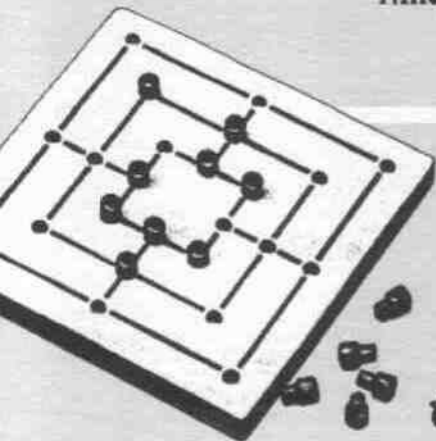


Mühle
Tria
Nine men's morris
Moulin
Tres en raya



MESPI voyage

SPIELREGEL

Inhalt: 1 Spielbrett mit 24 Vertiefungen. 9 schwarze und 9 wie Stifte.

Taktisches Spiel für 2 Personen.

Ziel des Spieles ist, die Stifte so zu stecken, daß eine Mühle entsteht. Eine Mühle sind 3 Stifte derselben Farbe in einer Richtung, entlang der gestrichelten Linien. Diagonal gesteckte Stifte ergeben keine Mühle. Gesteckt wird abwechselnd je ein schwarzer, dann ein roter Stift.

Sobald alle Stifte gesteckt sind, beginnt man mit dem Ziehen.

Dies geschieht durch Vorwärts-, Seitwärts- und Rückwärtsstecken eines Stiftes um eine Vertiefung, wobei man versucht eine Mühle zu erzielen, den Gegner jedoch am Zustandekommen einer solchen zu hindern.

Hat man eine Mühle gesteckt, so darf man dem Gegner einen Stift aus dem Spiel nehmen, möglichst einen solchen der einem hinderlich ist. Beim nächsten Zug öffnet man die Mühle wieder, indem man mit einem Stift seitwärts, rückwärts oder vorwärts auf die nächste Vertiefung zieht.

Ist man wieder an der Reihe, so schließt man wieder die Mühle und entnimmt wiederum einen Stift des Gegners.

Bei größerer Fertigkeit kann man auch zwei nebeneinander stehende Mühlen erzielen, sodaß man eine Mühle öffnen und die andere schießen kann.

Man gibt dies mit "Mühle auf und Mühle zu" bekannt. Hat man dem Gegner sämtliche, nicht zu einer Mühle gehörigen Stifte weggenommen, so darf man nunmehr auch einen Stift von den Mühlen nehmen.

Hat ein Spieler nur noch 3 Stifte, so darf er springen, d.h. er darf mit einem beliebigen Stift überall wo eine freie Vertiefung ist hinspringen.

Sieger ist, wer dem Gegner alle Stifte, bis auf die zwei letzten, weggenommen hat

Mespi GmbH

Deutschhausstrasse 7
I-39049 STERZING (BZ)
ITALY

www.mespi.com

e-mail:info@mespi.com



MESPI voyage