

OH, WIE GUT!
Die Spielanleitung

CAFÉ BLÜMCHEN

Sechs köstliche Spiele rund um 12 Stück Torte
für 2 Schleckermäuler ab 4 Jahren. Von Frieder Arndt.

LAUTER TOLLE ZUTATEN

Das Spielmaterial

- 12 Tortenstücke,
- 12 Kirschen,
das sind die roten Chips,
- 2 Spielfiguren,
- 1 Würfel und
- diese Spielanleitung.



KINDER, KINDER,

ist das nicht süß? Mitten im Neustädter Zoo eröffnet Benjamin Blümchen ein kleines Cafe-gerade mal sogroß, dass Karla Kolumna, Herr Tierlieb, Gulliver, Karl, Otto und natürlich ihr darin einen Platz findet. Was es dort für köstliche Sachen gibt! Vor allem die Neustädter Kirschtorte ist bei allen sehr beliebt. Na, kein Wunder, denn wenn sich jemand so gut mit Zuckerstückchen auskennt wie Benjamin Blümchen, dann schmecken seine Torten natürlich erst recht ganz besonders lecker. Hoffenilich gibt's da auch für jeden ein Stück. Oder zwei. Nur gut, dass es gleich sechs köstliche Spiele-Spezialitäten gibt. Und jetzt: Auf dos Sahnehäubchen, fertig, los!

DARF'S EIN TORTCHEN MEHR SEIN?

Die sechs Spiele-Spezialitäten



Erste Sahne

Gespielt wird mit den 12 Tortenstücken, die als Torte zusammengelegt werden. Abwechselnd darf nun jeder ein, zwei oder drei Stück Torte wegnehmen und vor sich legen. Wer das letzte Stück nehmen muss, verliert.



Aber bitte mit Kirsche

Auch hier werden die 12 Tortenstücke als Torte zusammengelegt. Zusätzlich kommt aber noch auf jedes Stück ein roter Chip, das sind die Kirschen. Beide Spieler setzen dann ihre Spielfiguren auf ein beliebiges Stück Torte und los geht's:

Wer dran ist, würfelt einmal und zieht die entsprechende Punktzahl vorwärts (pro Punkt ein Stück). Liegt auf dem Stück, auf dem man landet, eine Kirsche, darf man diese wegnehmen und vor sich legen; ist keine mehr drauf, hat man Pech gehobt. Kommt man auf ein Stück, auf dem der andere sitzt, muss einem dieser eine seiner Kirschen abgeben - sofern er eine hat. Sind alle Kirschen weg, ist das Spiel zu Ende. Es gewinnt der Spieler mit den meisten Kirschen. Bei Gleichstand wird noch einmal gespielt.



Torten horten

Für dieses Spiel braucht man den Würfel und die 12 Tortenstücke. Wie ihr seht: Jedes Stück ist nummeriert (es gibt zweimal eine Eins, zweimal eine Zwei usw.). Wer an der Reihe ist, würfelt einmal und nimmt ein Stück mit der gleichen Punktzahl weg, dann ist der Nächste dran. Würfelt man eine Zahl, von der es kein Stück mehr gibt, hat man Pech gehabt. Gespielt wird so lange, bis alle 12 Stücke weg sind. Wer dann die meisten hat, gewinnt.



Tortenschlacht

Die halbe Torte ist schon weggefuttert. Deshalb braucht ihr jetzt nur noch sechs Stück Torte, die ihr in die Mitte legt. Und zwar die Stücke mit den Zahlen von Eins bis Sechs. Außerdem braucht ihr den Würfel und jeder von euch vier Chips.

So geht's: Wer dran ist, würfelt einmal. Bei einer Zahl zwischen Eins und Fünf, legt man eine seiner Kirschen auf das Stück Torte mit der gleichen Zahl. Es sei denn, es liegt dort schon eine. Dann behält man seine Kirsche und holt sich sogar noch die Kirsche von dem Tortenstück. Würfelt man eine Sechs, muss man auf jeden Fall eine seiner Kirschen auf Stück Nr. 6 legen - egal ob da schon eine liegt oder nicht. Anschließend ist der Nächste an der Reihe. Wer als Erster keine Kirschen mehr hat, hat verloren.



Haut rein

Die zusammengesetzte Torte liegt in der Mitte, daneben der Würfel. Jeder Spieler bekommt die gleiche Anzahl Kirschen. Abwechselnd wird gewürfelt. Wirft der Spieler eine Eins oder Zwei, gibt er dem anderen Spieler eine seiner Kirschen. Wirft er eine Drei oder Vier, muss er einmal aussetzen. Und wirft er eine Fünf oder Sechs legt er eine seiner Kirschen auf ein beliebiges Stück Torte. Wer zuerst keine Kirschen mehr hat, hat gewonnen.



Tortenzauber

Die 12 Tortenstücke kommen umgedreht auf den Tisch. Chips und Würfel liegen daneben.

Wer dran ist, würfelt einmal und dreht dann eines der Tortenstücke um. Zeigt es die gleiche Zahl wie der Würfel, darf man sich einen Chip nehmen. Das Tortenstück wird dann wieder umgedreht und mit einem anderen vertauscht. Außerdem darf der gleiche Spieler sein Glück noch einmol probieren: Er würfelt, dreht ein Tortenstück um usw. Zeigt

das umgedrehte Tortenstück eine andere Zahl als der Würfel, dreht man es um, vertauscht es mit einem anderen Stück und der Nächste ist an der Reihe. Man spielt, bis alle Chips verteilt sind. Wer dann die meisten hat, ist Tortenkönig.

© 2000, hör+lies Verlag, Berlin; Frieder Arndt, Hanau.

© Schmidt Spiel + Freizeit GmbH, 12359 Berlin. Made in Germany.

ZUM VERNASCHEN:

Hier das Rezept für eine leckere Köstlichkeit aus dem Cafe Blümchen:

Neustädter Kirschen.

Für 8 bis 10 Stück: 1 Eiweiß mit 50 g feinem Zucker steif schlagen. Mit einer Spritztüte kleine Kreise (3 cm Ø) mit etwas höherem Rand auf Bockpapier spritzen. Bei 90 Grad 2 1/2 Stunden im Bockofen trocknen. 80 g Creme fraiche locker aufschlagen, in die Baiserschälchen spritzen und je 1 Kirsche draufsetzen. Köstlich!

Ihr möchtet noch mehr wissen? Dann werdet doch Schmidtspieler!

Schickt einfach eine Postkarte mit eurem Namen, Geburtsdatum, Anschrift, E-Mail und Lieblingsspiel an uns:

Schmidt Spiel + Freizeit GmbH,
Postfach 47 02 25, 1 2 3 1 1 Berlin.

Ihr bekommt dann immer die neuesten Informationen per Post oder auch E-Mail. Weitere Informationen auch unter www.schmidtspiele.de.