

# ELDORADO

## \* SPIELZUBEHÖR:

Spielplan, 6 Spielfiguren, 50 Plättchen (runde Plättchen mit einer goldenen oder silbernen Rückseite, zusätzlich 6 Ersatzplättchen), 24 Reiseausrüstungskarten, Spielgeld und ein Würfel. Die Bedeutung der einzelnen Spielplättchen ist auf der nächsten Seite und auf dem Spielplan genauer erklärt!

## • SPIELZIEL:

Finde oder raube die unschätzbare wertvolle GOLDENE STATUE ELDORADO im Dschungel Südamerikas und bringe sie zurück nach New York. (Die GOLDENE STATUE ELDORADO ist auf dem Spielplan links oben unter dem Schamanen abgebildet.) Es gibt drei wichtige Bereiche auf dem Spielplan: der nördliche Teil (Silberzone), in dem sich vier versteckte Landkarten befinden, die Dir bei Deiner Suche nach der GOLDENE STATUE ELDORADO sehr hilfreich sein können. Mitten in der Silberzone liegt der dichte Dschungel des Amazonas-Gebietes, in dem Du Dein Glück verdoppeln kannst, aber damit steigt auch Dein Risiko. Die dritte Region ist der südliche Teil des Kontinents (Goldzone); dort wartet die GOLDENE STATUE ELDORADO auf ihren Finder.

Es gibt verschiedene Wege, als Sieger hervorzugehen, bei der abenteuerlichen Suche nach ELDORADO, der goldenen Inkastatue, die dafür bekannt ist. Freunde zu Feinden werden zu lassen. Fliege in die Silberzone, um eine der vier Landkarten aufzustöbern, oder riskiere alles, fliege direkt in die Goldzone und beginne sofort mit der Suche nach der GOLDENE STATUE ELDORADO. Versuche selbst, die beste Taktik herauszufinden!

Zu Beginn Deiner Suche erhältst Du Bargeld, mit dem Du Deine Reise finanzieren kannst. Setze Dein Geld geschickt ein z. B. für die Reiseausrüstung oder für Flug- oder Seereisen in Südamerika oder zum Aufdecken der Gold- und Silberplättchen. Die GOLDENE STATUE ELDORADO ist eines der Goldplättchen auf dem Spielplan und unter den Silberplättchen befinden sich die vier Landkarten. Die übrigen Plättchen verbergen entweder andere Kostbarkeiten oder aber auch Risiken, die Dir zum Verhängnis werden können!

## SPIELBEGINN:

1. Lege die 6 Ersatzplättchen (2 Plättchen mit der GOLDENE STATUE ELDORADO und 4 Blanco-Plättchen) beiseite. Drehe alle anderen **Plättchen** mit der Wertseite nach unten. Niemand darf den Überblick behalten, welche Werte sich unter welchen Plättchen befinden. Lege sie dann verdeckt auf die jeweils übereinstimmenden Farbkreise des Spielplanes. Es liegen jetzt 30 Silberplättchen in der Silberzone und 20 Goldplättchen in der Goldzone.
2. Wähle eine **Spielfigur** und plaziere sie in New York. Ein Spieler wird zum Bankier ernannt und kümmert sich im Spielverlauf um die Kasse.
3. Jeder Spieler erhält 2.500\$ **Spielgeld**.
4. Bevor Du New York verläßt, darfst Du Deine Reiseausrüstung zusammenstellen und eine von jeder der folgenden Karten kaufen: Führer, Revolver, Medizinkoffer und Machete. Lege die gekauften Karten offen vor Dich hin. Hast Du eine der Karten im Verlauf des Spieles benutzt, mußt Du sie an die Bank zurückgeben, mit Ausnahme des Führers. Den Führer darfst Du solange in Anspruch nehmen, bis Du ihn verkaufst oder verlierst. (Auf der nächsten Seite sind die Ausrüstungskarten genauer erklärt)

