



LICHTER, SOUNDS & ACTION- TESTE DEINEREAKTION!

INHALT: ELEKTRONISCHES SUPER Simon SPIELGERÄT

WICHTIG: BATTERIEHINWEIS

Bitte bewahren Sie diese Information zur späteren Verwendung auf. Batterien dürfen nur von Erwachsenen ausgetauscht werden.

WARNHINWEIS:

- Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den + und - Polungszeichen korrekt ein.
- Ungleiche Batterietypen (Standard- (Zinkkohle) und Alkaline-Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf. Sofern erforderlich, schalten Sie das Produkt zunächst aus und wieder an, oder entfernen Sie die Batterien und legen Sie diese erneut ein.
- AUFLADBARE BATTERIEN BITTE NICHT VERWENDEN. ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.



Bevor du eine Spiervariante auswählst, machst du dich bitte mit den verschiedenen Symbolen vertraut:

SYMBOLE



Ein/Aus

Schiebe diesen Schalter nach links oder rechts, um Super Simon ein- oder auszuschalten.

Sound ein/Aus

Schiebe diesen Schalter nach links oder rechts, um die Geräuscheffekte ein- oder auszuschalten.

Start

Halte diese Taste 2 Sekunden lang gedrückt um die Spieleinstellungen zu ändern. Drücke diese Taste noch einmal, um das Spiel zu starten.

Stand-by

Wenn am Ende eines Spiels die Taste Nr. 4 aufleuchtet, befindet sich Super Simon im "Stand-by"-modus. Die folgenden 3 Tasten können nur verwendet werden, wenn du dich in diesem modus befindetst:



Wiederholen

Drücke diese Taste, wenn du noch einmal die letzte korrekte Signalfolge des vorangegangenen Spiels abspielen möchtest.

Gleiches Spiel

Drücke diese Taste, wenn du dasselbe Spiel mit den gleichen Vorgaben und Signalfolgen noch einmal spielen möchtest.

Längstes Spiel

Drücke diese Taste, um die längste Abfolge seit Einschalten des Spielgerätes abzuspielen.

UM EIN SPIEL AUFZURUFEN

Bitte lies dir zunächst den folgenden Abschnitt gut durch. Dann wähle ein Spiel aus dem Abschnitt "Spielen" aus und lies dir die genaue Anleitung zu diesem Spiel durch. Danach wirst du in der Lage sein, das von dir gewünschte Spiel korrekt aufzurufen.

- Schiebe den Ein/Aus-Schalter auf *Ein*. Falls Super Simon bereits eingeschaltet ist, drückst du 2 Sekunden lang die **Start-Taste**, bis du ein PIEPGERÄUSCH hörst.
- Dann drückst du die Taste (1-6) des Spiels, das du spielen möchtest (siehe Abschnitt "Spielen"). Falls du dich für Spiel 5 entschieden hast, machst du gleich mit Punkt d. weiter.
- Wenn du einen TROMMELLWIRBEL hörst, drückst du die Taste, die eurer jeweiligen Spieleranzahl entspricht.
 - Falls du alleine spielst:** Wenn die 2 Böing Gertusche erklingen, wählst du eine Schwierigkeitsstufe aus und drückst die entsprechende Taste 1, 2, 3 oder 4.
 - Bei 5 oder mehreren Spielern:** Dies ist bei den Spielen 1, 2, 4 und 5 möglich. Drücke einfach die **Start-Taste**, um das Spiel zu beginnen.
 - Bei Spiel 3** drücken die Spieler nacheinander eine verschiedenfarbige Taste. Für diese Taste sind sie während des ganten Spiels verantwortlich und müssen sie drücken, sobald diese Taste an der Reihe ist.
- Du möchtest vor Spielstart eine der o.g. Spieleinstellungen ändern? Kein Problem! Drücke einfach die **Start-Taste** und halte sie a Sekunden lang gedrückt, bis du wieder das Piepgeräusch hörst. Jetzt kannst du deine Eingaben wiederholen.
- Falls du es bis jetzt noch nicht getan hast, drückst du jetzt die **Start-Taste**, um das Spiel zu beginnen und Super Simons Herausforderung anzunehmen. Blättere mal zum Abschnitt "Spielen" und schlage die Anleitung für das Spiel nach, das du dir ausgesucht hast.

