



SPIELREGELN

Sinn **des** Spieles:

Die Tiere des Gegners einzufangen und wenigstens eines der eigenen Tiere freizubehalten.

Ausrüstung:

1 Spielbrett
12 Tierfiguren
48 Zäune

Spielablauf:

Jeder Spieler erhält 3 gleiche Tiere. Diese werden abwechselnd von jedem Spieler in eines der Felder gesetzt; 1 Tier, 1 Feld.

Ein Spielzug besteht aus zwei Aktionen.

1. Bewegen eines der eigenen Tiere,
2. Errichten eines Zaunes auf einer der Linien, jedoch nicht auf der Außenlinie. (Diese gilt als Zaun)

Die Zäune werden aufgestaut, um die gegnerischen Tiere einzufangen. Als gefangen gilt ein Tier, wenn es in einem Gebiet von ach oder weniger Feldern eingezäunt ist

Jeder Spieler darf sein Tier vor-, rück- oder seitwärts, jedoch nicht diagonal, über beliebig viele Felder bewegen.

Andere Tiere dürfen übersprungen werden, aber keine Zäune.

Gewinner ist, wem es gelingt, als letzter ein freies Tier zu behalten.



PARKER SPIELE

DER BROHM SPIELWAREN GMBH

Brohm Spielwaren GmbH