

# Kleiner Rabe

hat Geburtstag

**Das spannende Geburtstagsspiel mit dem kleinen Raben und seinen Freunden für 2-4 Kinder ab 4 Jahren**

„Wo sind meine Geschenke?“, ruft der kleine Rabe vorlaut, als seine Freunde zum Geburtstagsbesuch kommen. Doch die haben sich ein Spiel ausgedacht und alle Geschenke versteckt. Und da der kleine Rabe nie genug bekommen kann, gibt es manche Geschenke sogar doppelt. Wer rät richtig, welche Geschenke sich unter welchen Paketen befinden? Ein gutes Gedächtnis hilft dabei.

Spielmaterial

16 Freundeskarten

13 Paketkärtchen

16 Geschenkescheiben

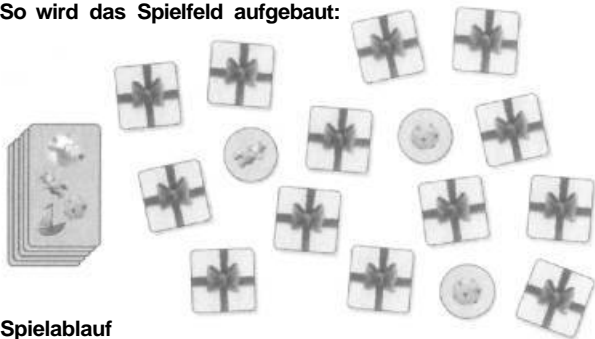
1 Geburtstags-Rabe

mit Aufstellfuß

## Spielvorbereitung

- Vor dem ersten Spiel werden alle Teile vorsichtig aus dem Rahmen gelöst und der kleine Rabe in den Aufstellfuß gesteckt.
- Die 16 Geschenkescheiben werden gemischt und auf der Spielfläche so ausgebreitet, dass sie nicht übereinander liegen. Die Kinder können versuchen, sich die Bilder auf den Scheiben einzuprägen. Anschließend werden die 13 Paketkärtchen auf die Geschenkescheiben gelegt, so dass man nicht mehr sehen kann, welche Geschenke sich unter den Paketkärtchen befinden. 3 Geschenkescheiben bleiben aber offen liegen.
- Die 16 Freundeskarten werden gut gemischt und als verdeckter Stapel neben der Spielfläche bereitgelegt. Die oberste Freundeskarte wird aufgedeckt.
- Der jüngste Spieler erhält den kleinen Raben und beginnt. Nach ihm geht es im Uhrzeigersinn weiter.

## So wird das Spielfeld aufgebaut:



## Spielablauf

Die offen liegende Freundeskarte zeigt, wer zum Raben zum Geburtstagsbesuch kommt und welche Geschenke er mitgebracht hat. Diese Geschenke müssen die Kinder nun suchen, indem sie sie aufdecken. Dabei können manche Geschenke zwei- oder sogar dreimal auf einer Freundeskarte vorkommen.

## Das Kind, das den kleinen Raben vor sich stehen hat, hat eine von zwei Möglichkeiten:

1. Entweder es dreht eine der drei offen liegenden Geschenkescheiben um. Dadurch wird meistens ein anderes Geschenk sichtbar. Auf manchen Scheiben ist allerdings auf beiden Seiten dasselbe Geschenk zu sehen.

oder

2. Es nimmt ein Paketkärtchen von einer Geschenkescheibe herunter und setzt es auf eine der drei offen liegenden Geschenkescheiben. Dadurch wird nun eine andere Geschenkescheibe verdeckt.

Wichtig: Das Paketkärtchen darf nicht sofort wieder auf dieselbe Geschenkescheibe zurückgesetzt werden, sondern muss auf eine der drei Scheiben gesetzt werden, die schon offen lagen.

### **Weitere Regeln:**

- Es darf kein Geschenk umgedreht oder durch ein Paketkärtchen verdeckt werden, das auf der Freundeskarte abgebildet ist.  
*Bsp: Der Teddy in der Abbildung darf nicht umgedreht oder verdeckt werden, da er auf der Freundeskarte zu sehen ist.*
- Ist ein Geschenk auf der Spielfläche jedoch häufiger zu sehen als es auf der Freundeskarte gesucht ist, darf ein überzähliges Geschenk wie beschrieben umgedreht oder von einem Paketkärtchen verdeckt werden.

*Bsp.- Ein Ball in der Abbildung darf umgedreht oder verdeckt werden, da er zweimal vorhanden ist, aber nur einmal gesucht wird.*

- So lange ein Kind durch das Umdrehen einer Geschenkescheibe oder das Versetzen eines Paketkärtchens ein weiteres auf der Freundeskarte gesuchtes Geschenk aufdeckt, ist es noch einmal an der Reihe, ansonsten ist der nächste Spieler am Zug und erhält den Geburtstags-Raben.

Wer in seinem Zug erreicht, dass alle auf der Freundeskarte abgebildeten Geschenke zu sehen sind, erhält die Freundeskarte.

Danach wird eine neue Freundeskarte aufgedeckt. Der nächste Spieler erhält den kleinen Geburtstags-Raben und ist an der Reihe.

### **Besonderheit:**

Wird eine Freundeskarte aufgedeckt, deren drei Geschenke schon sichtbar auf der Spielfläche liegen, wird diese Karte unter den Stapel der Freundeskarten geschoben und eine neue Karte aufgedeckt. Passiert das am Ende des Spiels bei der letzten Karte, wird diese nicht mehr gespielt, sondern das Spiel ist sofort zu Ende.

### **Spielende**

Wer am Spielende die meisten Freundeskarten hat, gewinnt. Haben mehrere Spieler die meisten Freundeskarten, gibt es mehrere Gewinner.

Spiel nach den Bilderbüchern von Annet Rudolph und Nele Moost  
© Esslinger Verlag J. F. Schreiber GmbH - Esslingen, Wien  
Postfach 100325, 73703 Esslingen

Autor: Dettlef Wendt  
Redaktionelle Bearbeitung: TM-Spiele  
Illustration: Annet Rudolph  
Grafik: Pohl & Rick  
Foto: Dirk Hoffmann

© 2000 Kosmos Verlag, Postfach 106011,  
D-70049 Stuttgart, Tel.: +49(0) 711-2191-0,  
Web: [www.kosmos.de](http://www.kosmos.de), E-Mail: [info@kosmos.de](mailto:info@kosmos.de)

Autor und Verlag danken allen Testspielern und Regellesemern.

## Noch mehr Spielspaß mit dem Kleinen Raben:

