

# Mauschen Schlau

Die verrückte Jagd nach dem Käse



# Inhalt

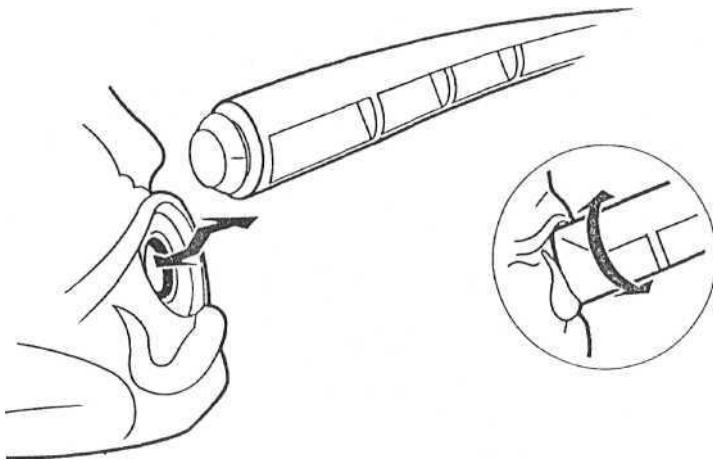
1 Käsebrett, 4 Gummimäuse, 4 Plastikgriffe, 16 Käsestücke (vier davon sind schlechte Käsestücke, gekennzeichnet mit einer grünen Seite), Anleitung. !

## Ziel des Spiels

Die meisten Punkte zu erreichen, indem man die besten Käsestücke erwischt.

## Auf die Plätze!

Jede der 4 Mäuse wird mit einem Griff versehen, indem das Griffende mit dem Zapfen in das gelochte Hinterteil der Maus gesteckt und so gedreht wird, daß die Rippen des Griffs nach unten zeigen. Siehe unten.

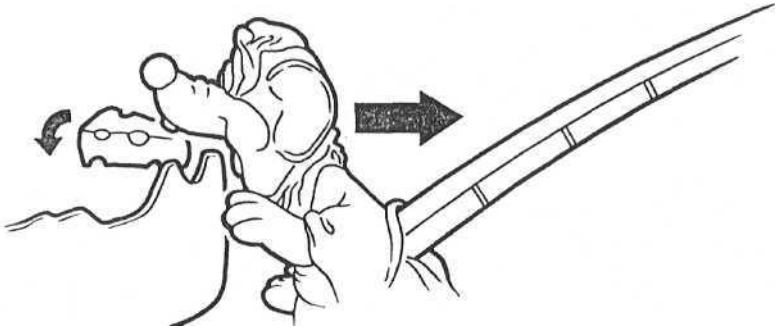


## Fertig!

Das Käsebrett wird so gelegt, daß es alle Spieler erreichen können. Die sechzehn Käsestücke werden auf den Tisch in der Mitte des Käsebretts gelegt. Achte darauf, daß die schlechten Käsestücke mit der **grünen Seite nach unten liegen**. Jeder Spieler sitzt gegenüber einem der Nester am Rand des Käsebretts und sucht sich eine Maus für das Spiel aus.

## Los!

Der jüngste Spieler ruft "Los!". Halte Deine Maus an ihrem Griff fest, während Du versuchst, mit ihr auf dem Spielfeld soviel Käse wie möglich zu erwischen. Du greifst Dir den Käse, indem Du die magnetischen Kiefern der Maus in jedes Stück drückst. Hast Du ein Stück aufgenommen, läßt Du es in Dein Nest fallen, indem Du die Nase Deiner Maus über die Kante Deines Nestes streifst.

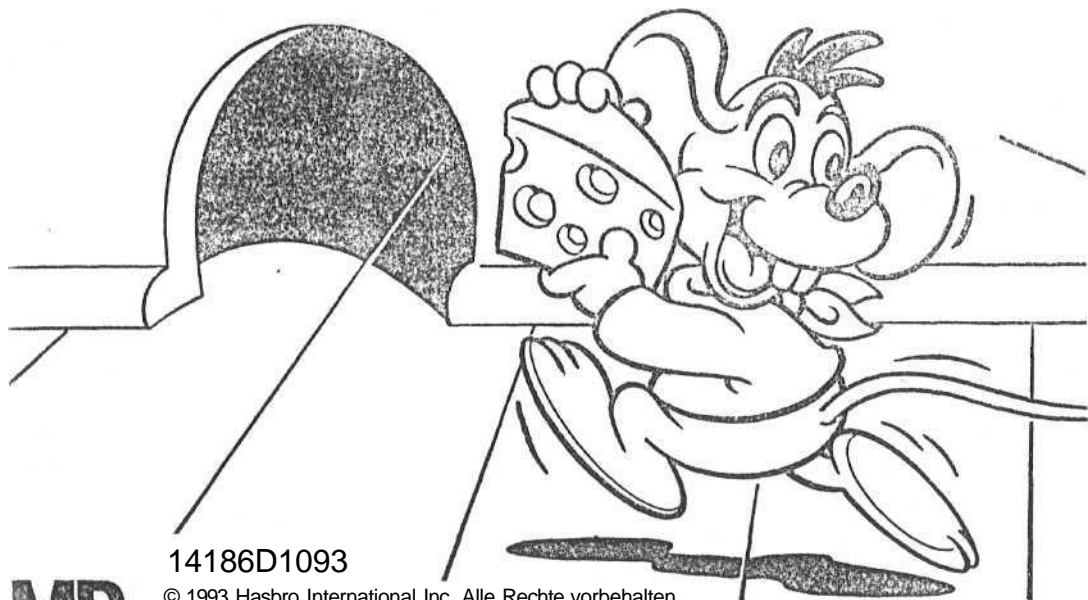


Deine Käsestücke sind erst sicher, wenn sie in Deinem Nest sind! Du kannst mit Deiner Maus auch Käsestücke aus dem Mund der anderen Mäuse klauen.

Wenn Du ein Käsestück aufnimmst, mußt Du es in Dein Nest legen - auch wenn es eins der schlechten Stücke ist! Du kannst die schlechten Stücke nicht in die Nester von anderen Spielern legen!

Du darfst Deine Hände nur zur Hilfe nehmen, wenn ein Käsestück vom Käsebrett oder aus den Nestern gefallen ist. Leg es wieder auf die Tischdecke und dann geht's weiter.

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Käsestücke eingesammelt worden sind. Alle schlechten Käsestücke werden beiseite gelegt. Sie zählen nicht! Dann zählst Du alle guten Käsestücke in Deinem Nest. Gewinner ist, wer die meisten Punkte hat!



14186D1093

**MB**  
**SPIELE**

© 1993 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten  
Vertrieb in Deutschland durch den MB Geschäftsbereich der Hasbro Deutschland GmbH,  
Lange Wende 2, 59494 Soest.  
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Davidgasse 92 94, A-1 100 Wien.  
Vertrieb in der Schweiz durch MB (Switzerland) AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8968 Mutschellen.