

JANOSCH

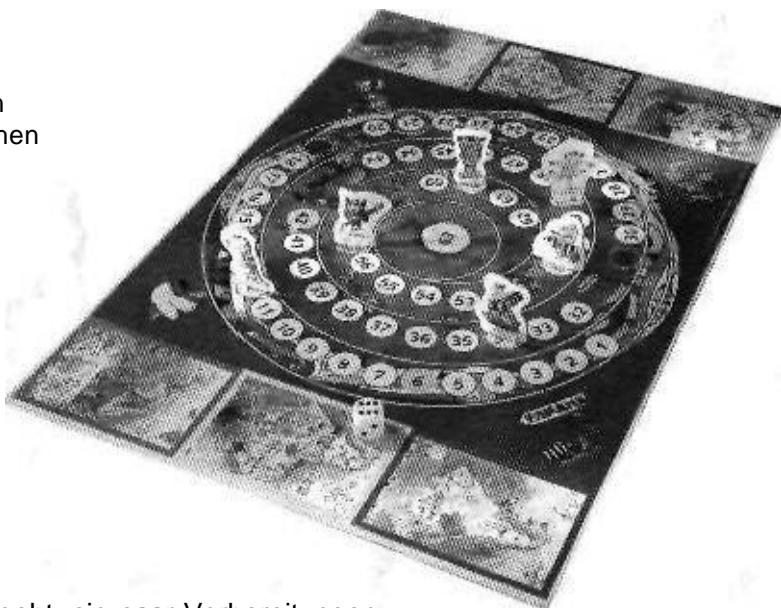
MIT DEM TIGER UM DIE WELT

Ravensburger Spiele Nr. 21 399 3

Würfellaufspiel für 2-6 Spieler von 5-12 Jahren

Inhalt:

- 1 Spielplan
- 6 Spielfiguren
- 6 Plastikfüßchen
- 1 Würfel



Bevor es losgeht, ein paar Vorbereitungen

Vor dem ersten Spiel löst ihr zunächst die Spielfiguren vorsichtig aus der Stanztafel und stockt sie in die Plastikfüßchen. Es gibt 6 Spielfiguren-d.h. jeder kann sich zu Spielbeginn seinen Reisebegleiter selbst aussuchen. Eure Spielfigur stellt ihr auf das Startfeld mit der Nummer 1.

Ziel des Spiels

Bei diesem Spiel geht es darum, als Erster den schönsten Platz an der Sonne zu erreichen. Den findet ihr ganz in der Mille des Spielplans und nach einer tollen Reise rund um die Welt

Spielregel

Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt und zieht um die geworfene Augenzahl. Es wird dann reihum gewürfelt. Gewinner ist wer als Erster genau auf das Zielfeld mit der Nummer 63 - die Sonne - kommt. Bei der Sonne müsst ihr genau die richtige Zahl würfeln, um sie zu erreichen. Würfelt ihr zu viel müsst ihr um die zu viel gewürfelte Zahl wieder rückwärts laufen.

Und nun aufgepasst. denn auf folgenden Feldern passiert was:

6

Du hast Glück gehabt und darfst einen Riesenkängurusprung bis nach Australien machen. Rucke vor auf Feld 13

19

Der Bär möchte dich gerne in seinem Segelboot ein Stück des Weges nach Indien mitnehmen. Aber leider herrscht Windstille und ihr müsst rudern. Ihr kommt deshalb nur sehr langsam vorwärts. Leider müsst du eine Runde aussetzen

31

Glücklicherweise kommst du an dem Straßenschild nach Panama vorbei. Das liegt am obersten Zipfel von Südamerika. Für den weiten Weg darfst du noch mal würfeln und ziehen

42

In Afrika hast du viele deiner alten Freunde getroffen: die Giraffe, den Löwen, den Elefanten, das Zebra und das Nashorn. Und ihr habt euch den ganzen Abend eure Abenteuer erzählt. Leider hast du zu viel Zeit verloren und müsst zurück auf Feld 33

52

Der Bär will dich unbedingt zum Essen in Italien einladen. Wie wäre es mit einer Pizza in Pisa? Natürlich freust du dich und haust dir so richtig den Bauch voll, damit du Kraft für den Endspur] sammelst. Danach machst du ein Verdauungsschläfchen und musst dafür einmal aussetzen.

58

Du gehst gerade m New York spazieren, in ganz **Nordamerika** regne! es fürchterlich. So ein Pech! Du hast deinen Schirm zu Hause vergessen Leider mussl du deshalb noch mal auf Feld 20 zurück und dort deinen Schirm holen.

63

Du hast den schönsten Platz an der **Sonne** gefunden und damit gewonnen Herrlich! Genieße dem Glück!



by JANOSCH und Diogenes Verlag AG
1997 licensed by BAVARIA SONOR. 82031 Geislagsteig

1997 Ravensburger Spielverlag

Ravensburger Spielverlag
Postfach 1060 - D-80108 Ravensburg

 **Ravensburger**
221023