

**MB**  
SPIELE

Hasbro

# DOKTOR BIBBER

A black and white cartoon illustration of a patient lying in a hospital bed. The patient has a large nose and a worried expression. He is surrounded by several doctors wearing masks and caps. One doctor on the left is holding a pair of forceps. Another doctor on the right is pointing towards the patient. The scene is set in a hospital room with a metal bed frame and pillows.

**SPIELANLEITUNG**

**2 ODER MEHR SPIELER**

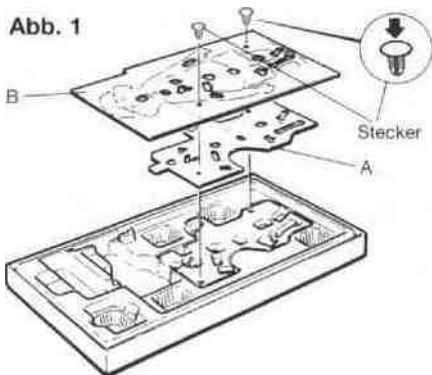
**Inhalt: 1 Kunststoff-Spieleinlage, 1 "Patienten"-Spielbrett mit perforiertem Metallblatt, 1 Batterieeinheit mit rotem "Nasen"-Licht und Pinzette (durch Kabel verbunden), 1 Kunststoff-Rahmen mit 11 "Ersatzteilen", 1 Gummiband, 2 Stecker, 24 Doktor Bibber Karten, Geld in 50er und 200er Sortierung.**

## ZUSAMMENBAU (durch Erwachsene)

Wir empfehlen, dass der Zusammenbau des Spiels von einem Erwachsenen durchgeführt wird.

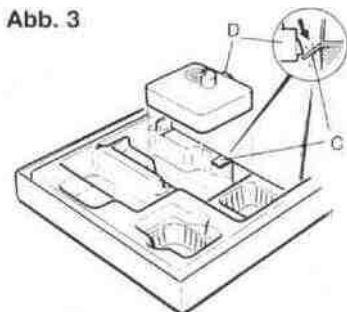
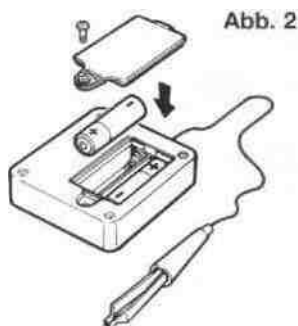
Legen Sie die Schachtel-Unterseite vor sich, und nehmen Sie alle Inhaltsteile aus der Kunststoffeinlage. Die Einlage selbst sollte dabei in der Schachtel bleiben.

1. Um das Spielbrett zusammenzubauen, legen Sie zunächst das perforierte Metallblatt (A) in das entsprechende Fach der Kunststoffeinlage. Dann legen Sie das Patienten-Spielbrett (B) auf das Metallblatt (A) in die Einlage. Hinweis: Das Pappteil, welches den Kopf des Patienten zeigt, sollte die Batterieeinheit abdecken. Stecken Sie schließlich die zwei gelben Stecker an den markierten Punkten hinein, damit das Spielbrett nicht verrutscht. Siehe Abbildung 1.



2. Entfernen Sie die Schraube der Batterieeinheit mit einem Kreuzschraubenzieher, und legen Sie zwei LR6 (1,5V) Alkaline-Batterien wie gezeigt ein. Vergewissern Sie sich, dass die + und - Polungszeichen mit den Markierungen im Batteriefach übereinstimmen. Siehe Abbildung 2. Schrauben Sie den Batteriedeckel wieder fest.

3. Legen Sie die Batterieeinheit in die Kunststoffeinlage, indem Sie zunächst das Pappteil des Spielbretts, das den Kopf des Patienten zeigt, hochklappen. Legen Sie die Batterieeinheit so auf das Fach, dass der Metallkontakt der Batterieeinheit (D) das vorstehende Metallblättchen des Spielbretts (C) berührt. Dann drücken Sie die Batterieeinheit in das Fach. Siehe Abbildung 3.



4. Überprüfen Sie die Batterien, indem Sie mit der Pinzette das Metall in einer der Öffnungen des Spielbretts berühren. Die "Nase" des Patienten müsste nun aufleuchten und ein Geräusch ertönen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie bitte, ob alle Kontakte wie zuvor beschrieben hergestellt wurden. Sollte die Batterieeinheit auch danach nicht funktionieren, sind die Batterien entweder zu schwach oder nicht richtig eingelegt worden.

### **WICHTIG: BATTERIEHINWEIS**

**Bitte bewahren Sie diese Information zur späteren Verwendung auf. Batterien dürfen nur von Erwachsenen ausgetauscht werden.**

#### **WARNHINWEIS:**

1. Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den "+" und "-" Polungszeichen korrekt ein.
2. Ungleiche Batterietypen (Standard-, Zink-Kohle- und Alkaline-Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
3. Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
5. Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
6. Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf.
7. AUFLADBARE BATTERIEN: Bitte diese Batterien nicht gleichzeitig mit anderen Batteriearten verwenden. Vor dem Aufladen sind die Batterien aus dem Spielzeug zu entfernen. Die Aufladung darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen,  
ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.

