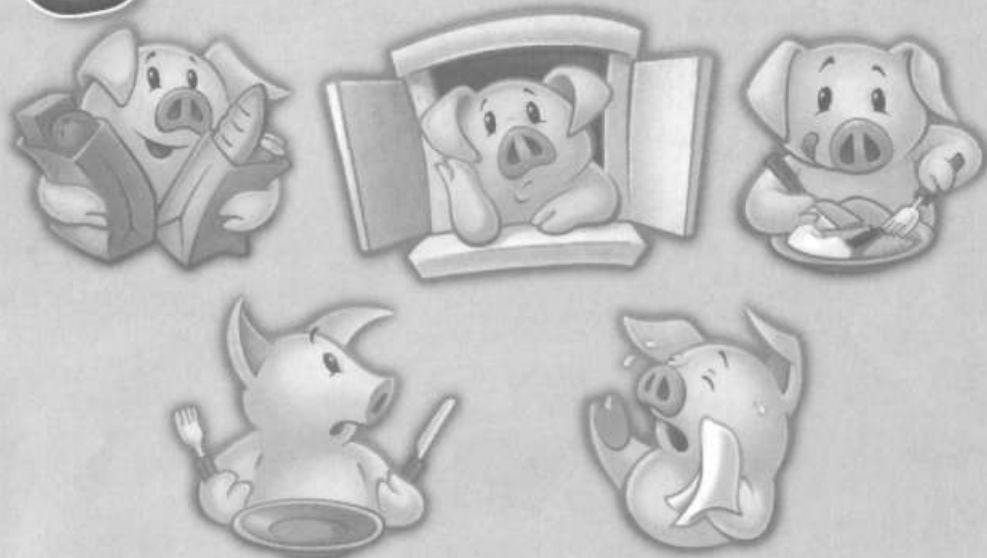


# Alle meine SCHWEINCHEN

Das elektronische  
SING- & SPAß-SPIEL!



Diese fünf kleinen Schweinchen baden so gerne in ihren Schlammlöchern im Schweinestall! Und natürlich wünschen sie sich noch einen weiteren Spielkameraden! Gelingt es dir, mit deiner Schweinchen-Spielfigur als erster den Schweinestall zu erreichen? Um dorthin zu gelangen, musst du dir gut merken, welches Schweinchen sich in welchem Schlammloch versteckt hält. Hebe sie nacheinander in der richtigen Reihenfolge hoch und versuche, das Lied der fünf kleinen Schweinchen richtig zusammenzusetzen. Dann bist du auf dem richtigen Weg und kannst dich auf ein tolles Planschvergnügen freuen!

## **Inhalt**

Elektronischer Schweinestall, 5 Schweinchen aus Kunststoff, Spielbrett,  
4 Schweinchen-Spielfiguren mit Ständern, Zielknopf-Chip.

## **Ziel des Spiels**

Deine Schweinchen-Spielfigur in den Schweinestall zu führen!

## Vor dem ersten Spiel

1. Nimm das Spielzubehör heraus. Dann bittest du einen Erwachsenen, die Kunststofftüten, die Befestigungen und den Kartonrahmen für dich zu entfernen und ordnungsgemäß zu entsorgen.
2. Drücke den Zielknopf-Chip in die vorgesehene Öffnung des Schweinestalls. Die Abbildung 1 hilft dir dabei.
3. Stecke die Schweinchen-Spielfiguren in die entsprechenden Ständer.
4. Bitte einen Erwachsenen, die Batterien wie folgt für dich einzulegen: Lösen Sie die Schraube des Batteriefachs an der Unterseite des Schweinestalls und nehmen Sie den Deckel ab. Legen Sie 3 x 1,5V LR6 Alkaline-Batterien ein und vergewissern Sie sich, dass die + und - Polungszeichen mit den Markierungen im Batteriefach übereinstimmen. Dann schrauben Sie den Batteriefachdeckel wieder fest.

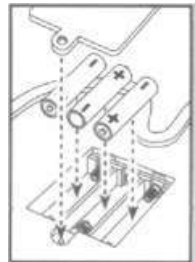


### WICHTIG: BATTERIEHINWEIS

Bitte bewahren Sie diese Information zur späteren Verwendung auf. Batterien dürfen nur von Erwachsenen ausgetauscht werden.

#### WARNHINWEIS:

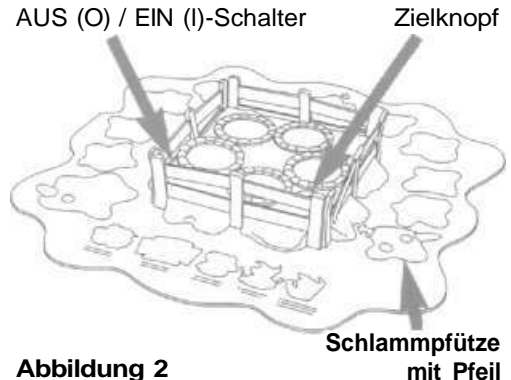
1. Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den + und - Polungszeichen korrekt ein.
2. Ungleiche Batterietypen (Standard- (Zinkkohle) und Alkaline-Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
3. Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
5. Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
6. Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf. Sofern erforderlich, schalten Sie das Produkt zunächst aus und wieder an, oder entfernen Sie die Batterien und legen Sie diese erneut ein.
7. **AUFLADBARE BATTERIEN BITTE NICHT VERWENDEN. ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.**



**HINWEIS:** Um die Schweinchen in Ihren Schlammlöchern zu erkennen, werden bei diesem Spiel Lichtsensoren eingesetzt. Bei sehr schwachem oder sehr hellem Licht kann es möglich sein, dass diese Sensoren nicht ordnungsgemäß funktionieren. Verwenden Sie das Spiel in diesem Fall in einer Umgebung mit optimalerem Lichteinfall.

