

# DAS GEHEIMNIS DER PYRAMIDEN

Suchen, schieben, Schätze finden

Ravensburger Spiele® Nr. 23 105 8

Für 2-4 Spieler von 6-99 Jahren.

Autor: Gunter Baars

Illustration: Wolfgang Scheit /  
Chris Mitchell

Design: Wolfgang Scheit /  
Ravensburger



- Inhalt:** 8 Pyramiden  
36 Schatz-Chips (4 verschiedene Sätze zu je  
9 Chips, jeder Satz hat eine eigene Rückseite)  
1 Spielanleitung

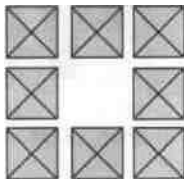
## 1. Spiel: Ramses räumt auf

### Vorbereitung

Das Spiel sollte auf einer glatten Unterlage gespielt werden, so dass sich die Pyramiden gut schieben lassen. Sortiert zunächst die 4 Schatz-Chips mit dem Schnuller aus und legt sie zurück in die Schachtel. Bei nur 2 Spielern sortiert ihr zusätzlich alle Chips mit der gelben Rückseite aus.

Aus den übrigen Chips sucht ihr 8 verschiedene Schätze heraus.

Diese 8 Schätze deckt ihr (Bildseite nach oben) mit den 8 Pyramiden zu. Danach mischt ihr die Pyramiden, indem ihr sie auf dem Tisch beliebig herumschiebt. Anschließend stellt ihr die 8 Pyramiden mit etwas Abstand dazwischen zu einem Quadrat auf. Das Feld in der Mitte bleibt frei.



Die restlichen Schatz-Chips verteilt ihr zu gleichen Teilen offen an die Spieler. Dabei darf kein Spieler 2 gleiche Schätze haben. Bei 2 und 3 Spielern bekommt jeder einen Satz von 8 Schatz-Chips, bei 4 Spielern bekommt jeder 6 Chips. Alle Spieler legen ihre Schätze in einer Reihe nebeneinander offen vor sich auf den Tisch.



## Ziel des Spiels

Wer als Erster alle seine Schätze unter den Pyramiden verstecken kann, gewinnt.

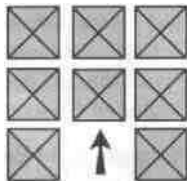
## Das Spiel beginnt

Einer von euch fängt an. Versuche den Schatz ganz links in deiner Reihe unter einer Pyramide zu verstecken.



Jeder Schatz gehört in eine ganz bestimmte Pyramide. Die Schatz-Chips unter den Pyramiden zeigen, welche Schätze in welche Pyramiden gehören. Versuche die Pyramide in die Mitte zu schieben, unter der du deinen Schatz verstecken möchtest. Du kannst dazu **beliebig viele Pyramiden** bewegen, indem du immer eine angrenzende Pyramide auf den freien Platz im Quadrat schiebst.

Ist die gewünschte Pyramide in der Mitte, deckst du sie auf.



**Der falsche Schatz** liegt unter der Pyramide: Stelle die Pyramide wieder auf den Schatz-Chip. Jetzt kommt dein linker Nachbar an die Reihe. Auch er versucht nun, den Schatz ganz links in seiner Reihe zu verstecken.

**Der richtige Schatz** liegt darunter: Lege deinen Schatz-Chip auf den Chip unter der Pyramide. Dann stellst du die Pyramide wieder auf die Chips. Anschließend bist du noch einmal an der Reihe. Versuche nun wieder den linken Schatz deiner Reihe zu verstecken, indem du die richtige Pyramide in die Mitte schiebst. Das geht solange weiter, bis du eine falsche Pyramide aufdeckst. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Befindet sich die richtige Pyramide für deinen Schatz schon in der Mitte, wenn du an die Reihe kommst, kannst du sie sofort aufdecken, ohne vorher Pyramiden zu verschieben. Danach bist du noch einmal dran.

## Spielende

Der Spieler, der als Erster alle seine Schätze versteckt hat, gewinnt.



## 2. Spiel: Was ist wo, Herr Pharaos?

### Vorbereitung

Für dieses Spiel benötigt ihr alle 8 Pyramiden und 4 Sätze Schatz-Chips mit je 6 Chips (legt alle Schnuller, Handys und Skorpione zurück in die Schachtel).