ENDE DES SPIELS

- Falls du einen Fehler gemacht hast, leuchtet die richtige Taste auf und piept 3 mal. Zusätzlich erklingt eine Trostmelodie.
- Falls du es geschafft hast. Super Simon erfolgreich zu schlagen, erklingt eine Siegesmelodie, um dir zu gratulieren!
- Wenn ein Spiel beendet ist, schaltet Super Simon in den "Stand-by"-modus. Falls du dasselbe Spiel, aber mit einer anderen Signalfolge, spielen möchtest, drückst du einfach auf "Start". Falls du aber ein anderes Spiel spielen oder aber eine andere Einstellung wählen möchtest, hältst du die **Stoff-Taste** 2 Sekunden lang gedrückt, bis du ein Piepgeräusch hörst, natürlich kannst du auch die Tasten **Wiederholen** -**Gleiches Spiel**- oder -**Längstes Spiel**- (sieh dir dazu die jeweiligen Symbole an) auswählen und drücken.

ABSCHALTEFUNKTION

Falls du keine Zeit mehr hast und nicht mehr weiterspielen kannst, schaltest du Super Simon bitte aus. indem du den Ein-Aus-Schalter auf **AUS** schiebst. Anderenfalls schaltet sich Super Simon automatisch nach 3 minuten aus. Um ihn wieder zu aktivieren, drückst du einfach irgendeine Taste.

SPIELLEN

1. Computer-Kette

Ziel des Spiels: Eine Immer langer werdende Folge von Signalen zu wiederholen.

1 Spieler

- Super Simon lässt eine Taste aufleuchten und piept. Danach musst du ebenfalls auf diese Taste drücken.
- Diese erste Taste leuchtet noch einmal auf und piept erneut. Danach leuchtet eine zweite Taste auf. Wiederhole dieses Signal, indem du zuerst die erste und dann die zweite Taste drückst.
- Das Spiel geht so lange weiter, bis du bei der Wiederholung einer Signalfolge einen Fehler machst oder aber alle Signale so gut wiederholst, so dass Super Simon verliert und du das Spiel gewinnst!

2 oder mehr Spieler:

Die Spieler sind nacheinander an der Reihe. Falls ein Spieler eine falsche Taste drückt, ist er raus aus dem Spiel. Das Spiel geht so lange weiter, bis Super Simon geschlagen wird oder aber nur noch ein einziger Spieler übrig bleibt - dieser Spieler gewinnt das Spiel!

2. Bilde selbst eine Kette

Ziel des Spiels: Bilde selbst eine Folge von Signalen, die Super Simon wiederholen muss.

1 Spieler

- Drücke eine Taste. Super Simon wiederholt diese Taste.
- Drücke dieselbe Taste noch einmal plus eine zweite. Super Simon wiederholt dieselbe Tastenfolge.
- Das Spiel geht so lange weiter, bis du selbst eine falsche Taste drückst oder aber Super Simon schlägt und er verliert.

2 oder mehr Spieler:

Die Spieler sind nacheinander an der Reihe. Falls ein Spieler eine falsche Taste drückt, ist er raus aus dem Spiel. Das Spiel geht so lange weiter, bis Super Simon geschlagen wird oder aber nur noch ein einziger Spieler übrig bleibt.

3. Gemeinsam stark

Ziel des Spiels: Als Team eine immer langer werdende Folge von Lichtern und Tönen zu wiederholen und gemeinsam Super Simon zu schlagen. (Hier drückt ihr zunächst nacheinander eine verschiedenfarbige Taste. Während des ganzen Spiels seid ihr nun für eure jeweilig. Toste verantwortlich.)

2 oder mehr Spieler:

- Super Simon lässt eine Taste aufleuchten. Falls dies die Taste ist, für die du verantwortlich bist, drückst du sie!
- Dieselbe Taste leuchtet noch einmal auf, gefolgt von einer zweiten. Wiederholt die Signalfolge, indem ihr eure entsprechende Taste drückt, wenn diese an der Reihe ist.
- Falls du eine falsche Taste betätigst, bist du raus aus dem Spiel. Dann beginnt eine NEUE Signalfolge, die jetzt nur die übrig gebliebenen Farben vorgibt.
- Das Spiel geht so lange weiter, bis ihr Super Simon geschlagen habt oder nur noch ein einziger Spieler übrig ist - dieser Spieler gewinnt das Spiel!