## **VORBEREITUNG**

1. Sortiere zunächst die 24 Doktor Bibber Karten nach DOKTOR-Karten und SPEZIALISTEN-Karten, und mische beide Stapel gut durch.
2. Lege den Stapel mit den DOKTOR-Karten umgedreht vor dich auf den Tisch.
3. Dann teile die SPEZIALISTEN-Karten gleichmäßig auf alle Spieler auf. Eventuell übrig gebliebene Karten legst du zur Seite.
4. Nun wählt ihr einen Mitspieler zum "Bankhalter". Dieser zahlt während des Spiels die "Ärzte" für erfolgreiche Operationen aus.
5. Löse die "Ersatzteile" aus den Kunststoffrahmen. Verwende eine Sicherheitsschere, wenn du dabei Schwierigkeiten hast. Dann steckst du die einzelnen Teile in die passenden Öffnungen des Patienten-Spielbretts. Achte dabei darauf, dass kein Teil aus dem Spielbrett herausragt.
6. Zum Schluss steckst du noch das Gummiband in die große Öffnung im rechten Bein des Patienten, ohne dass du das Gummiband um die zwei kleinen Stifte schlingst.

## **ZIEL DES SPIELS**

Der Spieler, der viele Operationen erfolgreich durchführt und dafür das meiste Geld erhält, gewinnt das Spiel!

## **SPIELEN**

1. Der jüngste Spieler beginnt. Dann ist sein linker Nachbar an der Reihe.
2. Wenn du an der Reihe bist, ziehst du eine DOKTOR-Karte. Auf dieser Karte steht, welche Operation du ausführen musst. Nimm die Pinzette in die Hand und führe sie vorsichtig in die entsprechende Öffnung in dem Patienten-Spielbrett. Fasse mit der Pinzette das auf der Karte genannte Teil und versuche dann, sie mit dem Teil wieder ganz vorsichtig herauszuführen. Achtung! Die Pinzette darf dabei den Metallrand der Öffnung nicht berühren!
3. Wenn du das Teil erfolgreich herausoperiert hast, ohne dass Paul, der Patient, aufschrie oder seine Nase aufleuchtete, war die Operation ERFOLGREICH! Der Bankhalter zahlt dir dafür den Betrag aus, der auf deiner DOKTOR-Karte angegeben ist. Lege das entfernte Teil vor dich, und lege die DOKTOR-Karte aufgedeckt als Ablagestapel auf den Tisch. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.
4. Wenn du während einer Operation den Metallrand berührt und so den Alarm ausgelöst hast, war deine Operation NICHT ERFOLGREICH! Lasse das Teil wieder in die Öffnung fallen, denn nun ist der nächste Spieler an der Reihe.

## Die Operation "Verbinde das Fußgelenk mit dem Knie"

Wenn du die DOKTOR-Karte für diese Operation gezogen hast, musst du zuerst mit der Pinzette ein Ende des Gummibandes über einen der zwei Stifte in der Öffnung schlingen. Dann ziehst du das Gummiband so weit, dass du auch das andere Ende über den gegenüberliegenden Stift schlingen kannst. Deine Operation ist nur dann ERFOLGREICH, wenn du beide Gummiband-Enden um die Stifte dehnen konntest, ohne dass deine Pinzette den Alarm ausgelöst hat.

## Spezialisten-Karten

1. Wenn deine Operation NICHT ERFOLGREICH war, ist es Zeit, den Facharzt (d.h. den Spezialisten) zu rufen. Jetzt darf der Spieler, der für diese Operation die SPEZIALISTEN-Karte in der Hand hält, sein Glück versuchen. Wenn seine Operation ERFOLGREICH war, erhält er dafür eine höhere Bezahlung (und zwar so, wie auf der SPEZIALISTEN-Karte angegeben).
2. Wenn keiner der Ärzte - DOKTOR (erster Versuch) und SPEZIALIST (zweiter Versuch) - die Operation erfolgreich zum Abschluss brachte, wird die DOKTOR-Karte wieder unter den Stapel mit den umgedrehten DOKTOR-Karten geschoben. Der Spieler mit der SPEZIALISTEN-Karte behält diese weiter, bis er beim nächsten Mal sein Glück erneut versuchen kann.
3. Wenn du eine DOKTOR-Karte ziehst, für deren Operation du bereits die SPEZIALISTEN-Karte in der Hand hältst, hast du für diese Operation sogar zwei Versuche! In diesem Fall setzt du für deinen ersten Versuch die höher bezahlte SPEZIALISTEN-Karte ein und für deinen zweiten Versuch die niedrigere DOKTOR-Karte. Wenn beide Operationen scheitern, schiebst du die DOKTOR-Karte wieder unter den entsprechenden Stapel und hebst die SPEZIALISTEN-Karte für später auf.

**HINWEIS:** Je nach Spieleranzahl kann es passieren, dass für einige Operationen keine SPEZIALISTEN-Karten ausgeteilt wurden (siehe Abschnitt "Vorbereitung", Punkt 3). In diesem Fall führt lediglich der DOKTOR die Operation aus, und ein Facharzt (Spezialist) wird nicht gerufen. Am Ende des Spielzuges ist der nächste Spieler an der Reihe.

## GEWONNEN!

Das Spiel endet, wenn alle 12 Operationen erfolgreich abgeschlossen wurden. Die Spieler zählen ihr Geld. Der Spieler mit dem meisten Geld darf sich "Doktor Bibber" nennen und gewinnt das Spiel!

## FÜR PROFI-CHIRURGEN

Für ein noch spannenderes Spiel könnt ihr euch dazu entschließen, die Operationen zeitlich zu begrenzen! Dann sieht ein "neutraler" Spieler (d.h. weder der DOKTOR noch der SPEZIALIST) während der Operation auf die Uhr und sagt laut, wenn die Zeit vorbei ist (z.B. nach 1 Minute). Wenn die Zeit abgelaufen ist, bevor die Operation erfolgreich beendet wurde, war diese NICHT ERFOLGREICH.

**WICHTIG:** Wenn ihr mit dem Spielen fertig seid, steckst du die Pinzette sicher in die Halterung an der Seite des Spielbretts.