

Gedrängel

Spielregeln

1. Dieses Spiel kann von 2, 3 oder 4 Spielern gespielt werden. 2 Spieler nehmen je 4 Figuren in 2 Farben; 3 bzw. 4 Spieler 4 Figuren einer Farbe.
2. Jeder Spieler setzt seine Figuren in den Start-Kreis (farbige Kreise am Rand des Spielfeldes) gleicher Farbe.
3. Die Spieler würfeln reihum und setzen eine Figur entsprechend der Augenzahl. Bereits beim ersten Wurf kann eine Figur in den Spiel-Kreis oder direkt auf das entsprechend farbige Feld des Ziel-Kreises gebracht werden.
4. Jeder Spieler darf jede Figur ziehen, also nicht nur die eigene. Fremde Figuren dürfen auch aus fremden Start-Kreisen heraus ins Spiel gebracht werden. Die auf den 3 farbig markierten Feldern vor einem Ziel-Kreis stehenden Figuren dürfen nur vom Inhaber dieser Felder gezogen werden.
5. Trifft man mit einer Figur auf ein bereits besetztes Feld, muß die dort stehende Figur auf das Start-Feld zurückgesetzt werden. Das trifft auch für die 3 farbig markierten Felder zu.
6. Solange ein Spieler eine Figur setzen kann, besteht Zugzwang! Andernfalls würfelt der nächste Spieler.
7. Die den Figuren farblich entsprechenden Felder in den Ziel-Kreisen müssen vom Spiel-Kreis aus jeweils mit einem Wurf erreicht werden. Innerhalb des Ziel-Kreises bleibt es dem Spieler selbst überlassen, in welcher Richtung er die Felder abzählt. Dadurch ist es möglich, daß verschieden hohe Würfe passen. Alle besetzten Felder dürfen aber übersprungen werden.
8. Ziel ist es, die eigenen Figuren auf den entsprechend farbigen Feldern der 4 Ziel-Kreise zu plazieren und im eigenen Ziel-Kreis 4 verschiedenfarbige Figuren stehen zu haben. Wer dieses Ziel erreicht hat, ist Sieger.

9. Wenn auf den 3 farbig markierten Feldern des Siegers Figuren stehen und die übrigen Spieler die weiteren Plätze ermitteln wollen, wird die Zugsperrre für die anderen Spieler auf diesen 3 Feldern aufgehoben.