



## KREUZ UND QUER DURCHS WORT-GEWIRR

**SPIELAUSSTATTUNG:** 1 Boggle-Feld mit Deckel, 16 Boggle-Würfel. 1 Sanduhr.

### ZIEL DES SPIELS:

Alle Boggle-Spieler bilden gleichzeitig aus den Buchstaben möglichst schnell möglichst viele Wörter. Für jedes Wort, das die anderen Spieler nicht aufgeschrieben haben, gibt es Punkte, Wer am Ende des Spiels die meisten Punkte "geboggelt" hat, gewinnt.

### VORBEREITUNG DES SPIELS:

Gemeinsam legen die Spieler fest, wie lange sie spielen wollen:

- Eine bestimmte Anzahl von Runden (z.B. 15 oder 20 Runden).
- Eine Punktzahl, bis zu der gespielt wird (z.B. 100 oder 200 Punkte). Jeder Spieler benötigt Bleistift und Papier.

### SPIELABLAUF:

Die 16 Boggle-Würfel werden in den Deckel gelegt, darüber dann das Boggle-Feld. Ein Spieler schüttelt die Box kräftig, dreht sie um und stellt sie auf den Tisch.

Die Würfel fallen in die Fächer. Falls noch nicht alle Würfel in ihren Fächern liegen, darf die Box noch gerüttelt werden.

Dann wird der Deckel abgenommen, ein Spieler dreht die Sanduhr um und ruft "Los!" Die Runde beginnt.

Sobald die Sanduhr läuft, sind alle Spieler gleichzeitig an der Reihe. Jeder versucht, auf den 16 Würfeln möglichst viele Wörter zu entdecken und aufzuschreiben.

Die Runde endet, sobald die Sanduhr abgelaufen ist.

Bei der Wortsuche gelten die folgenden Bedingungen:

- jedes Wort muß aus mindestens 3 Buchstaben bestehen.
- Die Wortsuche kann bei jedem beliebigen Buchstaben beginnen und wird über waagrecht, senkrecht oder diagonal benachbarte Buchstaben fortgesetzt.
- Ein und derselbe Buchstabe darf in einem Wort nur einmal benutzt werden.

Die Abbildungen 1 bis 3 zeigen erlaubte Beispiele; in Abbildung 4 wird der Buchstabe "N" zweimal benutzt • das Wort gilt nicht (NAME würde aber gelten).



MAUS ✓  
(auch gültig: MAU)



SAUM ✓  
(auch gültig: SAU)



RASEN ✓  
(auch gültig: RASE)



NAMEN ✗  
(gültig: NAME)

Weitere gültige Wörter aus obigem Beispiel: RAUM, RAUS, TON. MUSEN, MAN. ROMAN, OMA, NOT. TOP, SPOT, POET. usw.

### ERLAUBTE WÖRTER:

• Es dürfen alle Wörter verwendet werden, die 3 und mehr Buchstaben haben und im (Standard-) Duden stehen also auch Zahlen. Verben, Adjektive und die Mehrzahl von Begriffen.

- Geographische Namen wie z.B. von Städten, Flüssen oder Ländern dürfen benutzt werden.
- Auch Wörter im Wort gelten, siehe obiges Beispiel (MAU in MAUS, SAU IN SAUM)
- Nicht erlaubt sind Wörter mit Bindestrich, Apostroph, Eigennamen, Vornamen und Abkürzungen, gleich welcher Art.

### WERTUNG:

Sobald die Sanduhr abgelaufen ist, darf kein Wort mehr aufgeschrieben werden. Reihum liest jeder Spieler seine gefundenen Wörter vor.

Wichtig: Alle Wörter, die auch andere Spieler notiert haben, werden durchgestrichen - sie zählen nicht!

Für die verbliebenen, gültigen Wörter erhalten die Spieler Punkte - abhängig von der Anzahl der Buchstaben:

Anzahl der Buchstaben:	3	4	5	6	7	8+
Punkte pro Wort:	1	1	2	3	5	11

Die Punkte jedes einzelnen Spielers werden aufgeschrieben. Die nächste Runde:

Die Würfel werden wieder in den Deckel gelegt, geschüttelt und die nächste Runde beginnt - siehe oben.

### ENDE DES SPIELS:

Das Spiel endet, wenn die vereinbarte Spieldauer abgelaufen ist,

- Wurde eine bestimmte Anzahl an Runden vereinbart, so gewinnt, wer dann die meisten Punkte gewonnen hat.
- Wurde eine bestimmte Punktezahl vereinbart, so endet das Spiel, sobald ein Spieler diese Punktezahl erreicht hat • er gewinnt auch das Spiel.

**DAS SOLO-SPIEL:** Ein Spieler allein findet in Boggle knifflige Knobel-Aufgaben, indem er versucht, möglichst viele Wörter zu finden und so eine möglichst hohe Punktezahl zu erreichen.

### HINWEISE:

- Wörter, die mehrere Bedeutungen haben, bringen nur einmal Punkte ein (z.B. REGEN).
- Läßt sich ein Wort zweimal auf den Boggle-Würfeln bilden, »o wird es dennoch nur einmal gewertet.



14548100

© 1996 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest  
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Davidgasse 92-94, A-1100 Wien.  
Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alle Bremgartenstrassa 2, CH-8965 Berkor  
Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können.  
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

Wir empfehlen Ihnen, unsere Anschrift zur späteren Verwendung aufzubewahren.