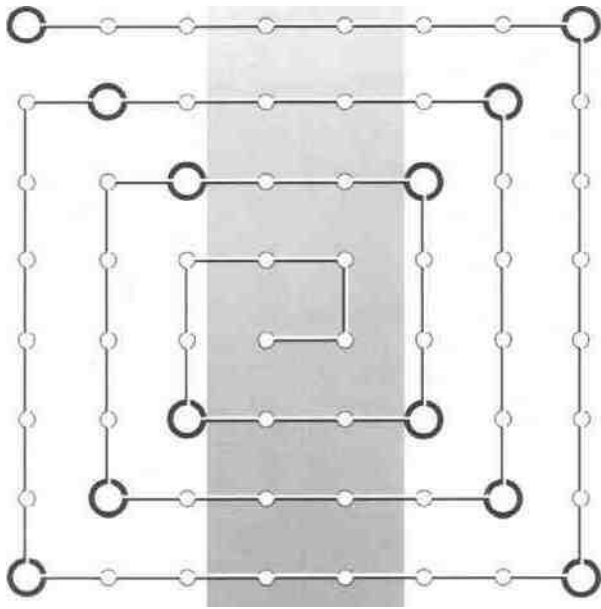


# Kultour



Spiel-Anleitung



# Kulttour

für 2 bis 5 Spieler/innen ab 8 Jahren

Zum Spiel gehören die Spielplatte und 5 x 4 gleichfarbige Kugeln sowie ein Würfel.

## **Spielziel**

Wer nach dem vollständigen Besetzen der Zielpunkte die meisten Punkte erreicht hat, gewinnt.

## **Spielregeln**

Jede/- von uns hat vier Kugeln gleicher Farbe zur Verfügung.

Bis zu vier Spieler/innen können ihre Kugeln in die Ablage legen, der fünfte Spieler hält sie in der Hand.

Begonnen wird das Spiel mit der großen Mulde am Bäumchen und dann dem vorgegebenen Weg bis zum Endpunkt in der Mitte gefolgt. Wir würfeln reihum und ziehen eine unserer Kugeln um die gewürfelte Augenzahl nach vorne.

Es muß gezogen werden.

Wird eine Kugel auf ein besetztes Feld gezogen, schiebt sie die dort befindliche andere Kugel ein Feld nach vorne. Diese schiebt wiederum eventuell eine Kugel nach vorne usw.

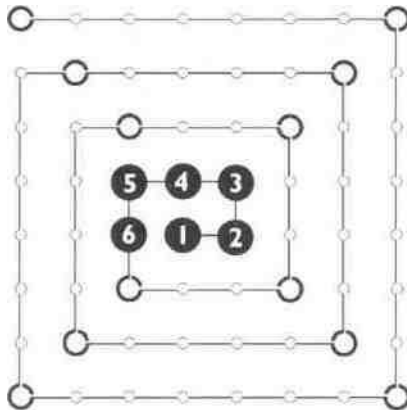
Wird eine Kugel in eine der zwölf großen Mulden gezogen oder geschoben, ist sie aus dem Spiel, kann aber wieder eingesetzt werden.

### Spielende

Sind die letzten sechs Mulden (Zielpunkte) des Spiels durch Kugeln besetzt ist das Spiel beendet

### Wertung

Der erste Zielpunkt nach der letzten großen Mulde zählt 6 Punkte, der zweite Zielpunkt 5 Punkte, der dritte Zielpunkt 4 Punkte, der fünfte Zielpunkt 2 Punkte und der sechste Zielpunkt (Endpunkt) zählt 1 Punkt. Auch innerhalb der Zielpunkte kann geschoben werden.



Nun hat gewonnen, wer mit seinen Kugeln die meisten Punkte erreicht hat.

Copyright 1995 by Hajo Bücken, Dirk Hanneforth

**WOLZENSEL**