

Art.-Nr. 22367

Baumhaus Club

Ein kniffliges Kletterspiel zur Förderung der Merk- und Entscheidungsfähigkeit!
Das Baumhaus lässt sich auch für freies Spielen oder Rollenspiele verwenden.

Alter:	ab 5 Jahre
Mitspieler:	2 bis 4
Inhalt:	1 Baumhaus aus Holz 4 Kinder 20 Gegenstände auf Holzscheiben 1 Symbolwürfel
Spielidee:	Monika Mulzer-Adam
Illustration:	Antje Flad

Juhuu! Endlich ist das Baumhaus fertig geworden. Lea und ihr Bruder Tom, aber auch die Freunde aus der Nachbarschaft können es kaum noch abwarten. Tagelang haben sie mit Papas Hilfe gemessen, gesägt und gehämmert, um in die große Astgabel des alten Kirschbaums die Holzhütte zu bauen.

Ganz besonders toll finden sie, dass das Baumhaus vom Elternhaus aus kaum noch zu sehen ist, sobald sie die Strickleitern hochgezogen haben. Es gibt sogar auch einen kleinen Lastenaufzug- das ist ein Korb, der an einer dicken Schnur heraufgezogen und auch wieder herabgelassen werden kann.

Lea und Tom haben zwei Kinder aus der Nachbarschaft eingeladen. Zusammen macht es richtig viel Spaß den Einzug ins Baumhaus zu feiern. Jedes Kind bringt 5 Sachen mit. Was gibt es da nicht alles zu transportieren! Essen, Getränke, Spielsachen und natürlich auch Werkzeuge, um das Baumhaus von innen noch ein wenig zu verschönern. Gelingt es ihnen zwischendurch auch mal die Gegenstände mit dem Korb nach oben zu ziehen, so kann die Einzugsparty ins Baumhaus schon bald beginnen.

Spielziel: Welches Kind hat als Erstes seine 5 mitgebrachten Gegenstände gefunden und ins Baumhaus gebracht?

Spielvorbereitung: Bevor das Spiel beginnen kann, wird das Baumhaus zusammengebaut. (Siehe Bild)
Anschließend werden die Strickleitern in die dafür vorgesehenen Öffnungen eingehängt.

Spielverlauf: Nun sucht sich jedes Kind eine Spielfigur aus und setzt diese direkt unten vor eine Leiter. Zur Spielfigur gehören 5 farblich passende Gegenstände auf Holzscheiben.
Die Holzscheiben werden gemischt und verdeckt rund um das Baumhaus verteilt.

Das jüngste Kind beginnt das Spiel und deckt hierzu eine der Scheiben auf, passt die Farbe des Gegenstandes zu der ausgesuchten Spielfigur, darf die Scheibe behalten werden. Passt die Farbe nicht wird die Scheibe wieder verdeckt zurückgelegt. Die zur Spielfigur passenden, gesammelten Scheiben legt jedes Kind vor sich ab.

Jetzt wird noch gewürfelt.

Zeigt der Würfel eine oder mehrere Leiterstufen, so kann die Spielfigur eine oder mehrere Treppenstufen höher gesetzt werden. Symbolisch mit der Spielfigur wird auch immer ein Gegenstand nach oben befördert. Sollte noch kein Gegenstand gefunden worden sein, ist es auch nicht nötig die Spielfigur nach oben zu setzen.

Wird der Korb mit dem „Pfeil hinein“ gewürfelt, darf man so viele von seinen Gegenständen wie man möchte, hineingeben.

Zeigt der Würfel den Eimer mit dem „Pfeil nach oben“, wird der Eimer nach oben

gezogen, ob Gegenstände darin sind oder nicht. Befinden sich Gegenstände im Eimer, werden diese im Baumhaus abgelegt und der Korb sofort wieder heruntergelassen. Befinden sich keine Gegenstände im Korb wird dieser auch sofort wieder heruntergelassen

Wird das Baumhaus gewürfelt, darf die Spielfigur sofort ins Baumhaus, egal ob sie vor oder auf der Leiter steht. Mit der Spielfigur darf ein Gegenstand nach oben gebracht werden.

Grundsätzlich gilt, sobald eine Spielfigur das Baumhaus erreicht hat, darf ein zur Spielfigur passender Gegenstand im Baumhaus abgelegt werden.

Die Spielfigur wird dann sofort wieder nach unten vor die Leiter gesetzt.

Gewonnen hat das Kind, das als erstes alle seine 5 Gegenstände ins Baumhaus gebracht hat.

Viel Spaß bei der lustigen Kletterei wünscht Euch

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau
Germany