



TALON
TALON

T A L O N
T A L O N

Das Denkspiel Für das 21. Jahrhundert

Für 2 Spieler ab 12 Jahren.

TALON ist der Start in ein neues Spielezeitalter,
der erste Titel der neuen Denkspiel-Collection
aus dem Hause PHARAO.



Die PHARAO-Collection. Immer einen Zug voraus.

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.



Beispiel einer Spielpartie aus Sicht des Spielers A



Spielsteine Spieler B

Spielsteine senkrecht aufgestellt
nur Spielstein-Vorderseiten erkennbar



Talon

Spielsteine flach ausgelegt
nur Spielstei-Oberseiten erkennbar

Seitenablage
Spielsteine flach abgelegt
Spielstein-Oberseiten erkennbar und
-Unterseiten (teilweise verdeckt dargestellt) bekannt



Spielsteine Spieler A

Spielsteine senkrecht aufgestellt
Spielstein-Vorderseiten (teilweise verdeckt dargestellt)
und -Rückseiten erkennbar

Die TALON-Spielregeln

1. Alle 28 Spielsteine werden gemischt und zwischen den Spielern als sogenannten Talon ausgelegt.
2. Die Spieler A und B nehmen abwechselnd je 1 Spielstein aus dem Talon auf,
Jeder Spieler steht dabei seine Spielsteine so vor sich hin, daß zwar er die Rückseiten der Spielsteine sehen kann. nicht aber sein Gegenspieler,
Spielsteine mit gleichen Bildern auf den Rückseiten müssen so nebeneinander aufgestellt werden, daß sie sich gegenseitig berühren,
Spielsteine mit unterschiedlichen Bildern auf den Rückseiten müssen hingegen mit einem Abstand zueinander aufgestellt werden.
3. Um zu verhindern, daß ein Spieler sich nicht an die vorgegebene Aufstellregel hält. kann der Gegenspieler jederzeit von ihm verlangen, daß er alle seine Spielsteine aufdeckt,
Verlangt also beispielsweise Spieler A von Spieler B, daß dieser seine Spielsteine aufdeckt und hat sich Spieler B nicht an die Aufstellregel gehalten, so ist damit Spieler A Sieger der Spielpartie.
Hat sich Spieler B jedoch an die Aufstellregel gehalten, dann ist Spieler B Sieger der Spielpartie.
4. Ist ein Spieler am Zug, also beispielsweise Spieler A, so prüft er zunächst, ob er die Bilder der ihm nicht sichtbaren Rückseiten der gegnerischen Spielsteine, also die des Spielers B, erraten kann.
Ist dies der Fall. so zeigt Spieler A auf den oder die betreffenden Spielsteine von Spieler B und sagt die Rückseiten-Bilder an.

- 5- Spieler B muß daraufhin die genannten Spielsteine aufdecken und in die Seitenabfrage ablegen, wo sie bis zum Spielende verbleiben

Hat Spieler A die Rückseiten-Bilder richtig erraten, dann darf er so lange er will, weitere Bilder ansagen.

Danach nimmt Spieler A einen Spielstein aus dem Talon auf und beendet so seinen Spielzug,

Hat Spieler A Jedoch falsche Rückseiten-Bilder angesagt. dann darf Spieler B die doppelte Anzahl der angesagten Spielsteine aufnehmen.

Sind zu diesem Zeitpunkt im Talon nicht mehr soviel Spielsteine vorhanden wie Spieler B aufnehmen dürfte, ist Spieler B Sieger der Spielpartie.

6. Sind alle Spielsteine aus dem Talon aufgenommen, so muß jeweils der Spieler der am Zug ist mindestens ein Rückseiten-Bild des Gegenspielers ansagen

7. Sieger der Spielpartie ist der Spieler, der es schafft, daß der Gegenspieler alle Spielsteine ablegen muß.

Der Sieger muß dann noch seine Spielsteine aufdecken und belegen, daß er die Aufstellregel eingehalten hat.

Anfängern wird empfohlen, zunächst mit weniger Spielsteinen zu spielen, oder aber die TALON-Tabelle zu verwenden-

Fortgeschrittene hingegen können TALON auch zu dritt oder viert spielen.

Daß Albert Einstein bereits schon TALON gespielt haben soll. um sein Gedächtnis zu trainieren, ist übrigens eine reine Erfindung und durch nichts erwiesen.

Beispiel TALON-Tabelle aus Sicht des Spielers A

							Herz + Karo + Joker Rückseiten = Kreuz
							Karo + Joker Rückseiten = Scheffeln

Spieler A kennzeichnet bei allen ihm bekannten Spielsteinen die Vorder- und Rückansichten mit einem X, So lassen sich oftmals die Rückseiten der Spielsteine des Spielers B, insbesondere die sich berührenden, feststellen,

TALON

Das Denkspiel. Für das 21. Jahrhundert.

TALON ist der Start in ein neues Spielezeitalter, der erste Titel der neuen Denkspiel-Collection aus dem Hause PHARAO.

Seit vielen Jahren bei Strategen und Taktikern beliebt;

Die PHARAO-Collection

mit den exklusiven Brettspielen PHARAO. RAMSES, ISIS, URÄUS. SENETI. THEBEN. KARNAK.

Kostentosen Farbkatalog anfordern!

- PHARAO-Brettspiele, Postf. 500 501, 80975 München
- Telefon (089) 149 20 92. (0172) 830 09 34
- Telefax (089) 140 33 52
- Internet: www.pharao-brettspiele.de



Immer einen Zug voraus. Die PHARAO-Collection.