



Das Versteckspiel mit Musik

ANLEITUNG

Für 2 bis 4 Spieler / ab 3 Jahre.

SPIELZUBEHÖR

1 elektronische Spiel-Einheit mit 7 Honig-Töpfen, 1 Winnie-Puuh-Figur, 7 Figuren „Freunde“, 7 Honig-Topf-Deckel, 7 Honig-Topf-Füße, 24 Karten.

ZIEL DES SPIELES

Ziel des Spieles ist es, als Erster zu entdecken, in welchem der Honigtöpfe Winnie Puuhs sechs Freunde versteckt sind.

VOR DEM ERSTEN SPIEL

1. Batterien einlegen

Bitte einen Erwachsenen, die Schraube des Batteriefach-Deckels unter der Spiel-Einheit

mit einem Kreuzschrauben-Dreher zu lösen (siehe Bild 1). Entferne dann den Deckel und lege drei LR6 Alkaline-Batterien wie gezeigt ein. Achte darauf, daß die Batterien entsprechend der '+' und '-' Symbole eingelegt werden. Schließe das Fach und schraube den Deckel wieder fest.



Abbildung 1

WICHTIG: BATTERIEHINWEIS

Bitte bewahren Sie diese Information zur späteren Verwendung auf.
Batterien dürfen nur von Erwachsenen ausgetauscht werden.

WARNHINWEIS:

1. Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den „+“ und „-“ Polungszeichen korrekt ein.
2. Niemals alte und neue oder Standard- (Zink-Kohle) und Alkaline-Batterien gleichzeitig verwenden.
3. Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen.
4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
5. Die Stromanschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
6. Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf.
7. AUFLADBARE BATTERIEN: Bitte diese Batterien nicht gleichzeitig mit anderen Batteriearten verwenden. Vor dem Aufladen sind die Batterien aus dem Spielzeug zu entfernen. Die Aufladung darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.

Stelle die Spiel-Einheit wieder richtig herum auf. Teste nun die Batterien, indem Du den Knopf in der Mitte des Baum-Stumpfes drückst. Wenn sich die Spiel-Einheit jetzt nicht bewegt und die Winnie Puuh-Melodie nicht erklingt, dann sind die Batterien entweder falsch eingesetzt oder sie sind leer.

Anmerkung: Die Spiel-Einheit schaltet sich automatisch wieder ab.

2. Charaktere zusammenbauen

Jeder von Winnie Puuhs Freunden ist unter einem Honig-Topf-Deckel versteckt.

Lass den Deckel oben an jeder Figur einrasten

(siehe Abb. 2).
Sie können
nur in einer
Position einrasten.



Abbildung 2

VORBEREITUNG DES SPIELS

- Setze Puuh auf seinem Baumstumpf in der Mitte der Spiel-Einheit,
- Setze jeden von Winnie Puuhs Freunden - Ferkel, Tiger, Graufell, Kaninchen, Eule, Kängu und die Biene - in jeweils einen Honig-Topf. Sie passen nur in eine Richtung in die Töpfe - nach außen gerichtet, weg von Winnie Puuh. Wenn alles richtig zusammengebaut ist, lassen sich die Deckel schließen.
- Gib jedem Spieler sechs verschiedene Karten - eine für jede Winnie Puuh-Figur (es gibt keine Karten für die Biene - siehe unten bei 'Vorsicht Biene'. Nimm Deine verdeckten Karten, mische sie durch und lege sie verdeckt in einer Reihe vor Dich hin. Dies machen alle Spieler.
- Wichtig: Zu Beginn jedes Spieles drückt man Winnie Puuh einmal herunter, um ihn zu starten. Er wird sich einmal drehen und dann abschalten. Alle Figuren sind jetzt gut versteckt!

VERSTECKEN SPIELEN

Der jüngste Spieler beginnt. Die anderen folgen im Uhrzeigersinn - linksherum.

Wenn Du an der Reihe bist, drückst Du auf Winnie Puuhs Kopf und beobachtest, wie seine Freunde aus den Honig-Töpfen herausschauen. Das machen alle anderen Spieler auch; jeder versucht sich zu merken, wer sich in welchem Topf versteckt!

Drehe eine Deiner Karten um. Nehmen wir an, es ist Ferkel. Kannst Du Dich erinnern, wo sich Ferkel versteckt hat?

Wenn Du das weißt, öffnest Du den Honig-Topf und zeigst Ferkel allen anderen Spielern. Du darfst jetzt Deine Ferkel-Karte aufgedeckt liegen lassen; stelle Ferkel wieder in seinen Honig-Topf. Decke jetzt eine weitere Deiner Karten auf und schaue dann wieder unter einem Deckel nach. Solange Du immer die richtige Figur aufdeckst, kannst Du weitermachen!

Wenn Du die Figur nicht findest, nach der Du gesucht hast, mußt Du die Karte wieder umdrehen und die Figur wieder in ihren Topf

setzen. Du mußt bis zu Deinem nächsten Zug warten, um es dann erneut zu versuchen!

Vorsicht Biene!

Eine kleine Biene ist herausgekommen, um mit Winnie Puuh und seinen Freunden zu spielen. Aber sei vorsichtig, denn Bienen können stechen! Wenn Du einen Honig-Topf öffnest und die Biene findest, wirst Du gestochen. Dein Zug endet und Du mußt Deine Karte wieder umdrehen. Warte bis zu Deinem nächsten Zug, bevor Du es erneut versuchen darfst. Vergiß nicht, wo sich die kleine Biene versteckt hat, damit Du nicht wieder gestochen wirst!

DER GEWINNER

Der erste Spieler, der alle sechs Freunde von Winnie Puuh findet und alle seine Figuren-Karten aufgedeckt hat, ist der Gewinner!

FÜR DAS NÄCHSTE SPIEL

Stelle Winnie Puuhs Freunde in andere Töpfe und drücke auf seinen Kopf, um ein neues Spiel zu beginnen!

SPIELVARIANTEN

Damit kann man das Spiel für jüngere leichter und für ältere schwieriger machen:

- **Leichter:**

Drehe eine Karte um, bevor Du auf Winnie Puuhs Kopf drückst und versuche dann die Figur zu finden.

- **Schwieriger:**

Wenn Du den Topf mit der Biene öffnest, mußt Du alle bisher gefundenen Karten (falls Du solche hast) wieder umdrehen und Deinen Zug beenden.



© Disney.

Based on the "Winnie the Pooh" works, Copyright A A Milne and E.H. Shepard. Words and music by Richard M. Sherman and Robert B. Sherman © 1963 Wonderland Music Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Spiel © 1997 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten. Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Davidgasse 92-94, A-1100 Wien. Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.

40732D0497