

ECHT SCOUT! ECHT KLASSE!

Der echte  
**Scout**

# SICHER ZUR SCHULE

Für 1-4 Personen ab vier Jahren



**KOSMOS®**



### Sonderweg für Fußgänger

Das Zeichen zeigt einen Sonderweg für Fußgänger an, wo der Fußgängerweg nicht klar erkennbar ist. Radfahrer z. B. dürfen diesen Weg nicht benutzen.



### Vorfahrt gewähren!

An Kreuzungen und Einmündungen zeigt dieses Schild an, dass ihr den Fahrern auf der kreuzenden Straße Vorfahrt gewähren müsst.



### Unbeschränkter Bahnübergang

Dieses Schild zeigt euch an, dass gleich ein unbeschränkter Bahnübergang kommt. Schienenfahrzeuge haben Vorrang. Ihr müsst beim Überqueren der Gleise besonders Acht geben, dass kein Zug kommt.



### Einstreifige Bake

Ein solches Warnzeichen kündigt euch einen Bahnübergang in etwa 80 m Entfernung an.



### Verbot der Einfahrt!

Fahrzeuge aller Art dürfen hier nicht einfahren. Das Schild steht z. B. am Ende einer Einbahnstraße.



### Verbot für Fußgänger

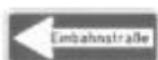
Fußgänger dürfen hier nicht entlanggehen.



Verbot für Radfahrer  
Hier dürft ihr mit euren Fahrrädern nicht fahren.



Vorgeschriebene Fahrtrichtung -  
geradeaus und rechts  
Hier müsst ihr geradeaus oder rechts weiterfahren. (Ihr dürft nicht links abbiegen.)



Einbahnstraße  
Das Schild steht parallel zur Fahrtrichtung und schreibt euch auf eurem Fahrrad die Fahrtrichtung vor.



Ende eines verkehrsberuhigten Bereichs  
Ihr dürft die Straße nicht als Spielstraße nutzen.



Beginn eines verkehrsberuhigten Bereichs  
Ihr dürft hier auf der Straße spielen.  
Auto- und Radfahrer müssen Schrittgeschwindigkeit fahren.



Gemeinsamer Fuß- und Radweg  
Auf einem so gekennzeichneten Sonderweg dürfen sowohl Fußgänger gehen als auch Radfahrer radeln. Die Radfahrer müssen auf die Fußgänger achten.



### Lichtzeichenanlage

Das Zeichen kündigt an, dass ihr demnächst an eine Kreuzung mit einer Ampel kommt. Es steht in und außerhalb von Ortschaften.



### Bahnübergang mit Schranken oder Halbschranken

Ankündigung eines beschränkten Bahnübergangs.



### Beginn eines Fußgängerbereichs

Der Fußgängerbereich ist Fußgängern vorbehalten. Andere Verkehrsteilnehmer dürfen ihn nicht benutzen.

(Zusatzschilder können langsamen Fahrzeugverkehr zulassen.)



### Sonderweg für Radfahrer

Wird ein solcher Sonderweg angezeigt, so müsst ihr als Radfahrer die Straße verlassen und den Radweg benutzen. Autos dürfen nicht auf diesem Sonderweg fahren.



### Kreuzung oder Einmündung mit Vorfahrt von rechts

An einer solchen Kreuzung müsst ihr besonders auf die Verkehrslage achten. Derjenige Fahrer, der von rechts kommt, hat Vorfahrt.

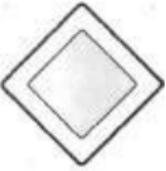


### Halt! Vorfahrt gewähren!

An einer solchen gefährlichen Kreuzung müsst ihr unbedingt stehen bleiben und darauf achten, dass die kreuzende Straße frei ist, bevor ihr mit eurem Fahrrad weiterfahrt.



Andreaskreuz - dem Schienenverkehr Vorrang gewähren!  
Das Andreaskreuz befindet sich vor dem Bahnübergang und warnt euch, dass der Schienenverkehr hier immer Vorfahrt hat.



Vorfahrtstraße  
Das Zeichen gibt euch die Vorfahrt. Es steht am Anfang einer Vorfahrtstraße und wird an jeder Kreuzung wiederholt.



Fußgängerüberweg  
Das Zeichen steht unmittelbar vor dem Zebrastreifen und mahnt hier Fahrer, besonders auf Fußgänger zu achten, die die Straße überqueren.



Vorfahrt  
Das Zeichen gibt euch die Vorfahrt nur an der nächsten Kreuzung oder Einmündung.



Kraftfahrstraße  
Kraftfahrstraßen werden durch dieses Zeichen angezeigt. Fahrräder dürfen auf solchen Straßen nicht fahren.



Verbot für Fahrzeuge aller Art  
Allen Fahrzeugen ist die Durchfahrt verboten. Krafträder und Fahrräder dürfen jedoch geschoben werden.

## **SPIELZIEL:**

Ziel des Spiels ist es, die Verkehrszeichen den Legetafeln zuzuordnen und dabei die wichtigsten Verkehrszeichen kennen zu lernen.

## **SPIELMATERIAL:**

4 Legetafeln

24 Legekarten

## **SPIELVORBEREITUNG:**

Vor Spielbeginn wird ein Spielleiter bestimmt, der auch mitspielen kann. Die Kärtchen werden vorsichtig aus den Tafeln gedrückt, gemischt und verdeckt als Stapel in die Tischmitte gelegt. Der Spielleiter verteilt die Legetafeln an die Spieler. Bei weniger als 4 Teilnehmern werden übrige Legetafeln und die dazugehörigen Deckkärtchen beiseite gelegt.

## **SPIELABLAUF:**

Der Spielleiter nimmt nun ein Kärtchen vom Stapel, zeigt es hoch und benennt das darauf abgebildete Verkehrszeichen. Der Spieler, der auf seiner Legetafel die entsprechende Abbildung findet, meldet sich. Er erhält das Kärtchen und legt es auf das entsprechende Bild seiner Legetafel.

## SPIELENDEN:

Der Spieler, der als Erster alle Felder auf seiner Legetafel bedecken konnte, gewinnt das Spiel.

## VARIANTE:

Kennen sich Kinder bereits gut mit Verkehrszeichen aus, so hält der Spielleiter das Kärtchen nur hoch, während der Spieler das Verkehrszeichen benennt, das auf seiner Legetafel mit der hochgehaltenen Karte übereinstimmt.

## VARIANTE FÜR EINEN SPIELER:

Der Spieler versucht die Karten zunächst einer und dann allen vier Legetafeln zuzuordnen.

Gegebenenfalls helfen und kontrollieren die Eltern, ältere Freunde oder Geschwister. Gerade wenn unterschiedliche Altersgruppen gemeinsam spielen wollen, ist diese Variante zum Kennenlernen des ABCs für die Kleineren hilfreich, um beim Zusammenspielen die Chancengleichheit zu gewährleisten.

**VIEL SPAß DABEI!**