

Art.-Nr.: 22361

## **Der Glöckner**

Ein spannendes Würfelspiel, indem gemeinsam gewonnen oder verloren wird.

<u>Alter:</u>	ab 4 Jahren
<u>Mitspieler:</u>	2 bis 4 Jahre
<u>Inhalt:</u>	1 Holz-Spielbrett 1 Glöckner 16 Holzscheiben 4 Stäbe für den Turm 1 Glocke 1 Symbolwürfel
<u>Illustration:</u>	Hartmut Brähler
<u>Autor:</u>	Veronika Hohmann

### Spielidee:

Die vier Heintzelmännchen sind wie immer fleißig und möchten gern den Glockenturm fertig bauen, bevor der Glöckner kommt und zum Läuten auf den Glockenturm steigen will. Aber sie müssen sich ganz schön beeilen, denn der Glöckner ist schon auf dem Wege und er kommt immer näher und näher. Also helfe den Heintzelmännchen geschwind bei der Arbeit.

### Spielziel:

Ziel des Spiels ist es, den Turm gemeinsam zu bauen. Ist der Turm fertig, bevor der Glöckner sein letztes Feld erreicht hat, haben alle gewonnen. Ist aber der Turm noch nicht fertig und der Glöckner steht schon davor, dann haben alle verloren.

### Spielvorbereitung:

Zu Beginn des Spieles werden die vier Stäbe - als Turmgerüst - in die Mitte des Spielbrettes gesteckt. Jeder Spieler wählt sich eine Farbe aus und platziert seine 4 Holzscheiben auf die vier äußeren Felder der entsprechenden Farbe. Der Glöckner wird auf das lilafarbene Spielfeld gestellt.

### Spielverlauf:

Nun kann das Turmbauen beginnen. Der kleinste Spieler fängt mit dem Würfeln an und entsprechend der gewürfelten Augenzahl kann er mit einem seiner Spielsteine in Richtung Turm ziehen. Das Zählen beginnt ab dem Spielfeld mit dem Pfeil, das gilt für alle vier Spielsteine. Um den Turm zu erreichen, muss der Spieler nicht die genaue Augenzahl würfeln, es genügt, wenn der Spieler mit seinem Stein am Turm angekommen ist. Ist der Spieler am Turm, so kann er den Spielstein in die Mitte der Stäbe ablegen.

Würfelt einer der Spieler den Glöckner, so muss der Glöckner dann ein Feld nach vorn gesetzt werden. Nun wird reihum gewürfelt und der Turm entsteht. Erreicht der Glöckner das letzte Feld vor dem Turm und alle Spieler sind noch nicht fertig mit dem Turmbauen, haben die Spieler gemeinsam verloren.

Ist der Turm fertig gebaut, bevor der Glöckner ankommt, haben alle gemeinsam gewonnen und derjenige, der den letzten Stein auf den Turm gelegt hat, darf obendrauf noch den Glöckner zum Läuten stellen.