

**MB**  
SPIELE

# Rappel Zappel



## INHALT

Tausendfüßler, Sockel, Aufkleber, 4 Zangen und 36 Kugeln.

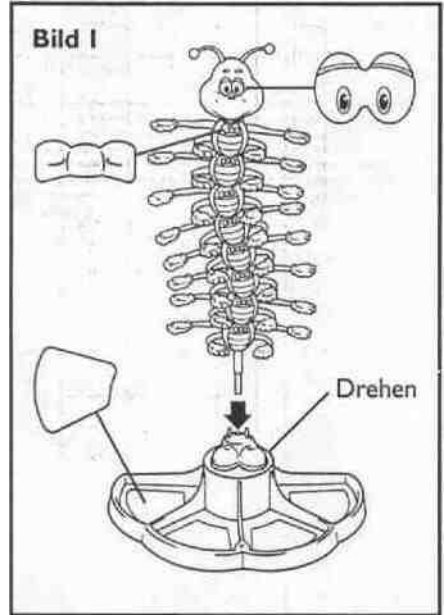
Zwei Batterien Typ "R14" (am besten Alkaline) werden benötigt.

Sie sind nicht in der Packung enthalten.

## ZUSAMMENBAU-ANLEITUNG

Hinweis; Für den Zusammenbau wird ein Schraubenzieher benötigt..

1. Dreh den Sockel um. löse die Schraube und öffne das Batteriefach. Setz die Batterien so ein, wie es im Ablagefach angezeigt ist. Schraub den Batterie-Deckel wieder zu.
2. Drück den Tausendfüßler in den Sockel.
3. Bring die selbstklebenden Aufkleber für Augen, Fliege und Ablagefächer an, wie es Bild I zeigt.
4. Bring den Hebel zum Testen der Batterien auf der Rückseite des Sockels in ON-Position. Dann singe, kichere, sprich oder schrei, und RAPPEL ZAPPEL wird loslegen zu swingen und zu tanzen!



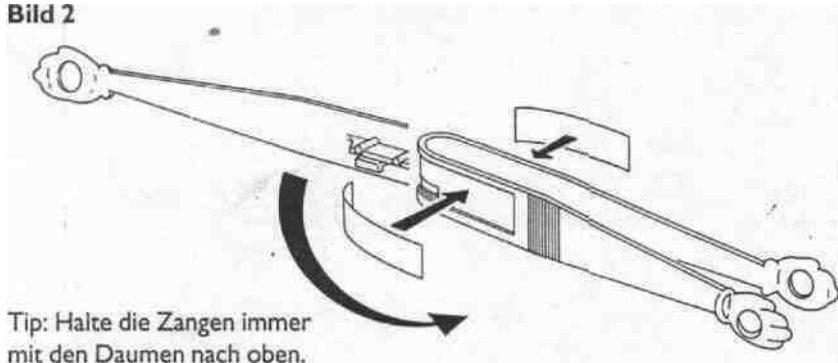
## WICHTIG!

Wenn RAPPEL ZAPPEL nicht tanze oder langsamer wird, kann das daran liegen, daß die Batterien schwach oder unsachgemäß eingelegt sind. Ehe Du die Batterien entnimmst, muß der Schalter immer in OFF-Position stehen. Batterien können auch auslaufen, wenn sie nicht richtig eingesetzt sind. Nimm die Batterien immer heraus, wenn RAPPEL ZAPPEL für längere Zeit nicht gespielt wird,



5. Mach die vier Zangen spielbereit: Halte sie dazu mit den Daumen nach oben und bieg sie, bis die beiden Hälften einschnappen. Dann bring die Aufkleber an, wie es Bild 2 zeigt.

**Bild 2**



## **ZIEL DES SPIELS**

Als erster Spieler seine 8 farbigen Kugeln auf RAPPEL ZAPPELS Hände genau über seinem Ablagefach gelegt zu haben.

## **UND JETZT GEHT'S LOS**

Stell RAPPEL ZAPPEL auf eine gerade, feste Oberfläche.

Jeder Mitspieler nimmt sich 8 gleichfarbige Kugeln und die farblich passende Zange. Alle nicht benötigten Kugeln und Zangen werden beiseitegelegt.

Alle Mitspieler setzen sich vor RAPPEL ZAPPEL und legen ihre Kugeln in das Ablagefach direkt vor ihnen. Mit diesen Kugeln spielt jeder das Spiel durch.

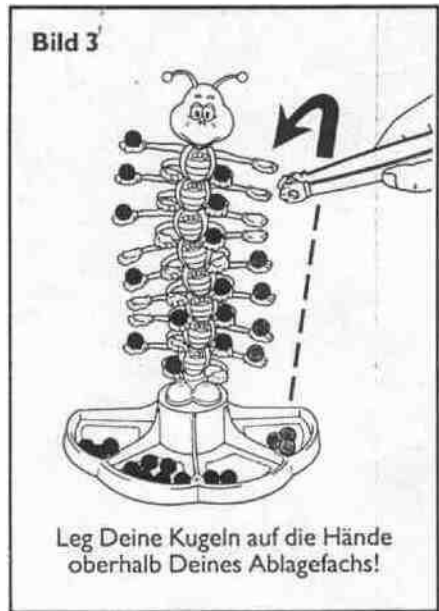
Der Schalter an der Sockelrückseite wird in ON-Position gestellt. Jetzt ist das Spiel startklar.

Zu Spielbeginn nimmt jeder Mitspieler eine seiner Kugeln mit der Zange auf. Dann zählen alle laut: "1-2-3-RAPPEL ZAPPEL!"

Bei den Wörtern "RAPPEL ZAPPEL" versucht dann jeder seine Kugel auf eine von RAPPEL ZAPPELS Händen zu legen.

## **FOLGENDE EINFACHE REGELN SIND ZU BEACHTEN;**

- Es dürfen nur eigene Kugeln aufgenommen werden.
- Sie dürfen nur nacheinander auf die Hände direkt über dem eigenen Ablagefach gelegt werden, niemals in den Bereich über dem Ablagefach eines Mitspielers, (s. Bild 3).
- Es darf immer nur mit der Zange gespielt werden - bitte nicht die Finger nehmen!



Wenn Kugeln eines Spielers in sein Ablagefach herunterfallen, versucht er es erneut mit ihnen. Fallen sie irgendwo anders hin, nimmt er sie mit den Fingern auf und legt sie in sein Ablagefach zurück. Und dann muß wieder die Zange eingesetzt werden!

### **ZUR ERINNERUNG:**

RAPPEL ZAPPEL reagiert auf Geräusche! Je stärker Du rappelst, desto stärker zappeiter! Lachen, Sprechen und Schreien - auf jedes Geräusch, das Du machst, tanzt er sogleich los!

### **WER GEWINNT?**

Gewinner des Spiels ist, wer es als erster schafft, seine 8 Kugeln in die Hände direkt über seinem Ablagefach abzulegen.

(Nicht vergessen, RAPPEL ZAPPEL nach dem Spiel auszuschalten.)

### **FÜR KLEINERE SPIELER**

Für den Anfang kann mit einer kleineren Anzahl von Kugeln gespielt werden. Zum Beispiel: Gewinner ist, wer als erster fünf Kugeln direkt über seinem Ablagefach in RAPPELZAPPELSHände ablegen kann.