

Der Kleine Prinz

GEHT AUF DIE REISE

Ein schönes Such- und Schiebespiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren

Der Kleine Prinz geht mit einem Schwärm wilder Vögel auf die Reise. Von Planet zu Planet reist er und lernt dabei viele Bewohner kennen. Doch wo befinden sich die gesuchten Planeten? In höchstens drei Schiebe-Aktionen darf man ein oder mehrere Kärtchen so verschieben, dass der gesuchte Planet sichtbar wird.

Spielziel

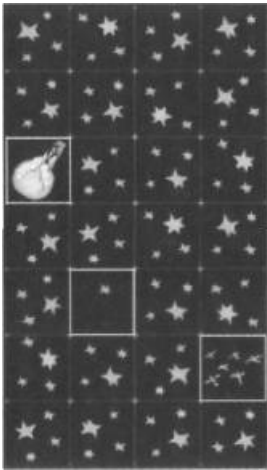
Es gewinnt, wer am Ende die meisten Planeten gefunden hat.

Spielmaterial

- 1 Spielfläche in der Schachtel
- 2 beidseitig bedruckte Spielpläne
- 25 Sternentäfelchen
- 8 Reisekarten

Spielvorbereitung

- *Vor dem ersten Spiel werden alle Teile vorsichtig aus den Rahmen gelöst.*
- Die beiden Spielpläne werden mit einer beliebigen Seite nach oben übereinander in das Unterteil der Schachtel eingesetzt. Dabei muss darauf geachtet



werden, dass die Aussparungen in den Ecken der Spielpläne übereinander liegen.

- Alle Spieler legen gemeinsam die Sternentäfelchen auf die Spielfläche, so dass am Ende drei beliebige Felder - irgendwo auf der Spielfläche - frei sind.
- Die Reisekarten werden nach den Zahlen sortiert, so dass die 1 oben liegt, darunter die 2, dann die 3 usw. Der jüngste Spieler beginnt und deckt die oberste Reisekarte auf. Nach ihm geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Spielablauf

Wer an der Reihe ist, versucht den Planeten zu finden, der auf der Reisekarte abgebildet ist. Bei der ersten Karte ist das der Planet des Kleinen Prinzen. Dazu muss man gleichzeitig noch ein Bild mit den wilden Vögeln finden, denn mit diesen reist der Kleine Prinz von Planet zu Planet.



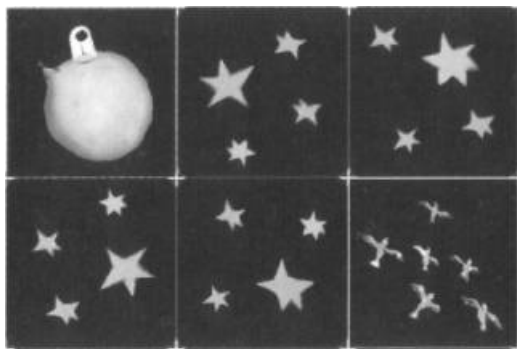
Der Spieler darf höchstens dreimal schieben, um die beiden gesuchten Bilder zu finden. Er legt den Finger auf ein Sternentäfelchen und verschiebt dieses Täfelchen. Dadurch können ein oder mehrere andere Täfelchen mit verschoben werden.

Tipp: Es kann sein, dass durch das Schieben eine andere Reihe ebenfalls mit geschoben wird. Um dies zu vermeiden, darf man mit der anderen Hand diese Reihfesthalten.

Hat der Spieler nach einmaligem Schieben noch nicht einen Vogelschwarm und den gesuchten Planeten freigelegt, darf er noch bis zu zweimal schieben. Dazu kann er ein ganz anderes Sternentäfelchen verschieben oder auch noch einmal dasselbe.

Wurde auch nach dem dritten Schieben noch nicht der Planet und ein Vogelschwarm gefunden, ist der Zug des Spielers beendet und der nächste Spieler ist an der Reihe. Auch er muss den gesuchten Planeten und einen Vogelschwarm freilegen.

Sobald ein Spieler die Aufgabe erfüllt hat (das Bild von dem Planeten und ein Vogelschwarm sind gleichzeitig zu sehen), erhält er zur Belohnung die Reisekarte.



Anschließend wird die nächste Reisekarte aufgedeckt und der nächste Spieler ist an der Reihe. Wieder muss ein beliebiger Vogelschwarm (das kann auch derselbe sein) und der nun abgebildete Planet gefunden werden.

Spielende

Wenn alle 8 Reisekarten von den Spielern erfüllt wurden, hat der Kleine Prinz seine Reise beendet und ist auf der Erde angekommen. Dann gewinnt, der Spieler, der die meisten Karten erfüllt hat. Haben mehrere Spieler gleich viele Karten, gewinnt von diesen, wer die höchste Zahl auf seinen Karten hat.

Autor: KaiHaferkamp
Redaktionelle Bearbeitung: TM-Spiele
Illustration: nach Originalillustrationen
von Antoine de Saint-Exupery
Gestaltung: Pohl & Rick / Studio Petit Jour, Paris

2003 KOSMOS Verlag
Postfach 106011
D-70049 Stuttgart
Telefon: +49(0)711-2191-0
Fax: +49(0)711-2191-422
www.kosmos.de
e-mail: info@kosmos.de

2003 Jeu d'Aujourd'hui. Paris
www.petitjour.com
Le Petit France™ ® Succession
Antoine de Saint-Exupery 2002

Art.-Nr: 698713

Alle Rechte vorbehalten.

Für kleine Leute ab 5 Jahren:

Helft dem Kleinen Prinzen auch bei zwei anderen, wichtigen Aufgaben:



Helft dem
Kiemen Prinzen
seinen Planeten
vor den Affen-
brotbäumen zu
beschützen und
die Blumen wach-
sen zu lassen.



Helft dem
Kleinen Prinzen
auf der Erde
den Fuchs zu
zähmen.

Für große Leute ab 10 Jahren:

„Alle großen Leute sind einmal Kinder gewesen, aber nur wenige erinnern sich daran ...“



Gehen Sie in diesem kommunika-
tiven Spiel zusammen mit dem
Kleinen Prinzen auf eine phanta-
sievolle Reise in Ihre Kindheit.