Die Schatz-Chips stapelt ihr zu 8 Stapeln mit jeweils 3 beliebigen Chips (Bildseite nach oben). Dann setzt ihr die 8 Pyramiden auf die Stapel und mischt sie durch Verschieben auf dem Tisch. Ordnet sie schließlich mit Abstand dazwischen als Quadrat an, das Feld in der Mitte bleibt leer.

### Ziel des Spiels

Wer als Erster 6 verschiedene Schätze gesammelt hat, gewinnt.



### Das Spiel beginnt

Einer von euch fängt an. Verschiebe **genau 3 Pyramiden** und decke dann die letzte der 3 verschobenen Pyramiden auf (es muss nicht die Pyramide in der Mitte sein). Der oberste Schatz-Chip ist nun entscheidend:

**Hast du diesen Schatz noch nicht**, darfst du ihn nehmen und offen vor dich ablegen. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

**Hast du diesen Schatz schon**, deckst du die Pyramide wieder zu und der nächste Spieler ist an der Reihe.

**Ist die aufgedeckte Pyramide leer**, musst du einen bereits gefundenen Schatz in die Pyramide legen.

## **Spielende**

Hat ein Spieler 6 verschiedene Schätze gesammelt, hat er gewonnen.

## **3. Spiel: Vorsicht Mumie!**



### **Vorbereitung**

Für dieses Spiel werden alle 8 Pyramiden, 3 Sätze Schatz-Chips und alle 4 Mumien benötigt. Legt alle Schatz-Chips mit der gelben Rückseite zurück in die Schachtel. Ausnahme: die Mumie mit der gelben Rückseite bleibt im Spiel.

Nehmt die grünen Schatz-Chips mit der Bildseite nach oben und setzt über jeden eine der acht Pyramiden. Die Mumie mit der grünen Rückseite legt ihr offen in die Tischmitte. Dann mischt ihr die Pyramiden und ordnet sie im Kreis um die Mumie an. Die restlichen Schatz-Chips werden verdeckt gemischt und als Such-Chips-Vorrat in drei, etwa gleich hohen Stapeln neben die Pyramiden gelegt.

### **Ziel des Spiels**

Es gilt, möglichst viele richtige Schätze unter den Pyramiden zu finden.

### **Die Schatzsuche beginnt**

Einer von euch fängt an. Du drehst einen Such-Chip vom Stapel um. Ist dieser Chip eine Mumie, wird er gleich wieder untergemischt und ein neuer Chip umgedreht. Dieser Schatz wird nun unter den Pyramiden gesucht. Dazu hebst du zu Spielbeginn eine beliebige Pyramide hoch und versetzt sie von ihrem Platz auf die Mumie in der Mitte.

**Liegt nun der richtige Schatz offen**, darfst du dir den Such-Chip nehmen. Die grünen Schatz-Chips im Kreis der Pyramiden bleiben immer liegen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Er dreht einen neuen Such-Chip aus dem Vorrat um. Handelt es sich um den bereits offenliegenden Schatz, darf er sich den Such-Chip sofort nehmen und muss keine Pyramide versetzen. Ist es ein anderer Schatz, versetzt der Spieler wieder eine beliebige Pyramide auf den offenen Schatz. Dann geht es mit dem nächsten Spieler und dem nächsten Such-Chip weiter.

**Hast du nicht den gesuchten Schatz aufgedeckt, bleibt** der Such-Chip offen liegen. Der nächste Spieler ist nun an der Reihe und sucht nach diesem Schatz.

Vorsicht Mumie: Drehst du einen Such-Chip mit einer Mumie um, versetzt du zunächst die Pyramide von der Mumie in der Mitte auf den gerade freien Schatz. Dann mischst du die Pyramiden (einfach herumschieben!) und stellst sie wieder im Kreis um die Mumie auf. Der Suchchip mit der Mumie wird in die Schachtel zurückgelegt. Jetzt ist wieder alles durcheinander und die Suche beginnt erneut. Anschließend drehst du einen neuen Such-Chip aus dem Vorrat um und beginnst die Suche nach diesem Schatz.

## **Spielende**

Sind alle Such-Chips verteilt, ist das Spiel zu Ende. Es gewinnt der Spieler, der nun die meisten Chips hat.

© 2000 Ravensburger Spieleverlag

**Ravensburger Spieleverlag**  
**Postfach 18 60 • D-88188 Ravensburg**  
**<http://www.ravensburger.de>**

