

ANLEITUNG

Spielziel

Wer die meisten Bildkarten sammeln kann, hat seinen Koffer vollgepackt und gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Legt alle Karten mit der Bildseite sichtbar auf den Tisch - entweder locker oder in exakten Reihen. Merkt euch gut die Gegenstände und die Plätze wo sie liegen - dann dreht ihr alle Karten um - möglichst jeweils am selben Platz. Merkt euch auch die Bildkarten mit dem Fragezeichen darauf, die sind nämlich sehr wichtig.

Wie werden die Koffer gepackt!

Gespielt wrt reihum im Uhrzeigersinn. Einer von euch, vielleicht du, weil du das Spiel erklärt hast, darf beginnen. Du mußt immer erst sagen, welche Karte du umdecken wirst, also: »Ich packe... (zum Beispiel) Schuhe in meinen Koffer-. Erst dann darfst du die Karte umdrehen und allen zeigen. War es die richtige Karte, dann gehört sie dir und du darfst sie verdeckt vor dir ablegen. Zur Belohnung darfst du sooft ansagen und aufdecken wie Vorhersage und Bildkarte übereinstimmen.

Fehler

Hast du die falsche Karte aufgedeckt, so zeigst du sie allen, drehst sie wieder an ihrem Platz um und die Reihe geht weiter, in diesem Fall mit einer guten Vorlage für die nächste Spielerin oder Spieler. Wenn du erst aufdeckst und dann ansagst, ist das leider nicht OK und deshalb ungültig.

Das Fragezeichen ist eine tückische Karte. Deckst du sie auf, mußt du beweisen wie gut dein Gedächtnis ist und aufzählen, was du schon in deinen Koffer gepackt hast. Du nennst den ersten Gegenstand in deiner Bildkartenreihe vor dir und drehst die Karte zum Beweis um. Stimmt sie, sagst du die nächste an und drehst sie um... usw. bis du alle deine Karten genannt und gezeigt hast. Dann kommt die Fragezeichenkarte aus dem Spiel. Lege sie in die Schachtel. Machst du einen Fehler, dann mußt du leider deine falsch genannte Bildkarte auch in die Schachtel ablegen, zusammen mit dem Fragezeichen.

Spielende ist, wenn alle Karten weg sind, oder nur noch Fragezeichenkarten (davon gibt es 6 Stück) liegen können, die natürlich niemand aufdecken will.

Viel Spaß!