite nach unten auf dem Tisch aus. Der Jüngste darf anfangen.

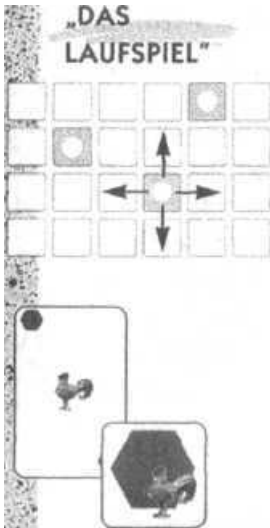
Wenn du an der Reihe bist, darfst du zwei Kärtchen umdrehen und schauen, ob du auf ihnen zwei gleiche Formen oder Farben findest.

Siehst du auf beiden Kärtchen entweder die gleiche Farbe, z.B. Grün, oder die gleiche Form, z.B. ein Dreieck, darfst du die beiden Kärtchen behalten. Sind die Kärtchen verschieden, drehst du sie wieder um. Danach ist in jedem Fall dein linker Nachbar an der Reihe.

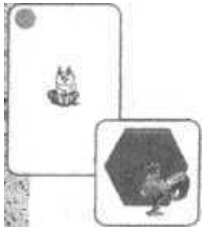


verschiedene Kärtchen

Gewonnen hat, wer am Schluß die meisten Kärtchen vor sich liegen hat.



Kärtchen und Karte stimmen überein!



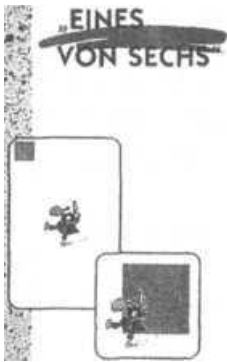
Kärtchen und Karte stimmen nicht überein!

Zu Beginn legt ihr die kleinen Bildkärtchen mit dem Bild nach oben zu einer großen Spielfläche von 4 x 6 Kärtchen aus. Dann stellt ihr die drei Spielfiguren auf drei verschiedene Kärtchen. Jetzt kommen noch die großen Bildkarten ins Spiel: jeder bekommt sechs Karten und nimmt sie in die Hand. **Schaut euch alle eure Karten gut an!** Und schaut, wo ihr die gleichen Bilder, z.B. ein blaues Sechseck, auf den Kärtchen in der Tischmitte wiederfindet. Der Jüngste darf nun anfangen.

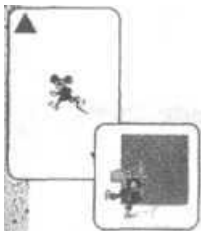
Wenn du an der Reihe bist, nimmst du eine der drei Spielfiguren und gehst ein Kärtchen weiter - nach links oder rechts, nach oben oder unten. Dabei versuchst du auf ein Kärtchen zu kommen, das eines der Bilder zeigt, die auch auf deinen Karten sind.

Erreichst du ein gleiches Bild, also ein Kärtchen auf dem Farbe und Form mit einem deiner Karten auf der Hand übereinstimmen, darfst du diese Karte ablegen. Wenn nicht, mußt du eben bis zum nächsten Mal warten. Danach ist dein linker Nachbar an der Reihe.

Gewonnen hat wer als erster alle sein sechs Karten auf der Hand ablegen konnte.



Kärtchen und Karte
stimmen überein!



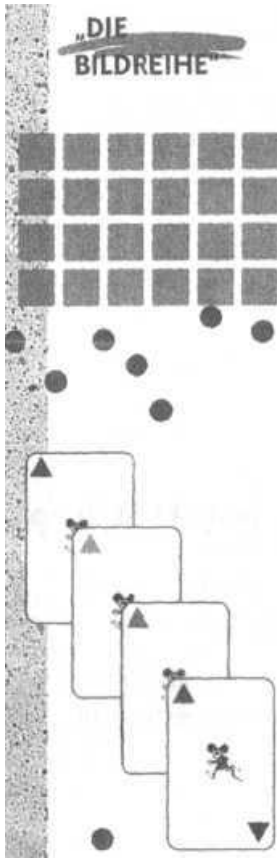
Kärtchen und Karte
stimmen nicht überein!