## Vorbereitung (Hilfe durch Erwachsene erforderlich)

1. Lege das Spielbrett auf eine ebene Oberfläche (Tisch oder Boden).
2. Stelle den Schweinestall in die Mitte des Spielbretts. Achte dabei darauf, dass sich der Zielknopf vor der letzten Schlammpfütze mit einem weißen Pfeil befindet (siehe Abbildung 2).
3. Alle Spieler stellen ihre Schweinchen-Spielfiguren auf das Startfeld.
4. Die Plastikschweine werden willkürlich auf die Schlammlöcher im Schweinestall gesetzt.



**Abbildung 2**

## Spiele

1. Der jüngste Spieler fängt an. Dann geht's im Uhrzeigersinn weiter (d.h. danach ist sein linker Nachbar an der Reihe).
2. Wenn du an der Reihe bist, schaltest du den Schweinestall ein, indem du den O/I-Schalter auf I (=EIN) stellst. Dann bittet dich eine Stimme, eines der Schweinchen im Schweinestall hochzuheben. Wenn du dabei zu lange wartest, wirst du noch einmal daran erinnert.
3. Hebe ein Schweinchen hoch (siehe Abschnitt "*Schweinchen-Wahl*"). Dann wanderst du mit deiner Spielfigur dieselbe Anzahl Felder weiter wie die Anzahl der Strophen, die du richtig geraten hast. Eine Stimme verrät dir, wie viele Felder du jeweils gehen darfst.
4. Wenn dein Spielzug zu Ende ist, wird der nächste Spieler automatisch daran erinnert, dass jetzt er an der Reihe ist.
5. Landest du mit deiner Spielfigur auf dem "Noch einmal"-Feld, dann bist du noch einmal an der Reihe! Beginne mit der ersten Strophe und versuche, das Lied zu vervollständigen!  
Ihr spielt so lange weiter, bis ein Spieler seine Spielfigur zur letzten Schlammpfütze geführt hat und - dem Pfeil folgend - über den Zaun springt und im Schweinestall landet. Dabei muss er den Schweinestall nicht mit der genauen Felderzahl erreichen.

## Schweinchen-Wahl

- **Wenn du das richtige Schwein hochhebst**, erklingt die erste Strophe von "Das kleine Schweinchen". Setze das Schwein wieder in sein Schlammloch und hebe ein anderes hoch. Wenn du jetzt die nächste Strophe hörst, machst du so lange weiter und hebst ein Schwein nach dem anderen hoch, bis die Liederstrophen in der richtigen Reihenfolge zu hören sind oder du ein falsches Schwein erwischst hast. (Hinweis: sieh dir einmal das Spielbrett an - dort sind alle 5 Strophen in der richtigen Reihenfolge aufgeführt).

- **Wenn du alle fünf Schweine in der richtigen Reihenfolge hochhebst**, endet diese Spielrunde. Um noch eine Runde zu spielen, mischst du alle Schweine und setzt sie wieder in den Schweinestall (dabei wechseln auch die Lichtsensoren, so dass ein und dasselbe Schwein nicht unbedingt auch dieselbe Strophe singt). Du hörst automatisch, wenn die Schweine zur nächsten Spielrunde bereit sind - jetzt beginnt der Spieler, der links von dir sitzt.
- **Wenn du das falsche Schwein hochhebst**, hörst du keine Liederstrophe. Dafür verrät dir das Schwein, was es vorher gemacht hat. Setze das Schwein wieder in sein Schlammloch. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe und darf sein Glück versuchen.

Jedes Mal, wenn du an der Reihe bist, versuchst du, die erste Liederstrophe erklingen zu lassen, bis schließlich alle 5 Strophen in der richtigen Reihenfolge zu hören sind.

## Gewonnen!

Der Spieler, der als erstes den Schweinestall erreicht, gewinnt das Spiel! Er darf seine Spielfigur auf den Zielknopf stellen! Wenn er ihn dann drückt, darf er seine Belohnung "anhören"!

## Automatische Abschaltfunktion

Wird das Spiel für ca. 5 Minuten unterbrochen, schaltet sich der Schweinestall automatisch aus. Um ihn wieder zu aktivieren, schiebst du den O/1-Schalter auf O und dann wieder zurück auf I.

## Bei einer Störung

Wenn das Spiel nicht ordnungsgemäß funktioniert, bittest du einen Erwachsenen um Hilfe: Vergewissern Sie sich, dass die Linsen in den Schlammlöchern sauber sind (zur Reinigung verwenden Sie bitte nur ein weiches und trockenes Tuch). Falls die Störung auch weiterhin besteht, legen Sie bitte die Batterien noch einmal ein oder tauschen diese gegen neue Batterien aus.

**MB**  
**SPIELE**

© 2002 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.  
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29,  
D-59494 Soest. Tel. 02921 965343. Vertrieb in Österreich durch Hasbro  
Österreich GmbH, Vienna Twin Tower, Wienerbergstraße 11,  
A-1100 Wien. Tel. 01 99460 6614. Vertrieb in der Schweiz durch /  
Distribue en Suisse par / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,  
Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.



060241023100