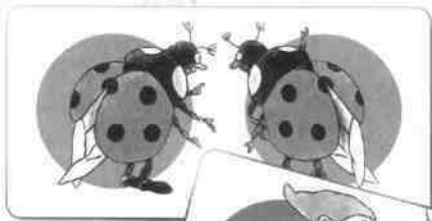


Ida Bohatta

FARBEN- DOMINO



DREI
MAGIER
SPIELE



Spielanleitung

Ida Bohatta

Farben-Domino

für 2 und mehr Kinder ab 3 Jahren

Motive: Ida Bohatta
©2000 arsEdition, Zug

Bearbeitung
und Grafik: Johann Rüttinger
Redaktion: Kathi Kappler
©2000: DREI MAGIER SPIELE
D-91486 Uehlfeld
Mühlenstraße 10

Material

- 28 Kärtchen
- Spielanleitung

Vorbereitung

Alle Kärtchen werden auf dem Tisch gemischt. Dabei dürfen die Motive nicht sichtbar sein. Sie zeigen nach unten.
jedes Kind darf sich fünf beliebige Kärtchen nehmen und diese verdeckt vor sich hin legen.

Spielziel

Gewonnen hat, wer als Erste(r) **alle** seine Kärtchen anlegen konnte oder wer am Ende die **wenigsten** Kärtchen besitzt.

Spielverlauf

Alle Kinder sehen sich »ihre« Kärtchen an. Die Bildmotive sind mit farbigen Kreisen unterlegt.

In wessen Vorrat befindet sich ein Kärtchen mit zwei gleichfarbigen Kreisen?

Man hält sich an diese Reihenfolge:

**Blau -> Grün —> Gelb -> Orange
-> Rot -> Pink -> Violett**

Doppeltes Blau
(= höchste Farbe
in diesem Spiel)



beginnt; ist dieses Kärtchen noch nicht im Spiel, beginnt doppeltes Grün bzw. doppeltes Gelb usw.
Sind noch gar keine Kärtchen mit gleichfarbigen Kreisen im Spiel, beginnt das jüngste Kind.

Es darf in diesem Fall ein beliebiges Kärtchen aus seinem Vorrat **offen** auf den Tisch legen.

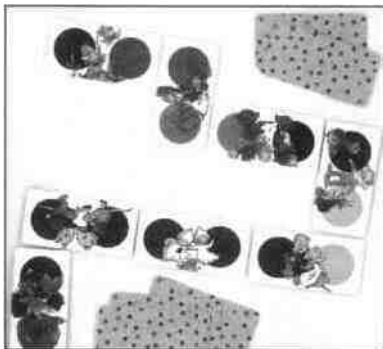
Reihum im Uhrzeigersinn darf nun jedes Kind jeweils **ein** Kärtchen aus seinem Besitz anlegen.

Dabei gilt:

Die Farben der **aneinander gelegten Farbkreise** müssen übereinstimmen - die Farbe der anderen Bildhälfte oder der Motive spielt keine Rolle!

Hat das Kind kein passendes Kärtchen, darf es ein neues aus dem Vorrat nehmen und gleich anlegen, sofern es passt. Ist dies nicht der Fall, ist das nächste Kind an der Reihe.

Übrigens: An welches Ende der Farben- und Motivschlange die Kinder anlegen, bleibt ihnen selbst überlassen oder ergibt sich ganz von selbst.



Spielende

Das Spiel ist zu Ende, wenn das erste Kind alle seine Kärtchen anlegen konnte—**es ist dann Sieger(in)**— oder wenn keines der im Besitz der Kinder befindlichen Kärtchen mehr an eines der beiden Enden passt. In diesem Fall gewinnt das Kind, das zu diesem Zeitpunkt die kleinste Menge Kärtchen vor sich liegen hat.

Farben lernen

Beim Farben-Domino können auch Kinder mitspielen, die Farben noch gar nicht benennen können. Sie legen einfach gleiche Farbkreise aneinander. Durch genaues Betrachten der Farben und mit Hilfe älterer Kinder oder der Eltern können sie die Farben bald unterscheiden. Mehr noch, sie sehen, dass es nicht nur ein Grün, Rot, Blau ... gibt, sondern verschiedene Grüntöne, Rottöne, Blautöne...

Die reizvollen Motive von Ida Bohatta laden zum Gespräch ein - über Tiere, Pflanzen, Zwerge, Elfen ... und nicht zuletzt über Farben ...

Viel Spaß!

IDA BOHATTA

wurde vor mehr als 100 Jahren, am 15. April 1900, in Wien geboren. Sie hatte die seltene Gabe, die magische Welt der ersten Kindheit aufs Papier zu bannen. Aber nicht nur dies, sie verstand es auch, mit feinem Humor die Realität mit der ihr eigenen Fantasiewelt zu verbinden.

Ihre Originalität führte sie 1927 zum Verlag ars-Edition, München (damals Ars sacra) Josef Müller). Bildkarten, Fleißbilder und später die berühmten kleinen Bilderbücher mit den Geschichten von Engeln und Nikoläusen, Elfen und Zwergen, Blumenkindern, Bären, Hunden und Katzen, Mäusen, Käfern und vielen anderen Lebewesen waren das Ergebnis einer langen und fruchtbaren Zusammenarbeit zwischen Künstlerin und Verlag. Ab 1942 wurden ihre »Bücher« in Deutschland und Österreich verboten. In der Nachkriegszeit entstanden jedoch noch viele weitere Büchlein - insgesamt waren es weit über 100.



Ida Bohatta (1900-1992) wurde an der Kunstgewerbeschule in Wien ausgebildet und veröffentlichte bereits im Alter von 19 Jahren ihr erstes Kinderbuch.

In gleicher Größe und Ausstattung ist im DREI MAGIER VERLAG das Bildersuchspiel »WO IST SCHUFTI?« für Kinder ab 4 Jahren erschienen ... mit Schufti, dem frechen Schnauzer, und 34 weiteren zauberhaften Bildpaaren aus dem Werk der Künstlerin.



DREI MAGIER SPIELE GmbH
Mühlenstraße 10
91486 Uehlfeld
Telefon 09163/9999-0
Fax 09163/9999-5
verlag@dreimagierspiele.de