## \* DAS ABENTEUER BEGINNT:

1. Wer die höchste Zahl würfelt, darf New York als erster verlassen. Die Mitspieler folgen im Uhrzeigersinn.
2. Dein erster Spielzug bringt Dich **kostenfrei** mit dem Flugzeug zu jeder **beliebigen** Stadt auf dem Spielplan (Kreis mit rotem Band). In den dichten **Amazonasdschungel** kannst Du aber nur mit einer **Machete** eindringen. Bist Du gelandet, so **kannst** Du nicht nur für 100\$ ein Silberplättchen umdrehen und für 500\$ ein Goldplättchen, sondern auch mit Ausrüstung und Wertgegenständen handeln. Übrigens erhält der erste Spieler, der Kap Horn, die südlichste Spitze Südamerikas erreicht, eine Belohnung von 1000\$.
3. Halte Dich bei jedem nachfolgenden Spielzug an folgende Regeln:
  - **Reise auf dem Land-, See- oder Luftweg oder benutze den "Geheimpfad"** mittels Einsatz des entsprechenden gefundenen Plättchens. Bewege Dich auf der gepunkteten Linie der **Land- oder Seewege** entsprechend Deiner **gewürfelten Augenzahl** (Du mußt nicht alle Würfelpunkte verwerten!). Die Reise auf den schwarzen **Landwegen kostet Dich nichts**. Für eine **Seereise** auf den blau markierten Routen dagegen mußt Du 200\$ für eine Fahrt von einem Hafen zum nächsten bezahlen. Du bezahlst bei Antritt der Seereise. Wenn Du die hellblau markierte Luftroute wählst, brauchst Du nicht zu würfeln. Jeder Spieler darf während eines Spielzuges nur zu einer Stadt, die mit seinem Standort verbunden ist, fliegen; dieser **Flug kostet 500\$**. Benutzt Du den **"Geheimpfad"**, kannst Du Dich zu **jedem Ort** auf dem Spielplan begeben, außer nach New York. Beachte: Wenn Du durch ein negatives Plättchen gehandikapt bist, kannst Du weder Luftroute noch "Geheimpfad" benutzen noch Vorteile aus dem "Führer" ziehen.
  - **Drehe Gold- oder Silberplättchen um**. Wenn Du auf einem Kreis mit einem Plättchen landest, so mußt Du Dir das Recht zum Umdrehen des Plättchens erkaufen (**100\$ für Silber, 500\$ für Gold**). Beachte: Bist Du im Besitz der **Landkarte**, darfst Du Goldplättchen für **100\$** umdrehen. Jeder Spieler legt seine erworbenen Plättchen offen vor sich hin. Positive Plättchen kannst Du für spätere Spielzüge aufheben, während negative Plättchen sofort zum Einsatz kommen. Alle gebrauchten Plättchen werden aus dem Spiel genommen.
  - **Handle mit Ausrüstung und Wertgegenständen**. Du kannst Ausrüstungsgegenstände und Wertsachen in den Städten zum Listenpreis kaufen und verkaufen (siehe Text auf Karten und Spielplan). Bei den Wertgegenständen handelt es sich um Diamanten und Gold-Nuggets, die Du beim Umdrehen der Plättchen finden kannst.
  - **Schütze oder raube die GOLDENE STATUE ELDORADO**. Du kannst einem anderen Spieler die Goldene Statue abjagen, wenn Du mit einem Revolver auf dem gleichen Feld landest, auf dem sich Dein Mitspieler mit der Statue befindet. Besitzt dieser Spieler ebenfalls einen Revolver, so kommt es zum Duell. Hierzu wird gewürfelt und derjenige, der die höhere Zahl wirft, gewinnt die GOLDENE STATUE ELDORADO. Die Revolver werden nach einem Angriff oder Duell aus dem Spiel genommen.

## \* SPIELEND:

Wer zuerst die GOLDENE STATUE ELDORADO findet oder einem anderen Spieler abjagt und nach New York bringt, ist Sieger des Spieles. Nach New York kannst Du nur von einem der vier mit New York verbundenen Flughäfen fliegen. Denke daran, daß Dich dieser letzte Flug nochmals 500\$ kostet!

## \* BESONDERE SPIELSITUATIONEN:

Verliert ein Spieler im Verlauf des Spieles sein gesamtes Bargeld, sowie Ausrüstung und Wertgegenstände, darf er trotzdem weiterhin Plättchen umdrehen und auf dem See- oder Luftweg reisen. Dazu muß er zum Umdrehen eines Plättchens auf diesem landen und zum Benutzen des See- und Luftweges seine Spielfigur auf einen Hafen bzw. einen Flughafen ziehen. Von dort aus kann er beim nächsten Spielzug, wenn er eine 5 oder 6 würfelt, das Plättchen umdrehen bzw. die Seereise antreten oder fliegen (Die Reise auf dem Landweg ist immer kostenfrei!). Ein mittelloser Spieler kann auch versuchen, einem seiner Mitspieler sein "wertloses" Plättchen - wie z. B. das Amulett - zu verkaufen, um wieder an Bargeld zu kommen.

# ERKLÄRUNG DER SPIELPLÄTTCHEN UND DER AUSRÜSTUNGSKARTEN

## SPIELPLÄTTCHEN

	Anzahl der Plättchen	
	<u>Gold</u>	<u>Silber</u>
<b>* POSITIVE SPIELPLÄTTCHEN:</b>		
-GOLDENE STATUE ELDORADO Du hast das Spiel gewonnen - wenn Du es schaffst, die Goldene Statue zurück nach New York zu bringen.	1	
- LANDKARTE Du kannst goldene Plättchen zum Preis von 100\$ aufdecken. Die Landkarte kann in jeder Stadt für 500\$ verkauft werden.	-	4
-DIAMANTEN Dieser kostbare Edelstein kann in jeder Stadt für 1000\$ verkauft werden. Der Wert verdoppelt sich, wenn Du den Diamanten im Amazonas-Gebiet gefunden hast. Kein Bandit kann ihn stehlen.	2	3
- GOLD-NUGGETS Die Gold-Nuggets können in jeder Stadt für 500\$ verkauft werden. Der Wert verdoppelt sich, wenn Du das Gold im Amazonas-Gebiet gefunden hast. Die Nuggets können von keinem Banditen gestohlen werden.	3	7
- GEHEIMPFAD Du kannst Dich zu jedem Ort auf dem Spielplan begeben (außer New York). Der Geheimpfad kann nicht von einem Spieler benutzt werden, der durch ein negatives Plättchen gehandikapt wird.	2	
-AMULETT Behalte das Amulett bis zum Spielende. Begegnest Du dem Schamanen, kannst Du geheim zwei Plättchen auf dem Spielplan ansehen.	2	4
Gesamtanzahl der positiven Plättchen	10	18
<b>* NEGATIVE SPIELPLÄTTCHEN:</b>		
- BANDIT Dir wird Dein ganzes Bargeld gestohlen. Schütze Dich mit dem Revolver. Besitzt Du einen Revolver, behältst Du Dein Geld, mußt aber den benutzten Revolver abgeben.	3	3
- SCHLANGE ODER SPINNE Du darfst nur mit <b>ungerader</b> Würfelzahl weiterziehen - bis Du das nächste Plättchen umdrehst. Befindest Du Dich im Amazonas-Gebiet, kannst Du sogar nur jeweils einen Schritt vorangehen - bis zum nächsten Plättchen. Der Medizinkoffer schützt Dich vor Schlangen und Spinnen.	2	3
-PIRANHA Du verlierst Deinen Führer und darfst nur mit <b>ungerader</b> Würfelzahl weiterziehen - bis Du das nächste Plättchen umdrehst. Befindest Du Dich im Amazonas-Gebiet, kannst Du sogar nur jeweils einen Schritt vorangehen - bis zum nächsten Plättchen. Keine Schutzmöglichkeit.	-	2
- TROPISCHES GEWITTER Du verlierst Deinen Revolver und kannst nur mit <b>ungerader</b> Würfelzahl weiterziehen - bis Du das nächste Plättchen umdrehst. Keine Schutzmöglichkeit.	1	1
-BLASROHR Du darfst nur mit einer gewürfelten Eins oder Zwei weiterziehen, bis Du das nächste Plättchen umdrehst. Der Medizinkoffer schützt Dich. Nach 2 erfolglosen Runden <b>darfst</b> Du Dich "freikaufen", indem Du Dein gesamtes Bargeld, Deine Wertgegenstände und Deine Ausrüstung abgibst. Folgende Dinge brauchst Du nicht abgeben: Die GOLDENE STATUE ELDORADO, Landkarte, Geheimpfad oder Amulett.	2	
Gesamtanzahl der negativen Plättchen	8	2
<b>* SPEZIELLE SPIELPLÄTTCHEN:</b>		
- SCHAMANE Wenn Du ein Amulett besitzt, kannst Du zwei Plättchen vom Spielplan geheim ansehen. Ohne Amulett verlierst Du alle Ausrüstungsgegenstände (nicht Dein Bargeld und die Wertsachen).	2	3
<b>GESAMTE SPIELPLÄTTCHEN</b>	20	30
Hinweis! Dem Spiel sind 6 Reserveplättchen beigegefügt: 2 Eldorado-Plättchen und 4 Blanco-Plättchen		

## AUSRÜSTUNGSKARTEN

	<u>Kaufpreis</u>	<u>Verkaufspreis</u>	<u>Vorteil</u>
FÜHRER	700\$	500\$	Verdoppelt die gewürfelte Augenzahl. Kann nur für Spielfigurenbewegungen eingesetzt werden, nicht z. B. für Duellen.
REVOLVER	500\$	400\$	Schützt Dich vor dem Banditen. Du kannst damit die GOLDENE STATUE ELDORADO rauben oder verteidigen.
MEDIZINKOFFER	500\$	200\$	Bietet Schutz vor der Spinne, der Schlange und dem Blasrohr.
MACHETE	300\$	100\$	Du kannst in das Amazonas-Gebiet eindringen und Dich dort bewegen.