

Lass die Blumen sprechen ...

# Schau genau!

**Ein buntes Legespiel  
für 1 - 4 Kinder ab 4 Jahren.**

- \* Autor: Dieter Gebhardt
- \* Illustrator: Reiner Stolte
- \* Grafik der Holzdreiecke: Dieter Gebhardt
- \* Gestaltung: Bluguy Grafik-Design

**W**er weiß da noch, wo die Blumen wachsen werden? Da kam einfach der Wind und hat die frisch gesäten Blumensamen durcheinander geblasen. Jetzt heißt es: genau geschaut und passend angelegt. Wer schafft es, Ordnung ins Blumenbeet zu bringen?

## **Inhalt**

24 Holzdreiecke mit Blumenblüten, 15 Punktesteine aus Holz, 1 Dreieck-Spender (die Verpackungsrolle)

## **Ziel des Spiels**

Wer legt seine Blütenteile am geschicktesten an und lässt die meisten Blumen erblühen?

## **Vorbereitung**

Ihr öffnet die Verpackung von unten und nehmt das Spielmaterial heraus.

### **1. Die Holzdreiecke**

- \* Die Dreiecke werden mit den Blütenteilen nach unten auf die Spielfläche gelegt und gemischt. Anschließend verteilt ihr die Dreiecke entsprechend der Spieleranzahl:
  - # Bei 2 Spielern erhält jedes Kind 6 Dreiecke
  - # Bei 3 Spielern erhält jedes Kind 5 Dreiecke
  - # Bei 4 Spielern erhält jedes Kind 4 Dreiecke
  
- \* Ihr stellt nun eure Dreiecke so vor euch auf, dass die Mitspieler nicht sehen können, welche Blütenteile ihr besitzt.
  
- \* Die restlichen Dreiecke werden als Vorrat in die Rolle gelegt.

## 2. Die Punktsteine

- \* Die Punktsteine legt ihr an den Rand der Spielfläche.

## Das Spiel beginnt

- \* Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.
  - \* Der jüngste Spieler beginnt und zieht mit geschlossenen Augen ein Dreieck aus der Rolle.
  - \* Dieses legt der Spieler als Startdreieck in die Mitte der Spielfläche.
- # Nun schaut er, ob sich unter seinen Dreiecken ein passendes Motiv zum Anlegen befindet.

### **Der Spieler hat ein passendes Dreieck**

- \* Auf jeder Seite der Dreiecke sind zwei farbige Blütenteile abgebildet. Um an eine freie Seite anlegen zu können, muss das neue Dreieck an der Anlegeseite genau dieselben Blütenteile haben.



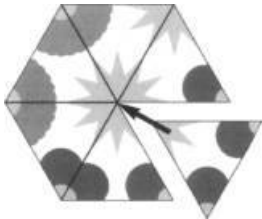
- \* Da heißt es: genau geschaut und ein wenig ausprobiert. Die Dreiecke dürft ihr zudem nur mit der gesamten Seitenfläche an ein anderes Dreieck anlegen.
- \* Hat der Spieler ein passendes Dreieck gefunden und angelegt, zieht er ein neues aus der Rolle und stellt es vor sich auf.
- \* Damit endet sein Zug und der nächste Spieler kommt an die Reihe.

### **Der Spieler hat kein passendes Dreieck**

- \* Hat der Spieler kein passendes Dreieck zum Anlegen vor sich stehen, zieht er ein neues Dreieck aus der Rolle und vergleicht es mit den Dreiecken auf der Spielfläche.
- \* Passt das neue Dreieck an ein bereits offen liegendes Dreieck, so darf er es noch im gleichen Spielzug anlegen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.
- \* Passt das neu gezogene Dreieck nicht, so stellt er es vor sich ab und der nächste Spieler ist an der Reihe.

## **Der Spieler vervollständigt ein Blumenmotiv**

- \* Wenn ein Spieler ein Dreieck anlegt und dadurch ein Blumenmotiv vervollständigt, darf er sich einen Punktstein nehmen.



- \* Diesen legt er vor sich ab und der nächste Spieler ist an der Reihe.

## **In der Rolle sind keine Dreiecke mehr**

- \* Wenn sich in der Rolle keine Dreiecke mehr befinden, ist der Vorrat aufgebraucht und ihr könnt keine neuen Teile nachziehen.
- \* Dann legt ihr nach und nach die Dreiecke an, die vor euch stehen.

- \* Hat ein Spieler kein passendes Dreieck zum Anlegen vor sich stehen, kann er kein neues mehr ziehen. Er setzt dann in dieser Runde aus.

## **Ende des Spiels**

- \* Das Spiel endet, wenn alle 24 Dreiecke angelegt sind oder die Spieler keine Dreiecke mehr anlegen können.
- # Sieger ist der Spieler, der die meisten Punktsteine bekommen hat.
  - » Wenn mehrere Spieler die höchste Anzahl von Punktsteinen haben, gibt es mehrere Sieger.

## **Variante für einen Spieler**

- \* Ein Kind allein kann ein schönes Blumenmuster legen.
- # Dabei kann der Spieler sich wie in der obigen Variante 6 Dreiecke nehmen und nach dem Anlegen jeweils neue Dreiecke ziehen.
- \* Oder er legt alle Dreiecke aus und schaut, welchen er anlegen möchte.
- \* Für jede fertige Blume gibt es einen Punktstein.