4. Im Dunkeln tippen

Ziel des Spiels: Hier gilt es, diejenigen Tasten zu wiederholen, die NICHT aufleuchten!

1 Spieler:

- Super Simon lässt 5 der 6 Tasten aufleuchten. Gleichzeitig ertönt das Piepgeräusch der Taste, die nicht aufleuchtet.
- Drücke die unbeluchtete Taste. Dann wird Super Simon die Signalfolge wiederholen und eine weitere hinzufügen.
- mache weiter und wiederhole nur das unbeluchtete Tastenmuster!
- Das Spiel geht so lange weiter, bis du eine falsche Taste drückst oder aber Super Simon schlägt!

2 oder mehr Spieler

Die Spieler sind nacheinander an der Reihe. Falls ein Spieler eine falsche Taste drückt, ist er raus aus dem Spiel. Das Spiel geht so lange weiter, bis Super Simon geschlagen wird oder aber nur noch ein einziger Spieler übrig bleibt.

5. Super Simon's Geheimnis

Ziel des Spiels: Innerhalb von 1 minute herauszufinden, welche geheime Signalfolge sich Super Simon ausgedacht hat.

nur für 1 Spieler

- Super Simon lässt die erste Taste aufleuchten. Drücke auf dies« Taste und versuche durch Drücken einer weiteren Taste herauszufinden, welches die zweite Taste in Super Simons geheimer Signalfolge ist.
- Falls du die richtige Taste erwischst hast, erklingt das normale Piepgeräusch, mache weiter und versuche, die nächste Taste herauszufinden.
- Falls du eine falsche Taste gedrückt hast, hörst du ein Knacksgeräusch! Dieses Geräusch sagt dir, dass du noch einmal von vorne beginnen musst. Fange wieder mit der ersten Taste an und drücke danach eine andere Taste. Jedes mal, wenn du eine falsche Taste drückst, musst du die geheime Signalfolge wieder von Anfang an starten und danach eine andere Taste drücken.
- Das Spiel geht so lange weiter, bis du Super Simons geheime Signalfolge herausgefunden hast oder aber die Zeit abgelaufen ist. Im ersten Fall gewinnst du - im zweiten Fall verlierst du und Super Simon gewinnt!

6. Doppelt gemoppelt!

Ziel des Spiels: Eine immer länger werdende Folge von Tasten zu wiederholen - und zwar jeweils zwei gleichzeitig!

Bei diesem Spiel handelt es sich um die Computer-Kette - außer, dass Super Simon jetzt mit einer Kombination aus B Tasten beginnt und dann jeweils B Tasten hinzufügt. Um dieses Spiel zu spielen, befolgst du einfach die Anleitung, die in der "Computer-Kette" beschrieben ist.

SCHWIERIGKEITSSTUFEN

Je länger du spielst und je länger die Signalfolge wird, desto schneller wird das Spiel!

Falls du alleine spielst, kannst du bei jedem Spiel zwischen 4 verschiedenen Schwierigkeitsstufen wählen. Sieh dir einmal die folgende Liste an. Dort ist aufgeführt, wie viele Tasten du bei einer Signalfolge richtig drücken musst. um Super Simon bei den Spielern 1. 2. 4 und 6 zu schlagen und das Spiel zu gewinnen!

Schwierigkeitsstufe	1	10 Tasten
Schwierigkeitsstufe	2	20 Tasten
Schwierigkeitsstufe	3	30 Tasten
Schwierigkeitsstufe	4	40 Tasten

Die nächste Liste zeigt dir, wie viele Tasten du richtig drücken musst, um Super Simon bei Spiel 5 zu schlagen.

Schwierigkeitsstufe	1	6 Tasten
Schwierigkeitsstufe	2	7 Tasten
Schwierigkeitsstufe	3	8 Tasten
Schwierigkeitsstufe	4	9 Tasten

Bei Spielen, die mit mehreren Spielern gespielt werden können, gibt Super Simon automatisch die Schwierigkeitsstufe 4 vor.



© 2003 Hasbro Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest, Tel. 02921 9663443.
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Vienna Twin Tower, Wienerbergstraße 11, A-1100 Wien.
Tel. 01 99460 6614 Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99

Wir empfehlen Ihnen, die Firmenadresse zur späteren Verwendung aufzubewahren.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.