

Art.-Nr.: 22329

Käfer Mambo

Inhalt: 1 Spielbrett
40 schwarze Pünktchen (aus Holz)
1 Würfel

Mitspieler: 2 bis 6

Spielverlauf:

Das Spielbrett wird in die Mitte der Spieler gelegt. Danach werden alle Pünktchen auf der großen Blume im Spielplan deponiert.

Der Spieler, der die höchste Zahl würfelt, beginnt. Er nimmt sich ein Pünktchen von der Blume und legt es auf den Marienkäfer mit der gleichen Punktzahl, die er gewürfelt hat. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Zum Beispiel: Würfelt ein Spieler eine „zwei“, muss er ein Pünktchen auf den Käfer mit den zwei Punkten legen. Würfelt der nächste Spieler eine sechs, muss er ein Pünktchen auf den Käfer mit den sechs Punkten legen u.s.w.

Sind alle Punkte eines Marienkäfers belegt, darf der Spieler, der das nächste Mal die Zahl würfelt, alle Pünktchen die sich dort befinden, an sich nehmen.

Zum Beispiel: Würfelt der Spieler die fünfte vier, so erhält er die vier Pünktchen, die sich auf dem Käfer mit den vier Punkten befinden. Würfelt er die sechste fünf, so bekommt er die fünf Pünktchen, die auf dem Marienkäfer mit den fünf Punkten liegen u.s.w.

Das Spiel ist beendet, wenn alle Pünktchen, die sich auf der großen Blume befinden, aufgebraucht sind.

Gewinner ist derjenige, der die meisten Pünktchen erspielt hat.