

# Wörterwürfeln

Ravensburger Spiele® Nr. 23 097 6

Das beliebte Familienspiel für  
2-10 Spieler von **8-99** Jahren.

Illustration: Walter Repperle  
Design: Ravensburger

**Inhalt:** 13 Buchstabenwürfel  
1 Würfelbecher  
1 Sanduhr



## Ziel des Spiels

ist es, die längsten Wörter zu bilden.

## Spielablauf:

Der erste Spieler schüttelt den Würfelbecher mit den 13 Würfeln und stülpt ihn anschließend auf

den Tisch. Ab diesem Moment läuft die Sanduhr. Falls der Spieler keinen oder nur einen Vokal gewürfelt haben sollte, darf er nochmals würfeln; die Sanduhr läuft allerdings in dieser Zeit weiter. Der Spieler muss nun Wörter bilden, die sich aus den Buchstaben auf der Oberseite der Würfel zusammensetzen lassen. Nicht gültig sind Eigennamen, Fremdwörter oder Abkürzungen (man kann natürlich vorher ausmachen, diese Begriffe zuzulassen).

Auf einem der Würfel befindet sich eine neutrale Seite als Joker. Diese Seite kann als Ersatz für jeden Buchstaben benutzt werden. Ist die Sanduhr abgelaufen, muss der Spieler sofort aufhören Wörter zu bilden, und es beginnt die Wertung.

## Wertung:

Für jeden Buchstaben ist ein Zahlenwert angegeben. Der Joker zählt null. Die Werte der gebildeten Wörter werden addiert. Ebenso werden die Werte der nicht benutzten Würfel addiert und von der Summe der in den Wörtern verwendeten Würfel abgezogen.