Zu Beginn nehmt ihr die kleinen Bildkärtchen und breitet sie bunt semischt und mit der Bildseite nach unten auf dem Tisch aus. Danach mischt ihr die großen Bildkarten und lest sechs davon offen in die Mitte. Den Rest lest ihr als verdeckten Stapel bereit. Und schon seht's mit dem Jüngsten los:

Wenn du an der Reihe bist, deckst du eines der kleinen Bildkärtchen auf und schaust, ob es das gleiche Bild zeigt, wie eine der sechs großen Karten. **Findest du ein gleiches Bild**, darfst zur Belohnung die große Karte nehmen und eine neue vom Stapel an ihre Stelle legen. Das kleine Bildkärtchen legst du wieder verdeckt zurück zu den anderen.

Findest du kein gleiches Bild, hast du Pech gehabt und legst das kleine Bildkärtchen wieder verdeckt zu den anderen zurück. Danach ist in jedem Fall dein linker Nachbar an der Reihe.

Gewonnen hat, wer die meisten großen Bildkarten vor sich liegen hat, sobald der Stapel aufgebraucht ist und alle Karten weg sind.



Zu Beginn legt ihr die kleinen Bildkärtchen mit dem Bild nach unten zu einer großen Spielfläche von 4 x 6 Kärtchen aus. Die großen Bildkarten mischt ihr gut und verteilt an jeden von euch 4 Karten. Haltet dabei die Karten so, daß kein anderer hineinschauen kann. Jetzt legt ihr noch die Chips bereit.

Schaut euch alle eure Karten gut an. Und schaut auf die Spielfläche, wo ihr dort die gleichen Bilder wiederfindet. Ihr müßt nämlich versuchen, vier auf der Spielfläche neben- oder übereinander liegende Bilder als Karten auf die Hand zu bekommen. Und damit fängt der Jüngste jetzt an.

Wenn du an der Reihe bist, legst du eine deiner Karten offen neben den Kartenstapel und ziehst von dort eine neue Karte. Du darfst immer wählen, ob du vom verdeckten Stapel eine Karte ziehst oder vom offenen Stapel der zuvor abgelegten Karten.

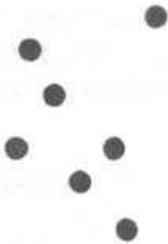
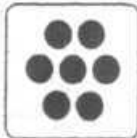
Sobald du vier passende Karten auf der Hand hast, deren Bilder eine Reihe von gleichen Bildern auf der Spielfläche bilden, zeigst du sie allen und bekommst dafür zur Belohnung einen Chip. Die vier Karten legst du ab und bekommst dafür vier neue Karten vom verdeckten Stapel. Dann ist dein linker Nachbar an der Reihe.

Hast du noch keine vier passenden Karten, ist dein linker Nachbar gleich an der Reihe. Sind die Karten vom verdeckten Stapel aufgebraucht, werden die abgelegten Karten alle gemischt und wieder umgedreht. So geht das Spiel reihum.

Gewonnen hat, wer als Erster drei Chips bekommen konnte.

Bei diesem **ZAHLEN-Lernspiel** kann 1 Kind ab 5 Jahren selbst üben, den Zahlen von 1 - 10 die richtige Menge an Chips zuzuordnen.

**„ERSTE
ZAHLEN“**



Zu Beginn mischt du die Kärtchen und legst den Stapel mit den Zahlen nach oben vor dich auf den Tisch. Die Chips legst du ebenfalls bereit.

Schau auf das oberste Kärtchen: Welche Zahl ist das? Sage laut ihren Namen und lege dann so viele Chips daneben, wie die Zahl bedeutet. Liegt dort z.B. eine „7“, legst du sieben Chips daneben.

Drehe nun das Kärtchen um! Auf der Rückseite siehst du so viele Punkte, wie die Zahl auf der Vorderseite bedeutet. In unserem Beispiel sind das sieben Punkte.

Zähle genau nach, ob du die richtige Menge an Chips daneben gelegt hast. Lege sie dazu am besten genauso hin, die Punkte angeordnet sind. So kannst du leicht selbst kontrollieren, ob du die Aufgabe richtig gelöst hast.

Hast du die richtige Menge an Chips, darfst du zur Belohnung das Kärtchen behalten.

Hast du zuviel oder zuwenig Chips hingelegt, schiebst du das Kärtchen wieder unter den Stapel und probierst die nächste Zahl.

So kannst du prima selbst üben, bis du zu allen Zahlen immer die richtige Menge an Chips legst.

Altenburger und Stralsunder
Spielkarten-Fabriken AG, ASS
Fasanenweg 5
70771 Leinfelden

© by JANOSCH und Diogenes Verlag AG
1994 licensed by Bavaria-Sommer

