

K/KA
SPIEL

Macius

Hurra, heute ist Maskenball!

Für 2-4 Spieler ab 4 Jahren



KOSMOS[®]

Spielmaterial

✦ 16 Figuren (bestehend aus jeweils 4 Kärtchen)

✦ 1 Würfel



Macius



Felix



Anton



Hanna



Kluku



Erasmus



Zeremonienmeister



Insulanerin von
Tungupungu



Insulaner von
Tungupungu



Spion



Gräfin Fox



Lutz der Pirat



Dompteur



Bürgermeister



General



Dormesko

Spielidee

Oh, wie sehen denn heute Hanna und Macius aus? Und was für einen lustigen Hut trägt der General? Klarer Fall von Maskenball! Mit Würfelglück werden immer neue Kleiderkombinationen der Hauptpersonen um den kleinen König Macius zusammengelegt. So entstehen phantasievolle Verkleidungen, die Klein und Groß einen Riesenspaß bereiten. Wer schließlich die meisten komplett verkleideten Figuren hat, gewinnt.

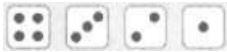
Spielvorbereitung

Alle **Kärtchen** werden nach der Zahl der Krönchen auf ihren Rückseiten sortiert und in vier verdeckten Stapeln nebeneinander auf den Tisch gelegt. Der **Würfel** wird für alle gut erreichbar neben den vier Stapeln platziert.



Spielablauf

Das Spiel verläuft reihum im Uhrzeigersinn.
Der jüngste Spieler beginnt und würfelt.



Bei einer 1, 2, 3 oder 4 darf er sich ein Kärtchen vom entsprechenden Stapel nehmen.

(Beispiel: Bei einer gewürfelten 3 nimmt sich der Spieler ein Kärtchen vom Stapel mit den drei blauen Krönchen auf der Rückseite). Das Kärtchen legt er aufgedeckt vor sich. Der nächste Spieler kommt mit Würfeln an die Reihe.



Würfelt der Spieler eine 5, so hat er „militanzmäßiges“ Pech gehabt, beißt in Generalsmanier in das Tischtuch oder auch nur in die Luft und der Nächste kommt mit Würfeln an die Reihe.



Würfelt er eine 6, ist königliche Freude angesagt, denn er darf sich von jedem der vier Stapel ein Kärtchen nehmen. Falls einer der vier Stapel leer ist (oder mehrere), kann der Spieler natürlich nur von den restlichen Stapeln Kärtchen nehmen. Der nächste Spieler kommt mit Würfeln an die Reihe.

Würfelt ein Spieler eine Zahl von einem Stapel, der leer ist, darf er ein entsprechendes Teil von einem beliebigen Mitspieler **stibitzen**, aber nicht von einer komplett zusammengesetzten Figur. Falls die Mitspieler das gesuchte Teil nicht in einer unfertigen Figur vor sich haben, geht der Spieler leer aus.

Jeder Spieler legt im Spielverlauf seine einzelnen Teile vor sich. Dabei fügt er die aneinander passenden Teile zusammen. An ein Gesicht passt oben ein Hut (bzw. Stirn) und unten ein Bauch und an den Bauch passen darunter die Füße. Die Spieler dürfen ihre gesammelten Teile während des Spiels beliebig zusammensetzen und jederzeit umlegen - nicht aber wenn ein Mitspieler ein Teil gerade stibitzen darf.

Spielende

Das Spiel endet, sobald alle Teile von den Spielern genommen wurden. Für jede komplette Figur aus Hut (bzw. Stirn), Gesicht, Bauch und Beinen gibt es einen Punkt. Manche oder auch alle Figuren sehen dabei sehr lustig verkleidet aus.

Wer aber das **Gesicht des Generals** in einer kompletten Figur hat, der bekommt für diesen Störenfried keinen Punkt. Einen Punkt für den üblen General gibt es nur, wenn er nicht verkleidet ist, das heißt, wenn alle vier Teile seiner Figur die grüne Mütze als Symbol zeigen.



kein Punkt



1 Punkt

Der Spieler mit den meisten kompletten Figuren hat gewonnen. Bei Gleichstand gibt es mehrere Sieger (oder der Spieler mit den meisten Einzelteilen hat gewonnen).

Nach dem Spiel können die Spieler gemeinsam die Figuren „richtig“ - anhand der auf jedem Teil abgebildeten Symbole - zusammenlegen. Auf den Macius-Teilen ist z. B. immer eine Krone abgebildet, auf den Anton-Teilen ist ein Pflaster abgebildet usw.

Redaktionelle Bearbeitung: Bärbel Schmidts Gestaltung: I-G & Partner

© 2003 KOSMOS Verlag
Postfach 106011 · D-70049 Stuttgart
Tel.: +49(0)711-21 91-0
Fax: +49(0)711-21 91-422
www.kosmos.de · info@kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten.

© Macius
SAXONIA MEDIA/Studio achtundachtzig/
KJKA/HR
licensed by BAVARIA SONOR
Bavariafilmplatz 8 · D-82031 Geiselgasteig

Art.-Nr.: 698911